REGOLAMENTO ENDURANCE RACE

THE FINALS 2026

PRESCRIZIONI GENERALI

IRK PROMOTION è promotore dell'evento THE FINALS 2026.

TBKART SRL è organizzatore dell'evento denominato THE FINALS 2026 .

Il presente regolamento è specifico per l'evento THE FINALS 2026. A questo proposito, non possono essere applicate regole specifiche senza l'approvazione del promotore e dell'organizzatore.

L'evento è strutturato con la formula full rent "*Arrive & Drive*" con flotta di kart della tipologia rental dedicata.

Ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare.

Il presente regolamento è approvato dall' organizzatore.

Il promotore si riserva il diritto di modificare il presente regolamento in qualsiasi momento. In caso di necessità, tali modifiche saranno comunicate ai partecipanti il prima possibile e non potranno essere contestate.

VERSIONE	DATA DI APPROVAZIONE
1.0	01/01/2026
2.1	15/07/2026

Indice

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce) 4
TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 17 5
1. ISCRIZIONE 6
2. CONDOTTA ETICA 7
3. PROGRAMMA GARA 7
4. KART 8
5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE 8
6. RATING PILOTI E CATEGORIE TEAM 8
7. PESI E ZAVORRE 8
8. PROCEDURA DI CHECK IN 9
9. BRIEFING E SORTEGGIO KART 9
10. PROVE LIBERE : 60 minuti 9
11. QUALIFICHE : 10 minuti 10
12. GRIGLIA DI PARTENZA 10
13. PROCEDURA DI PARTENZA 10
14. REGOLE DI GARA 12
15. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART) 19
16. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE 20
17. PENALITA' 21
18. RECLAMI 26
19. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION 26
20. RACING GROUP CUP 27
21. CLASSIFICA EVENTO 27
22. PREMIAZIONI 27
23. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO 28
24. RIPRESE ON BOARD 28
25. TELEMETRIA 28
26. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI 28

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 14 ANNI
KART	TB KART R-ONE SPORT HP 390 C.C.
POTENZA	18 CV
CATEGORIE	EK1 - EK2 - EK3
PESO MINIMO PILOTA	85 KG
PROCEDURA DI PARTENZA	LANCIATA
APERTURA PIT LANE	10 MIN DALLO START DELLA GARA
CHIUSURA PIT LANE	10 MIN AL TERMINE DELLA GARA
NUMERO MINIMO PIT	NO
FINESTRA TEMPO PIT	DA 60 A 330 SECONDI
TEMPO PIT TOTALE	45 MINUTI (2700 SECONDI)
RIFORNIMENTO	LIBERO
TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA	10 MINUTI
TEMPO MAX DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA	NO
NUMERO MIN DI TURNI DI GUIDA	1 TURNO DI GUIDA
TEMPO MAX TOTALE DI GUIDA PILOTA	NO
NUMERO MIN CHANGE OPTION	3
NUMERO MAX CHANGE OPTION	8
TEMPO UTILIZZO MIN KART	10 MINUTI
TEMPO UTILIZZO MAX KART	4 ORE
SPINTA TRA DUE KART	VIETATA
CHANGE OPTION	SI
RIPARAZIONI	SI - INCLUSA NEL TEMPO DI PIT
BRACCIALETTI PILOTA	SI

TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 17

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI / 10 SECONDI
SOTTOPESO	10 SECONDI OGNI KG
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI
TAGLIO DI PISTA	SQUALIFICA (A GIUDIZIO DEL DDG)
SENSO DI PISTA ERRATO	SQUALIFICA
MANCATA PESATURA / ALTERAZIONE DEL PESO	DA 20 SECONDI A 2 GIRI
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
MANCATO RISPETTO TEMPO MINIMO DI PIT (60 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MASSIMO DI PIT (330 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO ECCEDENTE
MANCATO RISPETTO TEMPO TOTALE DI PIT	30 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA (10 MIN)	30 SECONDI
MANCATO RISPETTO NUM MIN DI TURNI DI GUIDA	5 GIRI
RIENTRO A PIT LANE CHIUSA	30 SECONDI
MANCATO CAMBIO PILOTA	2 GIRI
SPINTA	1 GIRO
IMPEDIMENTO USCITA BOX	30 SECONDI
CAMBIO CORSIA AL PIT	10 SECONDI
MANCATO RISPETTO UTILIZZO MIN KART	10 SECONDI PER OGNI MINUTO AL RAGGIUNGIMENTO DEL TEMPO MIN
MANCATO RISPETTO UTILIZZO MAX KART	10 SECONDI PER OGNI MINUTO ECCEDENTE IL TEMPO MAX

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente sul sito : www.irkpromotion.com

Il prezzo per la partecipazione all' evento THE FINALS è di : **1440,00 €**

Sarà prevista 1 ora di prove libere il giorno della gara.
Durante le prove libere facoltative i team avranno facoltà di poter rifornire il kart del quantitativo desiderato. Terminata la qualifica vige il regime di parco chiuso, ossia non sarà possibile nessun intervento sui mezzi, nemmeno il rifornimento.

Ogni squadra partecipante dovrà essere composta da un:
Team Principal : un responsabile del team nei confronti dell'organizzazione. (Può anche essere un pilota e un team manager)

Team Manager : un responsabile del team nei confronti della direzione gara. (Può anche essere un pilota e un team principal)

Piloti : in numero definito in fase di registrazione all'evento. (Può anche essere un team principal o un team manager). Obbligatorio almeno un ingresso in pista per i piloti partecipanti ad ogni round.

L'ordine cronologico di ricevimento del seguente link assegnerà l'ordine progressivo del gazebi nell' R-One Race Village.

L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.

2. CONDOTTA ETICA

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo

- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti

- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.

Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

3. PROGRAMMA GARA

Il programma di gara prevede :

- Ore 08:00 Apertura segreteria (60 minuti)
- Ore 08:00 Sorteggio kart
- Ore 08:45 Prove libere (1 ora)
- Ore 10:00 Qualifica (10 minuti)
- Ore 10.30 Start (12 ore)
- Ore 22:30 Finish
- Ore 22:45 Premiazioni

4. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-ONE Sport HP** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi da 18 cv ca. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sono ammesse le personalizzazioni sul kart solo ed esclusivamente nelle zone designate dall' organizzazione .

5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai ***14 anni compiuti.***

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni pilota dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Documento d' identità
- Scarico di responsabilità firmato
- Licenza LKR Asi/Aci
- Certificato medico sportivo base

6. RATING PILOTI E CATEGORIE TEAM

L' evento THE FINALS prevede la divisione in tre categorie EK1 - EK2 - EK3.
Il criterio per la divisione delle categorie verrà descritto nel briefing.

7. PESI E ZAVORRE

Peso pilota + zavorre : **85 kg**
Ogni pilota verrà pesato ad ogni fine turno. Il limite disponibile per i kart è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo preso in considerazione sarà di 55 kg. I piloti di peso inferiore a questo valore, inclusa la loro attrezzatura, dovranno comunicarlo all'organizzazione che provvederà a mettere a disposizione zavorre extra. Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

I pesi a disposizione sono:
- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

In caso di violazione del peso minimo, il team sarà penalizzato così come descritto nel punto 17 (Penalità).

8. PROCEDURA DI CHECK IN

Ogni team manager è obbligato a presentarsi in segreteria prima dello start ufficiale per l'accettazione e la consegna dei documenti necessari, vedi punto 5

Tutti i piloti e/o i team non in regola con i documenti necessari, non potranno prendere parte alla gara. Se un pilota, deliberatamente, decide di entrare in pista e prendere parte all' attività, senza aver consegnato i documenti e rispettato la procedura, sarà responsabile delle proprie azioni e il team subirà una penalità.

Appena terminata l'accettazione in segreteria ogni team manager è obbligato a passare in cabina crono per il ritiro del transponder e dei chip dei braccialetti pilota.

Per il ritiro sarà richiesto un documento che verrà riconsegnato al termine della gara e alla riconsegna del transponder e dei chip.

Ogni team avrà responsabilità di installare il transponder nell'alloggiamento previsto sul proprio frontalino portanumero.

Lo smarrimento e la non riconsegna del transponder ha un costo di 250,00 € più iva.

Lo smarrimento e la non riconsegna di un chip ha un costo di 100,00 € più iva.

9. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager.
Il briefing avrà una durata di circa 30 minuti, nella quale durata verranno analizzate le procedure per lo svolgimento dell'evento.

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati in maniera manuale, ben visibile e con il maggior numero di testimoni. Il team non presente al sorteggio al momento della chiamata, sorteggerà successivamente in coda a tutti.

10. PROVE LIBERE : 60 minuti

Sono in programma le prove libere. così come descritto al punto 3, a cui ogni team potrà partecipare. Il kart utilizzato per le prove libere ufficiali sarà il kart che è stato designato tramite sorteggio.
Durante le prove libere sarà possibile :

-cambiare le pressioni degli pneumatici

-cambiare pilota, senza dover rispettare il tempo minimo di pit, ma comunque rispettando un'andatura moderata che assicuri la totale sicurezza in tutte le fasi di cambio pilota.
-sarà aperta la corsia di rifornimento (descritto nel punto 14 "Rifornimento Carburante")
-sarà aperta la corsia del change option, per poter chiedere il cambio kart, rispettando la procedura descritta al punto 14 "Change Option".

A termine delle prove libere tutti i piloti saranno obbligati a rientrare in pit lane.
Sarà possibile effettuare il cambio pilota.

11. QUALIFICHE : 10 minuti

Al termine delle prove libere, verranno svolte le qualifiche.
Ogni team avrà a disposizione 10 minuti per ottenere il miglior tempo. Al termine della sessione di qualifica verrà costituita la griglia di partenza per la gara, basata sul miglior tempo ottenuto nella qualifica. La sessione di qualifica non prevede cambio pilota. Qualsiasi pilota che rallenti vistosamente, che crei situazioni di pericolo o che si fermi in pista, è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica. Qualsiasi pilota che migliori il suo giro, passando in un settore in regime di bandiera gialla o nel caso di full course yellow, il pilota è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica.

12. GRIGLIA DI PARTENZA

L' ordine di partenza sarà stabilito dal risultato della qualifica, basando la griglia di partenza sul miglior tempo ottenuto. La gara viene intesa con una durata a tempo, che va dal passaggio del primo kart allo start, fino al passaggio del proprio kart alla bandiera a scacchi.
Al termine della qualifica vigerà il regime di parco chiuso, per tanto non sarà consentito nessun intervento sul mezzo.
Non è possibile il cambio pilota tra la qualifica e la partenza.

13. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno partenze lanciate.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".
Ogni pilota appena terminata la qualifica, dovrà seguire le indicazioni dello staff e fermarsi in circuito con il regime di bandiera rossa. Non appena tutti i kart avranno raggiunto il punto di Stop indicato dallo staff, inizierà l'allineamento sulla griglia di

partenza in base al miglior tempo ottenuto da ogni pilota.
Ogni pilota dovrà seguire le indicazioni dello staff che si occuperà del posizionamento corretto in griglia di partenza.
E' severamente vietato alzarsi dal kart ed interagire con le persone al di fuori, salvo autorizzazione dello staff.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza. Una volta partiti, i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta partiti, inizieranno il giro di ricognizione.
Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la Linea Rossa che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera).

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione.
Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Ogni pilota, una volta entrato nei canali ed in fase di start, è obbligato a rispettare la distanza minima dal kart che lo precede : per distanza minima si intende il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore del kart precedente. Qualsiasi tentativo di prendere distanza o di non rispetto della distanza minima sarà soggetto a penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.

14. REGOLE DI GARA

Test allineamento
Al fine di equilibrare tutti i kart, verranno svolti i test di allineamento prima dell'evento. Una squadra di tecnici TBKART si occuperà di probabili interventi al fine di garantire delle prestazioni uniformi.

Numero minimo di pit
Non vi è un numero minimo di pit

Tempo totale di pit
Il tempo totale di pit è inteso sul totale di gara.
Il tempo di uscita sarà a completa gestione del team, rispettando la finestra di tempo di pit lane. Ad ogni passaggio in pit lane, il tempo di pit impiegato verrà cumulato ed, al termine della gara, dovrà avere un minimo totale di :

Durata di gara	Tempo di pit totale
12H	45 MINUTI (2700 SECONDI)

Finestra di tempo di pit lane
Ogni passaggio in pit lane dovrà essere effettuato in una **finestra compresa tra 60 secondi e 330 secondi.**
Ogni team una volta effettuate le procedure di pesa, cambio pilota e/o rifornimento, potrà decidere il suo tempo di uscita in totale autonomia, rispettando i limiti imposti dalla finestra di tempo. E' obbligatorio per ogni team lasciare un corridoio di passaggio per l'uscita. Qualsiasi team blocchi o impedisca ad un altro di uscire, subirà una penalità.
Qualsiasi mancato rispetto del tempo min o max di permanenza in pit lane , non autorizzato dallo staff organizzativo e/o tecnico, è considerato penalità *(vedi pt 17.20 e 17.21).* Nel caso in cui un team sia stato autorizzato dallo staff organizzativo e/o tecnico, ad eccedere il tempo max di permanenza in pit lane, il team avrà l'obbligo di rientrare immediatamente in pista non appena saranno terminate tutte le operazioni autorizzate. Il tempo passato in pit lane e non autorizzato, non verrà conteggiato nel tempo totale di pit e risulterà esser tempo perso di gara.

Tempo min e max di permanenza in pista
Tempo minimo di permanenza in pista : 10 minuti
Tempo massimo di permanenza in pista : nessuno
Il tempo viene considerato dall'antenna di pit out (ossia l'ingresso in pista del pilota) fino all'antenna del pit in (ossia l'ingresso ai box del pilota)..

Numero minimo di turni di guida
Ogni pilota iscritto alla gara dovrà effettuare almeno un turno di guida.

Tempo min e max utilizzo stesso kart
Il tempo min e max di utilizzo dello stesso kart è inteso come tempo totale di utilizzo di un kart che un team deve rispettare.

Il tempo minimo totale di utilizzo kart è : 10 minuti
Il tempo massimo totale di utilizzo di un kart è : 4 ore

Il tempo è considerato dal passaggio del pilota al pit out fino al passaggio del pilota al pit in, prima del cambio kart.
Esempio :
il team effettua un cambio kart ed il pilota effettua il pit out alle 10:00:00. Il team potrà effettuare nuovamente il cambio kart varcando la linea del pit in non prima delle 10:10:00 e non potrà tenere il kart non oltre le 13:59:59, varcando la linea di pit in.
Solo per il primo stint verrà tenuto conto del tempo di partenza ufficiale e non quello del pit out.
Esempio :
Se la gara partisse alle 14:00:00 il team non potrà effettuare il pit ed il cambio kart prima delle 14:10:00 (pit lane chiusa i primi dieci minuti di gara) e non potrà tenere lo stesso kart oltre le 17:59:59.

Procedura di rientro ai box
Ogni pilota dovrà tenere un'andatura moderata appena varcata la linea del pit in. Qualsiasi manovra pericolosa o contatto con barriere può comportare una penalità. Al rientro il pilota, dovrà seguire il percorso obbligatorio e potrà direzionarsi verso le corsie di : cambio pilota, change option, rifornimento. Una volta scelta la corsia non è possibile spostarsi. Qualsiasi tentativo di cambio corsia o di bloccare le operazioni è sanzionato con una penalità.

Rifornimento carburante
Durante la gara e le prove libere ufficiali sarà a completa gestione del team il quantitativo di benzina e sarà facoltà del team decidere quando far rifornimento e quanto quantitativo rifornire. Una volta arrivato alla zona rifornimento, il pilota sarà obbligato a scendere dal kart. Il rifornimento sarà esclusivamente effettuato dallo staff tecnico. La zona rifornimento sarà aperta :

Durante le prove libere non ufficiale :
dopo 10 minuti dall'inizio delle prove libere, fino a 10 minuti prima del termine delle prove libere non ufficiali.

Durante la gara
dopo 10 minuti dell'inizio della gara, fino a 10 minuti prima del termine della gara

Cambio pilota
Obbligatorio ad ogni passaggio in pit lane. Nel caso in cui si necessiti un cambio kart per problemi tecnici e/o cause di forze maggiori, l' organizzazione si riserva il diritto di poter non obbligare il cambio pilota

Apertura e chiusura pit lane
La pit lane verrà aperta dieci minuti dopo l'inizio della gara inteso come start ufficiale dal cronometraggio. Per apertura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non prima dei 10 minuti successivi all'inizio della gara . Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità (vedi pt 17)

La pit lane verrà chiusa dieci minuti prima della fine della gara intesa come fine ufficiale dal cronometraggio. Per chiusura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non oltre i 10 minuti al termine della gara. Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità (vedi pt 17)

Se un team dovesse rientrare a pit lane chiusa ed effettuare il rifornimento, riceverà una penalità di 30 secondi ed il tempo di pit non verrà conteggiato nel tempo totale.

Change Option V. 2.0
La procedura di Change Option permette ai singoli team di poter effettuare il cambio del proprio kart durante lo svolgimento dell' evento.
La procedura di Change Option, può essere effettuata in una finestra temporale così strutturata **:**
Durante le prove libere facoltative : 10 minuti dopo l'inizio delle prove libere facoltative, fino a 10 minuti prima della fine delle prove libere facoltative.
Durante le prove libere il Change Option è facoltativo ed il numero massimo di cambi kart disponibili per ogni team è **2.**

Durante le fasi di gara : dall' apertura della pit lane dopo 10 minuti dell'inizio della gara, fino alla chiusura della pit lane prevista 10 prima della chiusura della gara.
Esempio duranti le fasi di gara :
gara sviluppata su di una durata di 10:00:00 ore
apertura procedura Change Option 0:00:10 ore dallo start di gara
chiusura procedura Change Option: 09:50:00 ore dalla start di gara

La struttura del Change Option in gara prevede una “finestra” composta da un

minimo ed un massimo di cambi kart che ogni team dovrà rispettare.

Numero minimo Change Option	Numero massimo Change Option
3	8

La modalità di Change Option prevede che ogni team, a completa discrezione e rispettando le finestre temporali imposte dal regolamento, potrà decidere il cambio kart. Una volta entrato in pit lane, il pilota dovrà :

2. Entrare nella corsia riservata al Change Option.
3. I kart di cambio saranno disposti in fila unica
4. Il pilota posizionerà il kart in coda alla fila unica.
5. Il pilota scenderà dal kart e si posizionerà sul primo kart della fila unica.
6. Sarà responsabilità del pilota spostare pesi e tabella sul nuovo kart.
7. Una volta terminata l'operazione di Change Option, il pilota sarà obbligato ad avanzare e lasciare la corsia.

NOTA BENE:
- il non rispetto del numero minimo o massimo di Change Option comporta una penalità. *(vedi pt 17)*
- Il tempo utilizzato per tale procedura (PIT IN – PIT OUT) verrà sommato nel tempo totale di pit a disposizione di ogni team.
Esempio:
Tempo totale di pit disponibile: 3600 secondi
Tempo di pit utilizzato pre procedura: 540 secondi
Tempo di pit utilizzato per la procedura completa: 120 secondi
Tempo totale di pit aggiornato post procedura : 540 + 120 = 660 secondi

- Il team potrà decidere se effettuare il rifornimento del nuovo kart
-Lo staff tecnico si riserva il diritto di poter testare e controllare i kart che verranno posizionati in coda alla fila unica di kart di cambio.
-Il team una volta effettuato il change option potrà proseguire la propria gara.
-La gestione del change option sarà a completa facoltà dei team.
-Nel caso di richiami, da parte dello staff, per problemi tecnici e/o riparazioni, non verrà conteggiato come Change Option.
-E' vietato a qualsiasi partecipante o accompagnatore, entrare nella corsia di Change Option. Solo il pilota che effettua il change option è autorizzato a poter entrare nella corsia.
-Nel caso in cui, il team ecceda il tempo massimo di permanenza ai box per un ritardo dovuto dalle procedure, il tempo di pit verrà accumulato nel totale e non

vi saranno penalità per il tempo eccedente impiegato dallo staff tecnico.

Richiamo in assistenza tecnica
Qualora lo staff tecnico ritenga necessaria una riparazione o sostituzione di un kart, ha la facoltà di richiamare il kart per un assistenza tecnica.
La procedura prevede :

- La comunicazione del richiamo al team manager da parte dell'organizzazione
- L 'esposizione della bandiera nera con disco arancio al pilota da parte del DDG
- Dal momento dell' esposizione il pilota a 4 giri per poter rientrare
- Il team proseguirà la gara con il kart sostitutivo fino a nuova comunicazione dello staff tecnico.

Se un team decide deliberatamente di non rientrare riceverà la squalifica dall' evento.
Il richiamo in assistenza tecnica è una decisione che spetta solo ed esclusivamente allo staff tecnico, che ne certifica l' avvenuta richiesta con riscontri oggettivi.
Il richiamo in assistenza tecnica non è conteggiato come change option.

Riparazioni
Qualora un kart necessiti di una riparazione e/o sostituzione, lo staff tecnico provvederà alla sostituzione del kart e consentirà la ripartenza del team (anche dello stesso pilota), seguendo tali procedure.

Se il kart si dovesse fermare in circuito:

- Il pilota ha l'obbligo di mettere se ed il kart in una posizione di totale sicurezza ed attendere l' arrivo dello staff tecnico
- Lo staff tecnico provvederà a portare sul posto un kart di riserva per poter proseguire la gara.
- Sarà cura e responsabilità del pilota il posizionamento di zavorre e transponder sul kart sostitutivo.
- Una volta terminate le operazioni il pilota potrà riprendere la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

Nel caso in cui il kart rimanga fermo in circuito, il tempo trascorso fino alla

ripartenza è tempo di gara e di conseguenza non verrà riassegnato il tempo perso.

Se il kart dovesse tornare al box:

- Il pilota posizionerà il kart seguendo le indicazioni dello staff tecnico
- Il pilota salirà sul kart indicato dallo staff tecnico (può essere anche lo stesso pilota) e riprenderà normalmente la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

Se lo staff tecnico dovesse individuare un problema durante le fasi di pit stop :

- Indicherà al pilota il kart sostitutivo con il quale potrà riprendere la gara normalmente
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

In caso di rotture, lo staff tecnico ha la facoltà di valutare post ripartenza le reali condizioni del kart : se lo staff tecnico dovesse ritenere che il danno/problema sia stato causato da un utilizzo improprio del kart, potranno essere applicate delle penalità commisurate all' entità del danno .

Spinta

E' fatto divieto assoluto di spinta tra due o più kart per tutto il circuito, e per tutte le sessioni. Se un team viene attenzionato dal Direttore di Gara riceverà prima un' avvertimento e successivamente una segnalazione con la bandiera bianco nera. Alla seconda segnalazione con la bandiera bianco nera verrà inserita la penalità di un giro direttamente nel sistema di cronometraggio. Sarà facoltà del DDG individuare il o i team da penalizzare, ed avrà facoltà di penalizzare sia chi commette l'azione e sia chi la subisce. **Per spinta si intende il contatto continuo, prolungato e voluto tra due o più kart che possa portare vantaggio.**

Modifiche pressioni
Verrà concesso ai team di ogni categoria di poter variare la pressione degli pneumatici, secondo un range stabilito dallo staff tecnico. Verrà predisposta un'area dove sarà possibile completare queste operazioni. La modifica delle pressioni è consentita durante tutto l'arco di gara. Il gonfiaggio e/o sgonfiaggio sarà a cura di ogni team che dovrà provvedere autonomamente al controllo con degli strumenti propri. **Non sono ammessi compressori a serbatoio e/o alimentati con presa elettrica.**

.

15. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART)

In caso di incidente o di pericolo, verrà esposta la bandiera gialla dal commissario di pista direttamente dalla sua postazione.

In caso di bandiera gialla i piloti dovranno :
- ridurre la velocità
- non sorpassare
- prepararsi a cambiare direzione o fermarsi (un commissario potrebbe essere impegnato in un'operazione di recupero)

Il sorpasso in regime di bandiera gialla comporta una penalità. Il sorpasso non è consentito dalla postazione in cui viene sventolata la prima bandiera gialla, fino alla postazione in cui viene indicata pista libera tramite bandiera verde.

In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety Kart.

La Safety Kart uscirà dai box e si posizionerà in testa al primo kart che sopraggiunge, dando priorità alla sicurezza. I piloti sono obbligati a seguire la Safety Kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara sulla linea del traguardo.

Sarà cura del Direttore di Gara indicare l'ultimo giro di utilizzo della Safety Kart. Una volta rientrata ai box, sarà cura del leader del gruppo decidere il momento opportuno della ripartenza, e sarà consentito il sorpasso solo dopo la linea del traguardo.

La gara riparte ufficialmente dopo che si è superata la linea del traguardo. **In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà chiusa.** Dall' esposizione del cartello sul traguardo da parte del direttore di gara, e dall'orario della comunicazione

ufficiale da parte del cronometraggio, qualsiasi rientro in pit lane sarà considerato penalità. La penalità verrà valutata in base alla durata della Safety Kart. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

In caso di incidente o di pericolo, verrà esposta la bandiera gialla dal commissario di pista direttamente dalla sua postazione.

In caso di bandiera gialla i piloti dovranno :
- ridurre la velocità
- non sorpassare
- prepararsi a cambiare direzione o fermarsi (un commissario potrebbe essere impegnato in un'operazione di recupero)

Il sorpasso in regime di bandiera gialla comporta una penalità. Il sorpasso non è consentito dal punto in cui viene sventolata la prima bandiera gialla, fino al punto in cui viene indicata pista libera tramite bandiera verde.

16. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, a causa di :

- un blocco causato da un incidente
- condizioni meteo avverse
-altri fattori che rendano pericoloso il proseguimento

il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea del traguardo.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:
tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:
Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come conclusa. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio, secondo la seguente procedura :
- Il tempo totale di ogni team verrà implementato fino al raggiungimento del tempo totale minimo, indicato nel regolamento al punto 12
-Il tempo aggiunto verrà convertito in giri basandosi sul tempo medio degli ultimi 10 passaggi di ciascun team, prima dell'interruzione della bandiera rossa.
- I secondi in eccedenza dalla conversione, saranno inseriti direttamente nel sistema di cronometraggio sotto forma di penalità,

17. PENALITA'

Le penalità sono intese come infrazioni di pista, infrazioni regolamentari o irregolarità nelle procedure.
Ogni penalità scritta o non scritta nel regolamento è a completa discrezione del Direttore di Gara che può infliggere, aumentare o diminuire l'entità della penalità. **Ogni penalità verrà aggiunta al tempo totale di pit che il team dovrà rispettare. Sarà a completa gestione del team calcolare il proprio tempo totale in funzione delle penalità ricevute.**

INFRAZIONI SPORTIVE 17.a
17.a1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

17.a2 Eventuali aggravi o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

17.a3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punita con l'allontanamento della persona coinvolta.

17.a4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione, dello staff o della direzione gara, sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

17.a5 Se la penalità non viene scontata nell'arco della gara, la penalità sarà applicata alla classifica finale.

17.a6 Se la penalità non può essere scontata e raggiunge un minutaggio tale che sia superiore al tempo del giro, tale penalità verrà applicata alla classifica finale e convertita in giri, tenendo come parametro il miglior giro di gara ed arrotondato per eccesso.

INFRAZIONI DI PISTA 17.b

17.b1 Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

17.b2 Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

17.b3 Qualsiasi pilota che rallenti vistosamente, che crei situazioni di pericolo o che si fermi in pista, è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica.

17.b4 Qualsiasi pilota che migliori il suo giro, passando in un settore in regime di bandiera gialla o nel caso di full course yellow, il pilota è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica.

17.b5 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà :
- una penalità di 3 secondi, nel caso sia con 2 ruote al di fuori dei canali
- una penalità di 10 secondi, nel caso sia con 4 ruote al di fuori dei canali

17.b6 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

17.b7 Ogni pilota, che non rispetta la distanza minima in fase di partenza (il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore che lo precede), riceverà una penalità di 3 secondi.

17.b8 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità

automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

17.b9 Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

17.b10 Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

17.b11 Il pilota davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

17.b12 Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi. E' facoltà della direzione gara valutare il danno arrecato ed aumentare la penalità

17.b13 Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

17.b14 Se un pilota, terminato il sorpasso in fase di uscita curva, si trova all'interno e forza volontariamente fuori pista il pilota all'esterno, il pilota all'interno compie una manovra irregolare.
17.b15 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse venire a contatto ed intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà attenzionato dal Direttore di Gara. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

17.b16 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso in uscita di curva dovesse trovarsi appaiato al pilota che subisce il sorpasso ed intenzionalmente dovesse forzare il pilota verso l'esterno dei limiti di pista e/o ostacolare la naturale percorrenza del suo kart, tale manovra verrà attenzionato dal Direttore. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

17.b17 Guida pericolosa : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida : 30 secondi di penalità.

17.b18 In caso di mancato rispetto delle procedure di SAFETY KART, il pilota sarà sanzionato a discrezione del direttore di gara.

INFRAZIONI DI PESO 17.c

17.c1 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con :

da 0,001 kg a 1,000 kg	10 secondi
da 1,001 kg a 2,000 kg	20 secondi
da 2,001 kg a 3,000 kg	30 secondi

a seguire

17.c2 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà la cancellazione del tempo.

17.c3 Nel caso in cui la violazione del peso minimo venga effettuata nella procedura di peso al termine della gara, la penalità verrà assegnata nella classifica finale.

17.c4 Nel caso in cui un pilota si allontani dall'area di pesa senza effettuare l'operazione correttamente e successivamente effettui l'operazione senza aver alterato il proprio peso, il team riceverà una penalità di 20 secondi*. Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il team verrà penalizzato con 2 giri di penalità.
La non alterazione del peso deve essere certificata dallo staff addetto.

17.c5 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

INFRAZIONI ALLE REGOLE DI GARA 17.d

17.d1 Il rientro con pit lane chiusa comporta una penalità di 30 secondi ed il tempo pit verrà conteggiato. Nel caso in cui un team dovesse rientrare a pit lane chiusa ed effettuare il rifornimento, riceverà una penalità di 30 secondi ed il tempo di pit non verrà conteggiato nel tempo totale. In caso di condizioni speciali come regime di Safety Kart e Slow, la penalità inflitta sarà aumentata a descrizione del DDG.

17.d2 Il mancato rispetto del tempo minimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo mancante al raggiungimento dei 60 secondi

17.d3 Il mancato rispetto del tempo massimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo eccedente rispetto ai 330 secondi.

17.d4 Il mancato rispetto del tempo totale di pit (incluse le penalità) comporta una penalità di 30 secondi più il tempo mancante al raggiungimento del minimo totale.

17.d5 Il mancato cambio pilota comporta una penalità di 2 giri.

17.d6 Il mancato rispetto del numero minimo di turni di guida comporta una penalità di 5 giri.

17.d7 Il mancato rispetto del tempo minimo o massimo di utilizzo dello stesso kart comporta una penalità di :
10 secondi ogni minuto inferiore al tempo minimo di utilizzo del kart
10 secondi ogni minuto superiore al tempo massimo di utilizzo del kart
Il tempo viene considerato per eccesso : da 00:000 a 59:999 viene considerato 1 minuto. Da 01:00:000 a 01:59:999 vengono considerati 2 minuti. E così via

17.d8 Il mancato rispetto della permanenza minima in pista comporta una penalità di 30 secondi

17.d9 Il team che bloccherà le operazioni di uscita box, riceverà una penalità di 30 secondi.

17.d10 Qualsiasi tentativo di cambio corsia (rifornimento - cambio pilota - change option) e che comporti degli impedimenti durante le procedure di pit, sarà sanzionato con una penalità di 10 secondi.

17.d11 Qualsiasi tentativo di cambio kart, volontario o non, rispetto alle indicazioni date dallo staff nella corsia di Change Option, comporta una penalità di 30 secondi e l'esposizione della bandiera nera con disco arancio da parte del DDG, costringendo il pilota a rientrare e cambiare nuovamente il kart. Il successivo cambio kart imposto non viene conteggiato nel totale del Change Option.
Se un pilota dovesse esser costretto a dover prendere un kart diverso da quello indicato dalla staff per problemi o impedimenti oggettivi, la direzione gara si riserva il diritto di valutare eventuali eccezioni.

17.d12 Il mancato rispetto del numero minimo o massimo di Change Option comporta una penalità di 5 giri per ogni Change Option mancante al raggiungimento del numero minimo di Change Option o eccedente il numero massimo di Change Option.
Esempio 1 :

Se un team al termine della gara ha effettuato 2 Change Option, riceverà una penalità di 5 giri nel sistema di cronometraggio (essendo uno il Change Option mancante al raggiungimento del numero minimo di 3).
Esempio 2 :
Se un team al termine della gara, ha effettuato 10 Change Option, riceverà una penalità di 10 giri nel sistema di cronometraggio (essendo due i Change Option eccedenti il numero massimo consentito di 8).

18. RECLAMI

Reclami presentati al Collegio Giudicante **per iscritto e firmati con la cauzione di 50 euro.**
Qualsiasi rifiuto sarà definitivo.
E' possibile presentare reclamo per tutta la durata della corsa e comunque non oltre 10 minuti dopo la bandiera a scacchi. Dopodiché nessun reclamo verrà preso in considerazione e la classifica sarà congelata. E' possibile presentare reclamo sottoponendo al collegio di giudici prove video in proprio possesso, evidenziando la fase o le fasi incriminate.

La procedura di reclamo è la seguente :

- Recarsi in segreteria e richiedere l'apposito modulo e versare la cauzione.
- Compilare il modulo in tutti i suoi campi.
- Selezionare i momenti salienti di eventuali prove video in proprio possesso da consegnare al DS.
- Il DS farà le proprie valutazione.
- Verrà pubblicata la decisione irrevocabile
- Se il reclamo viene accolto verrà restituita la cauzione, se il reclamo viene respinto, la cauzione non verrà restituita.

19. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION

Ogni evento sarà diretto da una Safety Commission composta da un direttore di gara, un direttore sportivo e da 2 membri dello staff. Lo staff di gara prevede anche dei commissari in parco chiuso dediti al controllo peso ed altre attività. Qualsiasi penalità o infrazione può essere sottoposta a revisione della Safety Commission ed a suo insindacabile giudizio.

20. RACING GROUP CUP

La Racing Group Cup è un trofeo dedicato alla gruppo di team vincitore dell'evento THE FINALS seguendo questo criterio :
tutti i teams della stessa gruppo concorreranno per la Racing Group Cup. Al termine dell'evento verranno presi i due team di ogni gruppo che hanno ottenuto il punteggio più alto. Risulterà vincitore il gruppo che otterrà il maggior punteggio sommando i punti dei due suoi migliori teams.

21. CLASSIFICA EVENTO

Risulterà vincitore dell' evento il team che allo scadere dell'ultima ora di gara, avrà compiuto più giri nel corso della gara stessa. Verrà mostrata bandiera a scacchi a partire dal passaggio sul traguardo del team leader, in qualsiasi momento successivo alle scadere del tempo di gara.
Esempio (di una gara di 24 ore) : se il team leader di classifica dovesse passare sul traguardo a 23.59.59 secondi, non riceverà bandiera a scacchi e di conseguenza dovrà terminare l'ultimo giro. Se il team leader dovesse passare sul traguardo a 24.00.01 riceverà bandiera a scacchi e la gara sarà conclusa.
Nel caso in cui ci siano due o più team con lo stesso numero di giri compiuti, verrà generata una classifica assoluta considerando i distacchi in tempo tra gli stessi.

22. PREMIAZIONI

A fine evento saranno effettuate le premiazioni.

RACING GROUP CUP
Verrà premiato il gruppo che, sommando i punteggi ottenuti durante l'evento dai suoi migliori due teams, ha ottenuto un totale maggiore.

THE FINALS
Verranno premiati in ordine:

- Autore Pole Position assoluta
- Autore Giro Veloce assoluto

- 1° - 2° - 3° classificato Assoluto
- 1° - 2° - 3° classificato EK1
- 1° - 2° - 3° classificato EK2
- 1° - 2° - 3° classificato EK3

La squadra vincitrice assoluta di THE FINALS Endurance 2026 riceverà l'iscrizione gratuita al campionato R-ONE Championship 2027.

Non verranno assegnati punti né premi in caso di esclusione dalla manifestazione.

I premi non sono trasferibili e/o sostituibili con altri tipi di premi. I premi non sono cumulabili con altre promozioni attualmente in corso.
Ogni team e pilota è tenuto a presentarsi alla premiazione dell' evento. Per il team che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente.
Nel rispetto dell' organizzazione, e di tutti i partecipanti è assolutamente vietato non rispettare la procedura di premiazione. Azioni non autorizzate possono portare all'esclusione del campionato. Ogni pilota è obbligato a presentarsi con il proprio abbigliamento tecnico.

23. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresa la premiazione finale, saranno effettuate riprese video, foto e dirette streaming. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte del promotore..

24. RIPRESE ON BOARD

E' consentito utilizzare i filmati in proprio possesso ed esclusivamente prodotti dalla videocamera on board, in fase di reclamo (vedi pt 18 dell'RPG).
Non è consentito installare supporti fissi sul proprio kart perché intralcerebbero tutte le procedure di eventuale assistenza tecnica e/o change option.

25. TELEMETRIA

E' consentito l'utilizzo di telemetrie proprie sul kart.
Non è consentito installare supporti fissi sul proprio kart perché intralcerebbero tutte le procedure di eventuale assistenza tecnica e/o change option.

26. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI

Tutti i marchi ed i loghi non conformi alla nostra attività o esposti senza l'autorizzazione dell'organizzazione, sono severamente vietati. L'organizzazione si riserva il diritto di poter rimuovere, oscurare e/o vietare la promozione ed esposizione di marchi o loghi non conformi.

***La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.**

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com