

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA



SKUDERIA ASD, in collaborazione con TBKART ed il suo reparto IRK Promotion, organizza l'evento denominato IRON-1. L'evento è strutturato con la formula full rent "Arrive & Drive" con flotta di kart dedicata messa a disposizione dall'organizzazione. Ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare.

Il presente regolamento è approvato dall' organizzatore e dal promotore, ha validità fino allo svolgimento della gara e potrà subire delle variazioni e migliorie, attraverso delle nuove versioni, elencate nella successiva tabella.

VERSIONE	DATA DI APPROVAZIONE
1.0	01/01/2026

Indice

<u>TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)</u>	<u>3</u>
<u>TABELLA PENALITA' (info veloce) - vedi dettaglio pt 13</u>	<u>3</u>
<u>1. ISCRIZIONE</u>	<u>4</u>
<u>2. CONDOTTA ETICA</u>	<u>4</u>
<u>3. PROGRAMMA</u>	<u>4</u>
<u>4. KART</u>	<u>5</u>
<u>5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE</u>	<u>5</u>
<u>6. CATEGORIE</u>	<u>6</u>
<u>7. PESI E ZAVORRE</u>	<u>6</u>
<u>8. BRIEFING E SORTEGGIO KART</u>	<u>7</u>
<u>9. FORMAT</u>	<u>7</u>
<u>10. GRIGLIA DI PARTENZA</u>	<u>8</u>
<u>11. PROCEDURA DI PARTENZA</u>	<u>9</u>
<u>12. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)</u>	<u>11</u>
<u>13. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE</u>	<u>12</u>
<u>14. PENALITA'</u>	<u>13</u>
<u>15. RECLAMI</u>	<u>15</u>
<u>16. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION</u>	<u>16</u>
<u>17. PUNTEGGI</u>	<u>16</u>
<u>18. CLASSIFICA EVENTO</u>	<u>18</u>
<u>19. PREMIAZIONI</u>	<u>18</u>
<u>20. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO</u>	<u>18</u>
<u>21. VIDEO CONTROL</u>	<u>19</u>
<u>22. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI</u>	<u>19</u>

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 14 ANNI*
DOCUMENTI	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
KART	TB KART R-ONE HONDA 4T
POTENZA	18 CV
CATEGORIE	UNICA
QUALIFICHE	10 MINUTI
GARA	45 MINUTI
CAMBI KART OBBLIGATORI	2
SORTEGGIO KART	RANDOM
PESO MINIMO PILOTA	85 KG
TEMPO MASSIMO DI GUIDA	20 MINUTI
DURATA TEMPO MINIMO PIT	90 SECONDI

TABELLA PENALITA' (info veloce) - vedi dettaglio pt 14

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI
MANCATO RISPETTO DELLA DISTANZA NEI CANALI	3 SECONDI
SOTTOPESO	10 SECONDI OGNI KG
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI (A GIUDIZIO DEL DDG)
MANCATO RISPETTO TEMPO MINIMO DI PIT (90 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MAX DI GUIDA	10 SECONDI OGNI MINUTO ECCEDENTE
MANCATA PESATURA	SQUALIFICA DALLA SESSIONE
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
CAMBIO CORSIA AL PIT	10 SECONDI

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione ad ogni singolo evento va richiesta tramite mail a racing@irkpromotion.com.

Categoria unica

Il prezzo per ogni singolo evento è di **130,00 €**

L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.

2. CONDOTTA ETICA

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.

Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

3. PROGRAMMA

Briefing ore : 16:45

Qualifica ore 17:15

Inizio gara ore : 17:30

4. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-ONE** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sui kart non sono ammessi adesivi. È severamente vietato applicare qualsiasi tipo di modifica e marcatura visiva sui kart, pena l'esclusione dall'evento.

5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai **14 anni compiuti*** ed in possesso di **certificato medico sportivo base o superiore** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni pilota partecipante, per ogni evento, dovrà compilare il modulo di partecipazione presente all'apposito link al sito www.irkpromotion.com.

Il presente modulo dovrà essere compilato entro e non oltre il venerdì antecedente alla gara.

Ogni pilota dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Copia licenza in corso di validità
- Copia certificato medico in corso di validità
- Scarico di responsabilità firmato

* Il pilota che compirà gli anni nel corso della stagione 2026 potrà iscriversi all'evento (ad esempio : il pilota che compirà il quattordicesimo anno di età a Maggio, può comunque partecipare agli eventi di Marzo ed Aprile).

6. CATEGORIE

Categorie :

- **YOUNG** (14 anni compiuti* - 17 anni compiuti)
- **SENIOR** (18 anni compiuti - 29 anni compiuti)
- **MASTER** (30 anni compiuti - 39 anni compiuti)
- **EXPERT** (over 40 anni compiuti)

7. PESI E ZAVORRE

Minimo 85 kg

I piloti verranno controllati al termine della gara. Ogni pilota, in tenuta da gara, nel caso non raggiunga il peso minimo imposto dalla categoria di appartenenza, può aggiungere delle zavorre extra per equipararsi al peso minimo.

Il limite di zavorre extra che ogni kart può sostenere nell' apposito alloggiamento è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo di ogni pilota in tenuta da gara, che verrà preso in considerazione sarà di 60 kg. I piloti di peso inferiore a questo valore, in tenuta da gara, dovranno comunicarlo all'organizzazione.

Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

Le zavorre a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

8. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing è obbligatorio per tutti i piloti. Il pilota assente dal briefing sarà penalizzato con 5 posizioni sulla griglia di partenza.

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati, per ogni ingresso in pista, secondo le modalità che verranno descritte nel briefing. I kart saranno assegnati in modo casuale in modo da garantire a tutti i piloti pari opportunità nella competizione. Se un kart ha delle carenze prestazionali, lo staff tecnico interverrà al fine di garantire l'equità delle prestazioni dei kart.

9. FORMAT

Lo svolgimento dell'evento è strutturato :

- Qualifica (10 minuti)
- Gara (45 minuti)

10. GRIGLIA DI PARTENZA

Qualifica

La griglia di partenza della sessione di qualifica avverrà al parco chiuso. Ogni pilota è tenuto a presentarsi in pre-griglia almeno 10 minuti prima dell'orario d'ingresso della rispettiva sessione.

Gara

L'ordine di partenza sarà stabilito dal risultato della qualifica, basando la griglia di partenza sul miglior tempo ottenuto. La gara viene intesa con una durata a tempo, che va dal passaggio del primo kart allo start, fino al passaggio del proprio kart alla bandiera a scacchi.

Al termine della qualifica i piloti seguiranno le indicazioni fornite dallo staff per lo schieramento in griglia

11. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno partenze lanciate.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

Ogni pilota dovrà presentarsi in parco chiuso almeno 10 minuti prima dello start ufficiale.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza ed uscire dal parco chiuso (inteso come ingresso in pista). Una volta entrati in pista i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta usciti dal cancello di ingresso pista, inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la Linea Rossa che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera).

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione. Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

12. REGOLE DI GARA

Numero minimo di pit

2

Tempo minimo di pit

90 secondi ogni pit

Tempo max di permanenza in pista

Tempo minimo di permanenza in pista : 20 minuti

Il tempo viene considerato dall'antenna di pit out (ossia l'ingresso in pista del pilota) fino all'antenna del pit in (ossia l'ingresso ai box del pilota).

Procedura di rientro ai box

Ogni pilota dovrà tenere un'andatura moderata appena varcata la linea del pit in. Qualsiasi manovra pericolosa o contatto con barriere può comportare una penalità. Al rientro il pilota, dovrà seguire il percorso obbligatorio. Il pilota sarà obbligato a fermarsi nell'apposita piazzola davanti al commissario, una volta fermo, dovrà seguire le indicazioni dello staff e salire sul kart libero indicato dallo staff.

Sarà compito del pilota, qualora ne fosse provvisto, di spostare le zavorre nel nuovo kart.

Il pilota potrà verificare il tempo di permanenza ai box mediante apposito monitor che riporterà il numero del kart il nome del pilota e il tempo di permanenza ai box.

Apertura e chiusura pit lane

La pit lane verrà aperta 5 minuti dopo l'inizio della gara inteso come start ufficiale dal cronometraggio. Per apertura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non prima dei 5 minuti successivi all'inizio della gara. Se un pilota dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 05:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 04:59 minuti, è in penalità (vedi pt 15)

La pit lane verrà chiusa 5 minuti prima della fine della gara intesa come fine ufficiale dal cronometraggio. Per chiusura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non oltre i 5 minuti al termine della gara. Se un pilota dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 05:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 04:59 minuti, è in penalità (vedi pt 15)

Richiamo in assistenza tecnica

Qualora lo staff tecnico ritenga necessaria una riparazione o sostituzione di un kart, ha la facoltà di richiamare il kart per un assistenza tecnica.

La procedura prevede :

- L'esposizione della bandiera nera con disco arancio al pilota da parte del DDG
- Dal momento dell'esposizione il pilota a 4 giri per poter rientrare
- Il pilota proseguirà la gara con il kart sostitutivo fino a nuova comunicazione dello staff tecnico.

Se un pilota decide deliberatamente di non rientrare riceverà la squalifica dall'evento.

Il richiamo in assistenza tecnica è una decisione che spetta solo ed esclusivamente allo staff tecnico, che ne certifica l'avvenuta richiesta con riscontri oggettivi.

Riparazioni

Qualora un kart necessiti di una riparazione e/o sostituzione, lo staff tecnico provvederà alla sostituzione del kart e consentirà la ripartenza al pilota, seguendo tali procedure.

Se il kart si dovesse fermare in circuito:

- Il pilota ha l'obbligo di mettere se ed il kart in una posizione di totale sicurezza ed attendere l'arrivo dello staff tecnico
- Lo staff tecnico provvederà a portare sul posto un kart di riserva per poter proseguire la gara.
- Sarà cura e responsabilità del pilota il posizionamento di zavorre e transponder

sul kart sostitutivo.

- Una volta terminate le operazioni il pilota potrà riprendere la gara.

Nel caso in cui il kart rimanga fermo in circuito, il tempo trascorso fino alla ripartenza è tempo di gara e di conseguenza non verrà riassegnato il tempo perso.

Se il kart dovesse tornare al box:

- Il pilota posizionerà il kart seguendo le indicazioni dello staff tecnico
- Il pilota salirà sul kart indicato dallo staff tecnico e riprenderà normalmente la gara.

Se lo staff tecnico dovesse individuare un problema durante le fasi di pit stop :

- Indicherà al pilota il kart sostitutivo con il quale potrà riprendere la gara normalmente

In caso di rotture, lo staff tecnico ha la facoltà di valutare post ripartenza le reali condizioni del kart : se lo staff tecnico dovesse ritenere che il danno/problema sia stato causato da un utilizzo improprio del kart, potranno essere applicate delle penalità commisurate all' entità del danno .

13. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)

Il Direttore di Gara può decidere di neutralizzare una gara, in qualsiasi momento in base ad una sua decisione.

Quando viene dato l'ordine di neutralizzare la manche di qualificazione oppure la gara, tutte le postazioni di controllo esporranno bandiere gialle sventolate e/o doppie luci gialle lampeggianti e il pannello "SLOW" (cartellone giallo con la scritta "SLOW" in nero), che dovranno essere mantenuti fino al termine della neutralizzazione. Sulla Linea verranno accese delle luci arancioni lampeggianti.

Tutti i kart in gara dovranno quindi allinearsi dietro il kart in prima posizione, ed è assolutamente vietato sorpassare. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

Durante i giri di neutralizzazione, il kart di testa detterà il ritmo, a velocità moderata, e tutti gli altri kart dovranno rimanere in formazione il più serrata possibile.

I kart possono entrare nell'area riparazioni durante la neutralizzazione, ma possono rientrare in pista solo se autorizzati a farlo da un commissario. Un kart che rientra in pista deve procedere a velocità moderata fino a raggiungere la fine della fila dietro il kart di testa. Il sorpasso è assolutamente vietato.

Quando il Direttore di Gara decide di terminare la neutralizzazione, spegnerà le luci arancioni lampeggianti, questo sarà il segnale per i piloti che la gara riprenderà al successivo attraversamento della Linea. Nell'ultimo giro di neutralizzazione, verranno mantenuti i tabelloni "SLOW" e le bandiere gialle saranno immobili.

In quel momento il kart di testa continuerà a tenere il ritmo, a velocità moderata. Il Direttore di Gara, o il suo vice, segnerà la ripresa della gara per mezzo di una bandiera verde sventolata all'altezza della Linea. I sorpassi rimarranno vietati fino a quando i kart non avranno superato la Linea alla fine della neutralizzazione della manche di qualificazione o della gara. In prossimità della Linea, dove una bandiera verde sarà sventolata dal Direttore di Gara, i piloti potranno accelerare solo dopo aver superato la linea gialla che precede la Linea. Le bandiere gialle e i tabelloni "SLOW" nelle postazioni di controllo verranno quindi ritirati e sostituiti con bandiere verdi sventolate. Queste bandiere saranno esposte per un massimo di un giro.

Ogni giro completato durante la neutralizzazione verrà contato come un giro di gara.

Se la gara termina durante la neutralizzazione, viene comunque presentata ai kart la bandiera a scacchi, come di consueto. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

14. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente o perché le condizioni meteorologiche o altre condizioni rendono pericoloso il continuare, il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e rientrare al parco chiuso.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come effettuata. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio.

15. PENALITA'

Le penalità sono intese come infrazioni di pista, infrazioni regolamentari o irregolarità nelle procedure.

Ogni penalità scritta o non scritta nel regolamento è a completa discrezione del Direttore di Gara che può infliggere, aumentare o diminuire l'entità della penalità.

Ogni penalità verrà aggiunta direttamente nel sistema di cronometraggio alla classifica finale.

15.1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

15.2 Eventuali aggravii o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

15.3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punita con l'allontanamento della persona coinvolta.

15.4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione, dello staff o della direzione gara, sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

15.5 Se la penalità non può essere scontata e raggiunge un minutaggio tale che sia superiore al tempo del giro, tale penalità verrà applicata alla classifica finale e convertita in giri, tenendo come parametro il miglior giro di gara ed arrotondato per eccesso.

15.6 Guida pericolosa : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida : 30 secondi di penalità.

15.7 Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

15.8 Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

15.9 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con :

da 0,001 kg a 1,000 kg	10 secondi
da 1,001 kg a 2,000 kg	20 secondi
da 2,001 kg a 3,000 kg	30 secondi

a seguire

15.10 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà la cancellazione del tempo.

15.11 Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il pilota verrà penalizzato con 2 giri di penalità.

15.12 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

15.13 In caso di mancato rispetto delle procedure di SAFETY KART, il pilota sarà sanzionato a discrezione del direttore di gara.

15.14 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà una penalità di 3 secondi.

15.15 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

15.16 Il rientro con pit lane chiusa comporta una penalità di 30 secondi

15.17 Il mancato rispetto del tempo minimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo mancante al raggiungimento dei 90 secondi

15.18 Il mancato rispetto del tempo massimo di guida comporta una penalità di :
10 secondi ogni minuto superiore al tempo massimo di guida
Il tempo viene considerato per eccesso : da 00:000 a 59:999 viene considerato 1 minuto. Da 01:00:000 a 01:59:999 vengono considerati 2 minuti. E così via

15.19 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

15.20 Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

15.21 Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

15.22 Il pilota davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

15.23 Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi. E' facoltà della direzione gara valutare il danno arrecato ed aumentare la penalità

15.24 Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

15.25 Il pilota che bloccherà le operazioni di uscita box, riceverà una penalità di 30 secondi.

15.26 Qualsiasi tentativo di cambio corsia e che comporti degli impedimenti durante le procedure di pit, sarà sanzionato con una penalità di 10 secondi.

15.27 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso in uscita di curva dovesse trovarsi appaiato al pilota che subisce il sorpasso ed intenzionalmente dovesse forzare il pilota verso l'esterno dei limiti di pista e/o ostacolare la

naturale percorrenza del suo kart, tale manovra verrà attenzionato dal Direttore. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

15.28 Se un pilota, terminato il sorpasso in fase di uscita curva, si trova all'interno e forza volontariamente fuori pista il pilota all'esterno, il pilota all'interno compie una manovra irregolare.

15.29 Ogni pilota, che non rispetta la distanza minima in fase di partenza (il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore che lo precede) riceverà una penalità di 3 secondi.

15.30 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse venire a contatto ed intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà attenzionato dal Direttore di Gara. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

16. PUNTEGGI

Le seguenti tabelle indicano i punteggi applicati alla posizione generale ottenuta nelle finale ed ai bonus.

Nel caso in cui un partecipante non risulti partente in finale, riceverà un punteggio pari a 0. Nel caso in cui un pilota si ritiri in finale riceverà un punteggio pari all'ultima posizione. Nel caso ci siano più ritiri, risulterà ultimo il pilota che avrà percorso una minor distanza.

Nel caso in cui un pilota venga squalificato,, riceverà un punteggio pari a 0.

POLE POSITION	5 PT
----------------------	------

FAST LAP	3 PT
-----------------	------

TABELLA PUNTI

POSITION	POINT	POSITION	POINT
1	75	21	24
2	70	22	22
3	65	23	20
4	62	24	18
5	59	25	16
6	56	26	15
7	53	27	14
8	50	28	13
9	48	29	12
10	46	30	11
11	44	31	10
12	42	32	9
13	40	33	8
14	38	34	7
15	36	35	6
16	34	36	5
17	32	37	4
18	30	38	3
19	28	39	2
20	26	40	1

17. CLASSIFICA EVENTO

Ogni evento vedrà un ranking, per la classifica di giornata, così composto : somma dei punteggi ottenuti dalla qualifica, giro veloce e finale.

Risulterà vincitore dell' evento il pilota che allo scadere dell'ultimo minuto di gara, avrà compiuto più giri nel corso della gara stessa. Verrà mostrata bandiera a scacchi a partire dal passaggio sul traguardo del pilota leader, in qualsiasi momento successivo alle scadere del tempo di gara.

Esempio (di una gara di 45 minuti) : se il pilota leader di classifica dovesse passare sul traguardo a 00.44.59 secondi, non riceverà bandiera a scacchi e di conseguenza dovrà terminare l'ultimo giro. Se il pilota leader dovesse passare sul traguardo a 00.45.01 riceverà bandiera a scacchi e la gara sarà conclusa.

Nel caso in cui ci siano due o più piloti con lo stesso numero di giri compiuti, verrà generata una classifica assoluta considerando i distacchi in tempo tra gli stessi.

I piloti che non sono iscritti al campionato prenderanno punti per il singolo round ma non concorreranno alla eventuale assegnazione dei premi finali. Avranno comunque diritto di partecipazione alla classifica e premiazione dell'evento.

18. PREMIAZIONI

Al termine di ogni evento verrà svolta la cerimonia di premiazione. Verranno premiati in ordine :

- Autore Pole Position (giro più veloce in qualifica)
- Autore giro veloce in finale
- 1° - 2° - 3° classificato in finale

Ogni pilota è tenuto a presentarsi alla premiazione dell'evento. Per il pilota che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente. Nel rispetto dell' organizzazione, e di tutti i partecipanti è assolutamente vietato non rispettare la procedura di premiazione. Azioni non autorizzate possono portare all'esclusione del campionato.

19. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresa la premiazione finale, saranno effettuate riprese video e foto.. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte dell' organizzazione

E' severamente vietato l'utilizzo di proprie videocamere on board. Ogni partecipante che viene sorpreso nell'utilizzo di videocamere proprie e non autorizzate dall'organizzazione, potrà essere sottoposto ad una penalità in tempo o alla squalifica dell'evento.

20. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI

Tutti i marchi ed i loghi non conformi alla nostra attività o esposti senza l'autorizzazione dell'organizzazione, sono severamente vietati. L'organizzazione si riserva il diritto di poter rimuovere, oscurare e/o vietare la promozione ed esposizione di marchi o loghi non conformi.

21. COPERTURA DANNI

Al fine di garantire il regolare svolgimento della manifestazione ed al fine di garantire il rispetto delle regole sportive e della buona condotta in pista, l'organizzazione si riserva il diritto di poter richiedere il risarcimento di danni eventuali causati da ogni pilota. Verranno analizzate tutte le situazioni e momenti, ad esempio :

- Bad manouvre (manovre pericolose che mettono a repentaglio la propria sicurezza e quella degli altri partecipanti).
- Contatti di gara causati da una guida irresponsabile.
- Uscite di pista e/o contatti derivanti da una guida irresponsabile e/o la perdita involontaria del mezzo.

Nel momento in cui si dovesse verificare ed accertare un danno con addebito nei confronti del pilota X ed il pilota non rispetta quanto dettagliato precedentemente, il pilota stesso può incorrere all'esclusione dalla partecipazione di uno o più round di campionato anche se regolarmente pagati in via anticipata (vedi acquisto pacchetti promozionali di inizio stagione).

****La direzione gara e l'organizzazione si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.***

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com