

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA

ROUND 4



La **IRK Promotion**, organizza il campionato denominato R-ONE Championship. Il campionato è strutturato con la formula full rent "Arrive & Drive" con flotta di kart dedicata messa a disposizione dall'organizzazione. Ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare.

Il presente regolamento è approvato dall' organizzatore, ha validità fino allo svolgimento della gara e potrà subire delle variazioni e migliorie, attraverso delle nuove versioni, elencate nella successiva tabella.

VERSIONE	DATA DI APPROVAZIONE
1.0	30/05/2025

Indice

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)	3
TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 17	4
1. ISCRIZIONE	5
2. CONDOTTA ETICA	6
3. PROGRAMMA GARA	6
4. KART	6
5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE	6
6. RATING PILOTI E CATEGORIE TEAM	7
7. PESI E ZAVORRE	9
8. PROCEDURA DI CHECK IN	9
9. BRIEFING E SORTEGGIO KART	10
10. PROVE LIBERE FACOLTATIVE: 60 minuti	10
11. QUALIFICHE : 10 minuti	10
12. GRIGLIA DI PARTENZA	11
13. PROCEDURA DI PARTENZA	11
14. REGOLE DI GARA	13
15. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART)	19
16. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE	19
17. PENALITA'	20
18. RECLAMI	24
19. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION	25
20. CLASSIFICA EVENTO	25
21. PREMIAZIONI	25
22. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO	26
23. RIPRESE ON BOARD	26
24. TELEMETRIA	26
25. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI	26

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 14 ANNI
DOCUMENTI	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
KART	TB KART R-ONE SPORT HP 390 C.C.
POTENZA	18 CV
CATEGORIE	EK1 - EK2 -EK3
PESO MINIMO PILOTA	85 KG
PROCEDURA DI PARTENZA	LANCIATA
APERTURA PIT LANE	10 MIN DALLO START DELLA GARA
CHIUSURA PIT LANE	10 MIN AL TERMINE DELLA GARA
NUMERO MINIMO PIT (12H)	NO
FINESTRA TEMPO PIT	DA 60 A 210 SECONDI
TEMPO PIT TOTALE (12H)	38 MINUTI (2280 SECONDI)
RIFORNIMENTO	LIBERO
TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA	5 MINUTI
TEMPO MAX DI PERMANENZA IN PISTA PILOTA	NO
TEMPO MIN TOTALE DI GUIDA PILOTA	1 INGRESSO IN PISTA
TEMPO MAX TOTALE DI GUIDA PILOTA	IN BASE ALLA CATEGORIA (vedi pt 14)
SPINTA TRA DUE KART	VIETATA
CHANGE OPTION	SI
RIPARAZIONI	SI - INCLUSA NEL TEMPO DI PIT
BRACCIALETTI PILOTA	SI

TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 17

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI
SOTTOPESO	10 SECONDI OGNI KG
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI
TAGLIO DI PISTA	SQUALIFICA (A GIUDIZIO DEL DDG)
SENSO DI PISTA ERRATO	SQUALIFICA
MANCATA PESATURA / ALTERAZIONE DEL PESO	2 GIRI
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
MANCATO RISPETTO TEMPO MINIMO DI PIT (60 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MASSIMO DI PIT (210 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO ECCEDENTE
MANCATO RISPETTO TEMPO TOTALE DI PIT	30 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA	30 SECONDI
MANCATO RISPETTO TEMPO MIN TOTALE DI GUIDA	5 GIRI
MANCATO RISPETTO TEMPO MAX TOTALE DI GUIDA	10 SECONDI OGNI MINUTO ECCEDENTE
RIENTRO A PIT LANE CHIUSA	30 SECONDI
MANCATO CAMBIO PILOTA	2 GIRI
SPINTA	1 GIRO
IMPEDIMENTO USCITA BOX	30 SECONDI
CAMBIO CORSIA AL PIT	10 SECONDI

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente sul sito : www.irkpromotion.com

Il prezzo per la partecipazione all' evento R-ONE Championship round 3 è di :
1200,00 € iva compresa

Il prezzo per le prove libere facoltative di 1 ora, in programma la mattina del giorno della gara è di **120,00 € iva compresa**

Durante le prove libere facoltative i team avranno facoltà di poter rifornire il kart del quantitativo desiderato. Terminata la qualifica vige il regime di parco chiuso, ossia il pilota sarà obbligato a lasciare il parco chiuso e non sarà possibile nessun intervento sui mezzi, nemmeno il rifornimento.

Ogni squadra partecipante dovrà essere composta da un:

Team Principal : un responsabile del team nei confronti dell'organizzazione. (Può anche essere un pilota e un team manager)

Team Manager : un responsabile del team nei confronti della direzione gara. (Può anche essere un pilota e un team principal)

Piloti : in numero definito in fase di registrazione all'evento. (Può anche essere un team principal o un team manager). Obbligatorio almeno un ingresso in pista per i piloti partecipanti ad ogni round.

L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.

2. CONDOTTA ETICA

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti

- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.

Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

3. PROGRAMMA GARA

Il programma di gara prevede :

- Ore 07:30 Apertura segreteria (60 minuti)
- Ore 07:50 Sorteggio kart (10 minuti)
- Ore 08.00 Briefing (20 minuti)
- Ore 08:30 Prove libere facoltative (60 minuti)
- Ore 09:45 Qualifiche (10 minuti)
- Ore 10:15 Start round (gara di 10 ore)
- Ore 20:15 Finish
- Ore 20:30 Premiazioni

4. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-ONE Sport HP** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi da 18 cv ca. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sono ammesse le personalizzazioni sul kart solo ed esclusivamente nelle zone designate dall'organizzazione .

5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai **14 anni compiuti** ed in possesso di **certificato medico sportivo base o superiore** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni team partecipante, per ogni evento, dovrà compilare il modulo di partecipazione presente all'apposito link al sito www.irkpromotion.com.

Il presente modulo dovrà essere compilato entro e non oltre il venerdì antecedente alla gara.

Ogni team manager dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Nominativo dei piloti partecipanti (attraverso modulo di partecipazione)
- Copia licenza in corso di validità di ogni pilota partecipante
- Copia certificato medico in corso di validità di ogni pilota partecipante
- Scarico di responsabilità firmato da ogni pilota partecipante

I documenti devono essere inviati i giorni antecedenti alla gara alla seguente mail : segreteria@irkpromotion.com

Per semplificare le operazioni il giorno della gara, ogni pilota partecipante dovrà compilare il modulo di partecipazione al seguente link :

[Scarico di responsabilità](#)

Il presente modulo avrà validità di scarico di responsabilità, obbligatorio per poter partecipare all'evento, ed ogni pilota potrà caricare i propri documenti.

6. RATING PILOTI E CATEGORIE TEAM

Al fine di garantire maggiore equità per tutti i team partecipanti, ogni evento vedrà la suddivisione dei team partecipanti in tre categorie : EK1, EK2 ed EK3. Il criterio di assegnazione delle categorie si basa sul rating piloti, ossia una classificazione dei piloti per determinare il loro rating. Questa assegnazione viene confermata e validata da una commissione e si basa su parametri e valori oggettivi derivanti dai rilevamenti cronometrici avvenuti durante gli eventi.

Il rating piloti prevede una suddivisione in 4 livelli:

PILOTI

- PLATINUM
- GOLD
- SILVER
- BRONZE

TEAM

- EK1 : dedicata preferenzialmente ai migliori piloti e team del Rental Karting. Questa categoria non prevede limiti di assegnazione, possono farne parte team composti da piloti PLATINUM, GOLD, SILVER e BRONZE senza alcuna limitazione.
- EK2 : team composti con un massimo del 75% di piloti GOLD e nessun pilota PLATINUM. I piloti BRONZE E SILVER possono esserne parte liberamente.
- EK3 : team composti con un massimo del 75% di piloti SILVER e nessun pilota GOLD. I piloti BRONZE possono esserne parte liberamente.

La commissione si riserva il diritto di valutare la categoria di ogni singolo pilota in un qualsiasi momento dopo lo svolgimento di almeno il 50% di un singolo round.

La categoria di ogni singolo team viene assegnata secondo dei criteri prestabiliti.

I teams "rookie" (team alla loro prima partecipazione) hanno la facoltà di iscriversi al singolo round e/o campionato in una qualsiasi categoria, la categoria effettiva ed ufficiale verrà poi assegnata dalla commissione in un qualsiasi momento dopo lo svolgimento di almeno il 50% di un singolo round.

Nel momento in cui viene assegnata dalla commissione una categoria ad un team, la categoria rimane assegnata per tutto il resto del campionato e non può essere variata.

Nel seguente caso può essere applicata una sanzione al team:

Nel momento in cui viene assegnata una categoria sulla base del rating piloti che compongono la squadra, i team non possono variare la composizione del proprio

team per un massimo del 50% dei piloti che lo compongono durante lo svolgimento dei round successivi all'assegnazione della propria categoria.

Esempio 1:

Round 1 viene assegnata categoria EK2 con una composizione di 4 piloti (2 piloti gold e 2 piloti silver) nel round successivo partecipano sempre 4 piloti con 2 variazioni che ad assegnazione rating piloti risultano essere 4 piloti Gold, il team verrà penalizzato con una decurtazione del 50% dei punti ottenuti al termine del round.

Esempio 2:

Round 1 viene assegnata categoria EK2 con una composizione di 4 piloti (2 piloti gold e 2 piloti silver) nel round successivo partecipano sempre 4 piloti con 1 variazione che ad assegnazione rating piloti risultano essere 3 piloti Gold ed 1 pilota Silver. Questa variazione non è soggetta a penalità.

7. PESI E ZAVORRE

Peso pilota + zavorre : **85 kg**

Ogni pilota verrà pesato ad ogni fine turno. Il limite disponibile per i kart è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo preso in considerazione sarà di 55 kg. I piloti di peso inferiore a questo valore, inclusa la loro attrezzatura, dovranno comunicarlo all'organizzazione che provvederà a mettere a disposizione zavorre extra. Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

I pesi a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

In caso di violazione del peso minimo, il team sarà penalizzato così come descritto nel punto 17 (Penalità).

8. PROCEDURA DI CHECK IN

Ogni team manager è obbligato a presentarsi in segreteria prima dello start ufficiale per l'accettazione e la consegna dei documenti necessari, vedi punto 5

Tutti i piloti e/o i team non in regola con i documenti necessari, non potranno prendere parte alla gara. Se un pilota, deliberatamente, decide di entrare in pista e prendere parte all'attività, senza aver consegnato i documenti e rispettato la procedura, sarà responsabile delle proprie azioni e il team subirà una penalità.

Appena terminata l'accettazione in segreteria ogni team manager è obbligato a passare in cabina crono per il ritiro del transponder e dei chip dei braccialetti pilota.

Per il ritiro sarà richiesto un documento che verrà riconsegnato al termine della gara e alla riconsegna del transponder e dei chip.

Ogni team avrà responsabilità di installare il transponder nell'alloggiamento previsto sul proprio frontalino portanumero.

Lo smarrimento e la non riconsegna del transponder ha un costo di 250,00 € più iva.

Lo smarrimento e la non riconsegna di un chip ha un costo di 100,00 € più iva.

9. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing sarà in presenza ed è obbligatorio per tutti i team manager (pena : retrocessione di 5 posizioni in griglia di partenza).

Il briefing avrà una durata di circa 20 minuti, nella quale durata verranno analizzate le procedure per lo svolgimento dell'evento.

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati in maniera manuale.

Verrà sorteggiato il numero del telaio, visibile con un'etichetta posizionata nella parte posteriore del kart, sotto la parte terminale dello scarico. Ogni team dovrà successivamente installare il proprio frontalino portanumero al kart sorteggiato.

10. PROVE LIBERE FACOLTATIVE: 60 minuti

La mattina della gara sono in programma delle prove libere non ufficiali facoltative, così come descritto al punto 3, a cui ogni team potrà partecipare. La prenotazione può essere fatta inviando una mail a racing@irkpromotion.com. Il prezzo del pacchetto prove libere è di **€ 120,00 iva compresa**. Il kart utilizzato per le prove libere non ufficiali sarà il kart che è stato designato tramite sorteggio durante il briefing.

Durante le prove libere sarà possibile :

- cambiare le pressioni degli pneumatici
- cambiare pilota, senza dover rispettare il tempo minimo di pit, ma comunque rispettando un'andatura moderata che assicuri la totale sicurezza in tutte le fasi di cambio pilota.
- sarà aperta la corsia di rifornimento (descritto nel punto 14 "Rifornimento

Carburante"

-sarà aperta la corsia del change option, per poter chiedere il cambio kart, rispettando la procedura descritta al punto 14 "Change Option".

Al termine delle prove libere tutti i piloti saranno obbligati a rientrare in pit lane. Sarà possibile effettuare il cambio pilota.

11. QUALIFICHE : 10 minuti

Al termine delle prove libere non ufficiali, verranno svolte le qualifiche.

Ogni team avrà a disposizione 10 minuti per ottenere il miglior tempo. Al termine della sessione di qualifica verrà costituita la griglia di partenza per la gara, basata sul miglior tempo ottenuto nelle qualifiche. La sessione di qualifica non prevede cambio pilota.

Al termine della qualifica, i piloti saranno obbligati a fermarsi in circuito, in regime di bandiera rossa, seguendo la procedura descritta nel punto 12.

12. GRIGLIA DI PARTENZA

L'ordine di partenza sarà stabilito dal risultato della qualifica, basando la griglia di partenza sul miglior tempo ottenuto. La gara viene intesa con una durata a tempo, che va dal passaggio del primo kart allo start, fino al passaggio del proprio kart alla bandiera a scacchi. Al termine delle qualifiche, tutti i piloti della sessione avranno l'obbligo di fermarsi, con regime di bandiera rossa, nel punto indicato dal Direttore di Gara durante il briefing. Una volta che tutti i piloti avranno raggiunto il punto di stop, sarà cura dello staff di pista posizionare i piloti in ordine di partenza. Il pilota verrà indicato e chiamato dallo staff a posizionarsi nella rispettiva piazzola. Una volta terminata la procedura lo staff darà il via per il giro di ricognizione e di conseguenza inizierà la procedura di partenza.

Non è possibile il cambio pilota tra la qualifica e la partenza.

13. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno partenze lanciate.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

Ogni pilota incaricato dal proprio team allo start dovrà presentarsi in parco chiuso almeno 10 minuti prima dello start ufficiale.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano

prendere la partenza ed uscire dal parco chiuso (inteso come ingresso in pista). Una volta entrati in pista i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta usciti dal cancello di ingresso pista, inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la Linea Rossa che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera).

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di

partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione. Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Ogni pilota, una volta entrato nei canali ed in fase di start, è obbligato a rispettare la distanza minima dal kart che lo precede : per distanza minima si intende il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore del kart precedente. Qualsiasi tentativo di prendere distanza o di non rispetto della distanza minima sarà soggetto a penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.

14. REGOLE DI GARA

Test allineamento

Al fine di equilibrare tutti i kart, verranno svolti i test di allineamento prima dell'evento. Una squadra di tecnici TBKART si occuperà di probabili interventi al fine di garantire delle prestazioni uniformi.

Numero minimo di pit

Non vi è un numero minimo di pit

Tempo totale di pit

Il tempo totale di pit è inteso sul totale di gara.

Il tempo di uscita sarà a completa gestione del team, rispettando la finestra di tempo di pit lane. Ad ogni passaggio in pit lane, il tempo di pit impiegato verrà

cumulato ed, al termine della gara, dovrà avere un minimo totale di :

Durata di gara	Tempo di pit totale
10H	38 MINUTI (2280 SECONDI)

Finestra di tempo di pit lane

Ogni passaggio in pit lane dovrà essere effettuato in una **finestra compresa tra 60 secondi e 210 secondi**.

Ogni team una volta effettuate le procedure di pesa, cambio pilota e/o rifornimento, potrà decidere il suo tempo di uscita in totale autonomia, rispettando i limiti imposti dalla finestra di tempo. E' obbligatorio per ogni team lasciare un corridoio di passaggio per l'uscita. Qualsiasi team blocchi o impedisca ad un altro di uscire, subirà una penalità.

Tempo min e max di permanenza in pista

Tempo minimo di permanenza in pista : 5 minuti

Il tempo viene considerato dall'antenna di pit out (ossia l'ingresso in pista del pilota) fino all'antenna del pit in (ossia l'ingresso ai box del pilota).

Non vi è tempo max di permanenza in pista.

Tempo min e max totale di guida

Il tempo min e max di guida è inteso come tempo totale di guida che un pilota può o deve effettuare. Le condizioni sono divise per ogni categoria :

EK1 : ogni pilota dovrà effettuare almeno un ingresso in pista.

EK2 : ogni pilota dovrà effettuare almeno un ingresso in pista. Il o i piloti GOLD possono guidare al massimo il 75% della durata di gara. Il tempo è cumulativo tra tutti i piloti GOLD.

EK3 : ogni pilota dovrà effettuare almeno un ingresso in pista. Il o i piloti SILVER possono guidare al massimo il 75% della durata di gara. Il tempo è cumulativo tra tutti i piloti SILVER.

CATEGORIA	TEMPO MIN DI GUIDA	TEMPO MAX DI GUIDA
EK1	1 INGRESSO IN PISTA	NO
EK2	1 INGRESSO IN PISTA	75% PILOTI GOLD
EK3	1 INGRESSO IN PISTA	75% PILOTI SILVER

Procedura di rientro ai box

Ogni pilota dovrà tenere un'andatura moderata appena varcata la linea del pit in. Qualsiasi manovra pericolosa o contatto con barriere può comportare una penalità. Al rientro il pilota, dovrà seguire il percorso obbligatorio ed arrivato al controllo peso, sarà costretto ad eseguire le procedure di pesa. Una volta effettuate il pilota avrà facoltà di potersi dirigere verso la corsia dedicata al rifornimento oppure verso la corsia del cambio pilota. Una volta scelta la corsia non è possibile spostarsi. Qualsiasi tentativo di cambio corsia o di bloccare le operazioni è sanzionato con una penalità.

Rifornimento carburante

Durante la gara e le prove libere non ufficiali sarà a completa gestione del team il quantitativo di benzina e sarà facoltà del team decidere quando far rifornimento e quanto quantitativo rifornire. Una volta arrivato alla zona rifornimento, il pilota sarà obbligato a scendere dal kart. Il rifornimento sarà esclusivamente effettuato dallo staff tecnico. La zona rifornimento sarà aperta :

Durante le prove libere non ufficiale :

dopo 10 minuti dall'inizio delle prove libere non ufficiali, fino a 10 minuti prima del termine delle prove libere non ufficiali.

Durante la gara

dopo 10 minuti dell'inizio della gara, fino a 10 minuti prima del termine della gara

Cambio pilota

Obbligatorio ad ogni passaggio in pit lane. Nel caso in cui si necessiti un cambio kart per problemi tecnici e/o cause di forze maggiori, l'organizzazione si riserva il diritto di poter non obbligare il cambio pilota

Apertura e chiusura pit lane

La pit lane verrà aperta dieci minuti dopo l'inizio della gara inteso come start ufficiale dal cronometraggio. Per apertura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non prima dei 10 minuti successivi all'inizio della gara . Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità (vedi pt 17)

La pit lane verrà chiusa dieci minuti prima della fine della gara intesa come fine ufficiale dal cronometraggio. Per chiusura della pit lane si intende il passaggio sull'antenna del pit in non oltre i 10 minuti al termine della gara. Se un team dovesse rientrare in pit lane, passando l'antenna del pit in a 10:00 minuti non è in

penalità, se invece dovesse passare l'antenna del pit in a 9:59 minuti, è in penalità (vedi pt 17)

Change Option

La procedura di Change Option permette ai singoli team di poter effettuare il cambio del proprio kart durante lo svolgimento della gara. E' possibile fare richiesta di Change Option durante tutta la durata delle prove libere facoltative. **La procedura di Change Option, può essere richiesta in una finestra temporale così strutturata :**

Durante le prove libere facoltative : 10 minuti dopo l'inizio delle prove libere facoltative, fino a 10 minuti prima della fine delle prove libere facoltative.

Durante le fasi di gara : dall' apertura della pit lane dopo 10 minuti dell'inizio della gara, fino alla chiusura della pit lane prevista 10 prima della chiusura della gara.

Esempio durante le fasi di gara :

gara sviluppata su di una durata di 8:00:00 ore

apertura procedura Change Option 0:00:10 ore dallo start di gara

chiusura procedura Change Option: 7:50:00 ore dalla start di gara

La procedura di Change Option è la seguente:

- 1.** Compilazione della richiesta formale tramite apposito modulo [CLICCA QUI](#) ed autorizzazione dal proprio team manager.
- 2.** Accettazione della richiesta da parte dello staff tecnico
- 3.** Coordinamento tra staff tecnico e team manager per il rientro del kart nella zona adibita alla procedura Change Option.
- 4.** I kart si trovano in una zona ben definita e saranno sempre posizionati in un'unica fila.
- 5.** Il pilota una volta rientrato, provvederà da prima ad effettuare il rifornimento, dopo di che posizionerà il proprio kart in coda alla fila unica formata dai kart.
- 6.** Il pilota ed il team manager sposteranno autonomamente il proprio frontalino portanumero e zavorre sul primo kart della fila disponibile.
- 7.** Non è consentito modificare la pressione degli pneumatici in zona di cambio, il pilota una volta completate le procedure indicate al punto 6 si sposterà nella zona dedicata per il cambio delle pressioni.
- 8.** Il pilota completa la procedura successivamente recandosi nella zona cambio pilota per la normale procedura di cambio pilota. Il cambio pilota è obbligatorio.

NOTA BENE:

- Il tempo utilizzato per tale procedura (PIT IN – PIT OUT) verrà sommato nel tempo totale di pit a disposizione di ogni team.

Esempio:

Tempo totale di pit disponibile: 1800 secondi

Tempo di pit utilizzato pre procedura: 540 secondi

Tempo di pit utilizzato per la procedura completa: 120 secondi

Tempo totale di pit aggiornato post procedura : $540 + 120 = 660$ secondi

- Il kart sarà fornito con il pieno di benzina

Lo staff tecnico si riserva il diritto di poter testare e controllare i kart che verranno posizionati in coda alla fila unica di kart di cambio.

Il team una volta effettuato il change option potrà proseguire la propria gara.

La gestione della richiesta di change option sarà a completa facoltà dei team.

Nel caso di richiami, da parte dello staff, per problemi tecnici e/o riparazioni, non verrà richiesto il modulo di change option.

Nel caso in cui, il team ecceda il tempo massimo di permanenza ai box per un ritardo dovuto dalle procedure, il tempo di pit verrà accumulato nel totale e non vi saranno penalità per il tempo eccedente impiegato dallo staff tecnico.

N.B. una riparazione o un richiamo in assistenza tecnica, hanno sempre la priorità rispetto ad una richiesta di change option presentata volontariamente da un team.

Richiamo in assistenza tecnica

Qualora lo staff tecnico ritenga necessaria una riparazione o sostituzione di un kart, ha la facoltà di richiamare il kart per un assistenza tecnica.

La procedura prevede :

- La comunicazione del richiamo al team manager da parte dell'organizzazione
- L'esposizione della bandiera nera con disco arancio al pilota da parte del DDG
- Dal momento dell'esposizione il pilota a 4 giri per poter rientrare
- Il team proseguirà la gara con il kart sostitutivo fino a nuova comunicazione dello staff tecnico.

Se un team decide deliberatamente di non rientrare riceverà la squalifica dall'evento.

Il richiamo in assistenza tecnica è una decisione che spetta solo ed esclusivamente allo staff tecnico, che ne certifica l'avvenuta richiesta con riscontri oggettivi.

Il richiamo in assistenza tecnica non è conteggiato come change option.

Riparazioni

Qualora un kart necessiti di una riparazione e/o sostituzione, lo staff tecnico provvederà alla sostituzione del kart e consentirà la ripartenza del team (anche dello stesso pilota), seguendo tali procedure.

Se il kart si dovesse fermare in circuito:

- Il pilota ha l'obbligo di mettere se ed il kart in una posizione di totale sicurezza ed attendere l' arrivo dello staff tecnico
- Lo staff tecnico provvederà a portare sul posto un kart di riserva per poter proseguire la gara.
- Sarà cura e responsabilità del pilota il posizionamento di zavorre e transponder sul kart sostitutivo.
- Una volta terminate le operazioni il pilota potrà riprendere la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

Nel caso in cui il kart rimanga fermo in circuito, il tempo trascorso fino alla ripartenza è tempo di gara e di conseguenza non verrà riassegnato il tempo perso.

Se il kart dovesse tornare al box:

- Il pilota posizionerà il kart seguendo le indicazioni dello staff tecnico
- Il pilota salirà sul kart indicato dallo staff tecnico (può essere anche lo stesso pilota) e riprenderà normalmente la gara.
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.
- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

Se lo staff tecnico dovesse individuare un problema durante le fasi di pit stop :

- Indicherà al pilota il kart sostitutivo con il quale potrà riprendere la gara normalmente
- Appena verrà ripristinato il kart originario, il team dovrà rientrare e riprendere il

proprio kart. Il team ha 4 giri di tempo per poter rientrare dalla comunicazione ufficiale, se non effettua il rientro riceverà una penalità che, se reiterata, può portare alla squalifica.

- Se il kart presenta gravi problemi e non potrà essere ripristinato o richiede molto tempo, lo staff tecnico darà comunicazione al team di dover continuare con il kart sostitutivo.

In caso di rotture, lo staff tecnico ha la facoltà di valutare post ripartenza le reali condizioni del kart : se lo staff tecnico dovesse ritenere che il danno/problema sia stato causato da un utilizzo improprio del kart, potranno essere applicate delle penalità commisurate all' entità del danno .

Spinta

E' fatto divieto assoluto di spinta tra due o più kart per tutto il circuito, e per tutte le sessioni. Se un team viene attenzionato dal Direttore di Gara riceverà prima una segnalazione con la bandiera bianco nera. Al secondo avvertimento verrà inserita la penalità di un giro direttamente nel sistema di cronometraggio. Sarà facoltà del DDG individuare il o i team da penalizzare, ed avrà facoltà di penalizzare sia chi commette l'azione e sia chi la subisce. **Per spinta si intende il contatto continuo, prolungato e voluto tra due o più kart che possa portare vantaggio.**

Modifiche pressioni

Verrà concesso ai team di ogni categoria di poter variare la pressione degli pneumatici, secondo un range stabilito dallo staff tecnico. Verrà predisposta un'area dove sarà possibile completare queste operazioni. La modifica delle pressioni è consentita durante tutto l'arco di gara. Il gonfiaggio e/o sgonfiaggio sarà a cura di ogni team che dovrà provvedere autonomamente al controllo con degli strumenti propri.

15. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART)

In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety Kart.

La Safety Kart uscirà dai box e si posizionerà in testa al primo kart che sorraggiunge, dando priorità alla sicurezza. I piloti sono obbligati a seguire la Safety Kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara sulla linea del traguardo.

Sarà cura del Direttore di Gara indicare l'ultimo giro di utilizzo della Safety Kart. Una volta rientrata ai box, sarà cura del leader del gruppo decidere il momento opportuno della ripartenza, e sarà consentito il sorpasso solo dopo la linea del traguardo.

La gara riparte ufficialmente dopo che si è superata la linea del traguardo. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà chiusa. Dall' esposizione del cartello sul traguardo da parte del direttore di gara, e dall'orario della comunicazione ufficiale da parte del cronometraggio, qualsiasi rientro in pit lane sarà considerato penalità. La penalità verrà valutata in base alla durata della Safety Kart. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

16. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, a causa di :

- un blocco causato da un incidente
- condizioni meteo avverse
- altri fattori che rendano pericoloso il proseguimento

il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea del traguardo.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e fermarsi nella posizione indicata dal direttore di gara.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come conclusa. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio, secondo la seguente procedura :

- Il tempo totale di ogni team verrà implementato fino al raggiungimento del tempo totale minimo, indicato nel regolamento al punto 12
- Il tempo aggiunto verrà convertito in giri basandosi sul tempo medio degli ultimi 10 passaggi di ciascun team, prima dell'interruzione della bandiera rossa.
- I secondi in eccedenza dalla conversione, saranno inseriti direttamente nel sistema di cronometraggio sotto forma di penalità,

17. PENALITA'

Le penalità sono intese come infrazioni di pista, infrazioni regolamentari o irregolarità nelle procedure.

Ogni penalità scritta o non scritta nel regolamento è a completa discrezione del Direttore di Gara che può infliggere, aumentare o diminuire l'entità della penalità. Ogni penalità verrà aggiunta al tempo totale di pit che il team dovrà rispettare. Sarà a completa gestione del team calcolare il proprio tempo totale in funzione delle penalità ricevute.

17.1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

17.2 Eventuali aggravii o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

17.3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punita con l'allontanamento della persona coinvolta.

17.4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione, dello staff o della direzione gara, sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

17.5 Se la penalità non viene scontata nell'arco della gara, la penalità sarà applicata alla classifica finale.

17.6 Se la penalità non può essere scontata e raggiunge un minutaggio tale che sia superiore al tempo del giro, tale penalità verrà applicata alla classifica finale e convertita in giri, tenendo come parametro il miglior giro di gara ed arrotondato per eccesso.

17.7 Guida pericolosa : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida : 30 secondi di penalità.

17.8 Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

17.9 Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

17.10 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con :

da 0,001 kg a 1,000 kg	10 secondi
da 1,001 kg a 2,000 kg	20 secondi
da 2,001 kg a 3,000 kg	30 secondi

a seguire

17.11 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà la cancellazione del tempo.

17.12 Nel caso in cui la violazione del peso minimo venga effettuata nella procedura di peso al termine della gara, la penalità verrà assegnata nella classifica finale.

17.13 Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il team verrà penalizzato con 2 giri di penalità.

17.14 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

17.15 In caso di mancato rispetto delle procedure di SAFETY KART, il pilota sarà sanzionato a discrezione del direttore di gara.

17.16 Il team non presente alla chiamata pre-griglia partirà dal fondo della griglia.

17.17 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà una penalità di 3 secondi.

17.18 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

17.19 Il rientro con pit lane chiusa comporta una penalità di 30 secondi

17.20 Il mancato rispetto del tempo minimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo mancante al raggiungimento dei 60 secondi

17.21 Il mancato rispetto del tempo massimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo eccedente rispetto ai 210 secondi.

17.22 Il mancato rispetto del tempo totale di pit (incluse le penalità) comporta una penalità di 30 secondi più il tempo mancante al raggiungimento del minimo totale.

17.23 Il mancato cambio pilota comporta una penalità di 2 giri.

17.24 Il mancato rispetto del tempo minimo di guida comporta una penalità di 5 giri.

17.25 Il mancato rispetto del tempo massimo di guida comporta una penalità di 10 secondi ogni minuto eccedente (arrotondato per eccesso) rispetto al tempo massimo previsto.

17.26 Il mancato rispetto della permanenza minima in pista comporta una penalità di 30 secondi

17.27 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

17.28 Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

17.29 Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

17.30 Il pilota davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

17.32 Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi. E' facoltà della direzione gara valutare il danno arrecato ed aumentare la penalità

17.33 Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

17.34 Il team che bloccherà le operazioni di uscita box, riceverà una penalità di 30 secondi.

17.35 Qualsiasi tentativo di cambio corsia (rifornimento - cambio pilota) e che comporti degli impedimenti durante le procedure di pit, sarà sanzionato con una penalità di 10 secondi.

17.36 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso in uscita di curva dovesse trovarsi appaiato al pilota che subisce il sorpasso ed intenzionalmente dovesse forzare il pilota verso l'esterno dei limiti di pista e/o ostacolare la naturale percorrenza del suo kart, tale manovra verrà attenzionata dal Direttore. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

17.36 Se un pilota, terminato il sorpasso in fase di uscita curva, si trova all'interno e forza volontariamente fuori pista il pilota all'esterno, il pilota all'interno compie una manovra irregolare.

17.37 Ogni pilota, che non rispetta la distanza minima in fase di partenza (il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore che lo precede) riceverà una penalità di 3 secondi.

17.38 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse venire a contatto ed intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà attenzionata dal Direttore di Gara. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

18. RECLAMI

Reclami presentati al Collegio Giudicante **per iscritto e firmati con la cauzione di 50 euro.**

Qualsiasi rifiuto sarà definitivo.

E' possibile presentare reclamo per tutta la durata della corsa e comunque non oltre 10 minuti dopo la bandiera a scacchi. Dopodiché nessun reclamo verrà preso in considerazione e la classifica sarà congelata. E' possibile presentare reclamo sottoponendo al collegio di giudici prove video in proprio possesso, evidenziando la fase o le fasi incriminate.

La procedura di reclamo è la seguente :

- Recarsi in segreteria e richiedere l'apposito modulo e versare la cauzione.
- Compilare il modulo in tutti i suoi campi.
- Selezionare i momenti salienti di eventuali prove video in proprio possesso da consegnare al DS.
- Il DS farà le proprie valutazione.
- Verrà pubblicata la decisione irrevocabile
- Se il reclamo viene accolto verrà restituita la cauzione, se il reclamo viene respinto, la cauzione non verrà restituita.

19. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION

Ogni evento sarà diretto da una Safety Commission composta da un direttore di gara, un direttore sportivo e da 2 membri dello staff. Lo staff di gara prevede anche dei commissari in parco chiuso dedicati al controllo peso ed altre attività. Qualsiasi penalità o infrazione può essere sottoposta a revisione della Safety Commission ed a suo insindacabile giudizio.

20. CLASSIFICA EVENTO

Ogni evento vedrà una classifica separata per ogni categoria.

Risulterà vincitore dell' evento il team che allo scadere dell'ultima ora di gara, avrà compiuto più giri nel corso della gara stessa. Verrà mostrata bandiera a scacchi a partire dal passaggio sul traguardo del team leader, in qualsiasi momento successivo alle scadere del tempo di gara.

Esempio (di una gara di 24 ore) : se il team leader di classifica dovesse passare sul traguardo a 23.59.59 secondi, non riceverà bandiera a scacchi e di conseguenza dovrà terminare l'ultimo giro. Se il team leader dovesse passare sul traguardo a 24.00.01 riceverà bandiera a scacchi e la gara sarà conclusa.

Nel caso in cui ci siano due o più team con lo stesso numero di giri compiuti, verrà generata una classifica assoluta considerando i distacchi in tempo tra gli

stessi.

I team che non sono iscritti al campionato prenderanno punti per il singolo round ma non concorreranno alla eventuale assegnazione dei premi e montepremi finali. Avranno comunque diritto di partecipazione alla classifica e premiazione dell'evento.

21. PREMIAZIONI

Al termine di ogni evento verrà svolta la cerimonia di premiazione. Verranno premiati in ordine :

- Autore Pole Position assoluta
- Autore Giro Veloce assoluto
- 1° - 2° - 3° classificato della categoria EK3
- 1° - 2° - 3° classificato della categoria EK2
- 1° - 2° - 3° classificato della categoria EK1
- Team of the day

Ogni team e pilota è tenuto a presentarsi alla premiazione dell' evento. Per il team che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente.

Nel rispetto dell' organizzazione, e di tutti i partecipanti è assolutamente vietato non rispettare la procedura di premiazione. Azioni non autorizzate possono portare all'esclusione del campionato. Ogni pilota è obbligato a presentarsi con il proprio abbigliamento tecnico.

Team of the day

il premio di team of the day è riservato al team che otterrà più voti nel sondaggio pubblico sul link che verrà condiviso nei nostri canali di comunicazione.

Verranno selezionati tutti i team partecipanti e verranno inseriti nel sondaggio. La votazione verrà aperta dopo la metà gara e conclusa al termine effettivo della gara. Il team che riceverà più voti vincerà il premio team of the day. In caso di pari merito verrà effettuato uno spareggio.

22. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresa la premiazione finale, saranno effettuate riprese video, foto e dirette streaming. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte di IRK Promotion.

23. RIPRESE ON BOARD

E' consentito utilizzare i filmati in proprio possesso ed esclusivamente prodotti dalla videocamera on board, in fase di reclamo (vedi pt 18 dell'RPG).

Non è consentito installare supporti fissi sul proprio kart perché intralcerebbero tutte le procedure di eventuale assistenza tecnica e/o change option.

24. TELEMETRIA

E' consentito l'utilizzo di telemetrie proprie sul kart.

Non è consentito installare supporti fissi sul proprio kart perché intralcerebbero tutte le procedure di eventuale assistenza tecnica e/o change option.

25. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI

Tutti i marchi ed i loghi non conformi alla nostra attività o esposti senza l'autorizzazione dell'organizzazione, sono severamente vietati. L'organizzazione si riserva il diritto di poter rimuovere, oscurare e/o vietare la promozione ed esposizione di marchi o loghi non conformi.

26. PERSONALIZZAZIONE FRONTALINI PORTANUMERO

Ogni team ha la possibilità di acquistare dall'organizzazione un frontalino portanumero con grafica personalizzata.

Il prezzo del frontalino portanumero incluso di stampa grafica è di € 150,00 + IVA.

Eventuale ristampa adesivo senza fornitura di frontalino portanumero ha un prezzo di € 60,00 + IVA.

La fornitura non include lo studio grafico, ogni squadra può richiedere al seguente indirizzo email racing@irkpromotion.com file tracciato di stampa per sviluppo personalizzazione.

L'approvazione del layout grafico rimane sempre a discrezione dell'organizzatore tenendo anche in riferimento il punto 25 del presente regolamento.

Al termine di ogni round ogni singola squadra dovrà ritirare il proprio frontalino portanumero e ne sarà responsabile della riconsegna all'organizzazione per il round successivo.

Non è consentito personalizzare i kart con accessori non autorizzati dall'organizzazione, ad esempio : led, luci, strisce adesive, supporti e varie.

***La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.**

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com