

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA



La **IRK Promotion**, organizza il campionato denominato R-MAX Championship. Il campionato è strutturato con la formula full rent "Arrive & Drive" con flotta di kart dedicata messa a disposizione dall'organizzazione. Ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare.

Il presente regolamento è approvato dall' organizzatore, ha validità fino allo svolgimento della gara e potrà subire delle variazioni e migliorie, attraverso delle nuove versioni, elencate nella successiva tabella.

VERSIONE	DATA DI APPROVAZIONE
1.0	01/01/2026

Indice

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)	3
TABELLA PENALITA' (info veloce) - vedi dettaglio pt 13	3
1. ISCRIZIONE	4
2. CONDOTTA ETICA	4
3. PROGRAMMA	4
4. KART	5
5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE	5
6. CATEGORIE	6
7. PESI E ZAVORRE	6
8. BRIEFING E SORTEGGIO KART	7
9. FORMAT	7
10. GRIGLIA DI PARTENZA	8
11. PROCEDURA DI PARTENZA	9
12. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)	11
13. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE	12
14. PENALITA'	13
15. RECLAMI	15
16. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION	16
17. PUNTEGGI	16
18. CLASSIFICA EVENTO	18
19. PREMIAZIONI	18
20. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO	18
21. VIDEO CONTROL	19
22. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI	19

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 12 ANNI*
DOCUMENTI	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
KART	TB KART R-MAX ROTAX 2 TEMPI 125 c.c.
POTENZA	23 CV
CATEGORIE	JUNIOR -SK1
QUALIFICHE	1 SESSIONE (5 MINUTI)
MANCHES DI QUALIFICAZIONE	2 MANCHES DA 10 KM CIASCUNA (IN CASO DI WET RACE - 8 MINUTI + 1 GIRO)
RIPESCAGGIO	10 KM (IN CASO DI WET RACE - 8 MINUTI + 1 GIRO)
FINALE	16 KM (IN CASO DI WET RACE 12 MINUTI + 1 GIRO)
SORTEGGIO KART	RANDOM

TABELLA PENALITA' (info veloce) - vedi dettaglio pt 14

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI / 10 SECONDI
MANCATO RISPETTO DELLA DISTANZA NEI CANALI	3 SECONDI
SOTTOPESO	ULTIMO POSTO IN CLASSIFICA
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI (A GIUDIZIO DEL DDG)
TAGLIO DI PISTA	SQUALIFICA (A GIUDIZIO DEL DDG)
SENSO DI PISTA ERRATO	SQUALIFICA DALL'EVENTO
MANCATA PESATURA	SQUALIFICA DALLA SESSIONE
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
CONTATTI DI GARA	A DISCREZIONE DEL DDG
NON RISPETTO DELLE PROCEDURE DI PARTENZA	PENALITA' (VEDI PT 14)

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente sul sito : www.irkpromotion.com

Categoria : **JUNIOR**

Il prezzo per ogni singolo evento è di **349,00 € ivato**

Categorie : **SK1**

YOUNG - SENIOR - MASTER - EXPERT

Il prezzo per ogni singolo evento è di **349,00 € ivato**

L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.

2. CONDOTTA ETICA

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per

eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.

Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

3. PROGRAMMA

L'inizio attività è previsto per le ore 08:00 ed il termine attività per le ore 19:00.
(il programma definitivo verrà pubblicato successivamente)

4. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-MAX** con motorizzazione Rotax 125 c.c. 2 tempi da 23 cv. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sui kart non sono ammessi adesivi. È severamente vietato applicare qualsiasi tipo di modifica e marcatura visiva sui kart, pena l'esclusione dall'evento.

5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai **12 anni compiuti*** ed in possesso di **certificato medico sportivo base o superiore** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni pilota partecipante, per ogni evento, dovrà compilare il modulo di partecipazione presente all'apposito link al sito www.irkpromotion.com.

Il presente modulo dovrà essere compilato entro e non oltre il venerdì antecedente alla gara.

Ogni pilota dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Copia licenza in corso di validità
- Copia certificato medico in corso di validità

I documenti possono essere inviati i giorni antecedenti alla gara alla seguente mail : segreteria@irkpromotion.com

Ogni partecipante che ha acquistato un pacchetto di campionato dovrà confermare la partecipazione ad ogni singolo round attraverso l'apposito modulo entro 7gg dallo svolgimento del round.

<https://www.mom-system.com/race/tbkart1772205666/>

In caso di non compilazione del modulo nei termini indicati il posto non confermato verrà assegnato ad uno dei partecipanti in waiting list.

6. CATEGORIE

Ogni partecipante correrà nella categoria di appartenenza. La categoria SKJ avrà un'unica batteria e farà gara a sé stante. La categoria SK1 vedrà la partecipazioni di tutti i piloti dai 15 anni compiuti in poi e la suddivisione in più batterie.

SKJ

- **JUNIOR** (12 anni compiuti* - 14 anni compiuti*)
- **ROOKIE** (12 anni compiuti** - 14 anni compiuti alla loro prima stagione all'R-Max Championship)

SK1

- **YOUNG** (15 anni compiuti* - 17 anni compiuti*)
- **SENIOR** (18 anni compiuti* - 29 anni compiuti)
- **MASTER** (30 anni compiuti - 39 anni compiuti)
- **EXPERT** (over 40 anni compiuti)

* Il pilota che compirà gli anni nel corso della stagione 2026 potrà iscriversi alla categoria superiore o alla categoria di appartenenza (ad esempio : il pilota che compirà il dodicesimo anno di età a Maggio, può comunque partecipare agli eventi di Marzo ed Aprile iscrivendosi nella categoria Junior.)

**Ogni pilota di 15 anni compiuti, ma che non rispetta il peso minimo in tenuta da gara per la categoria SK1, può partecipare alla categoria Junior. (per esempio un pilota di 15 anni compiuti che ha un peso in tenuta da gara di 55 kg, può decidere di partecipare alla categoria Junior)

Ogni pilota iscritto alla categoria Junior dovrà rispettare un peso minimo di 40,00 kg in tenuta da gara.

Ogni pilota iscritto alla categoria SK1 dovrà rispettare un peso minimo di 60,00 kg in tenuta da gara

7. PESI E ZAVORRE

Categoria Junior : **minimo 70 kg**

Categoria SK1 : **minimo 85 kg**

I piloti verranno controllati ogni volta che rientreranno in pit lane ed al termine di ogni sessione. Ogni pilota, in tenuta da gara, nel caso non raggiunga il peso minimo imposto dalla categoria di appartenenza, può aggiungere delle zavorre extra per equipararsi al peso minimo.

Il limite di zavorre extra che ogni kart può sostenere nell' apposito alloggiamento è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo di ogni pilota in tenuta da gara, che verrà preso in considerazione sarà di 40 kg (JUNIOR) e di 60 kg (SK1). I piloti di peso inferiore a questo valore, in tenuta da gara, dovranno comunicarlo all'organizzazione.

Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

Le zavorre a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo

- 5 kg: rosso

- 10 kg: blu

8. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing può essere svolto online o in presenza e verrà comunicato dallo staff nei giorni antecedenti all'evento.

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati, per ogni ingresso in pista, secondo le modalità che verranno descritte nel briefing. I kart saranno assegnati in modo casuale in ciascuna sessione di guida (qualifica, manche, e finale) in modo da garantire a tutti i piloti pari opportunità nella competizione. Se un kart ha delle carenze prestazionali, lo staff tecnico interverrà al fine di garantire l'equità delle prestazioni dei kart.

9. FORMAT

Lo svolgimento dell'evento è strutturato :

- Prove libere (facoltative)
- Qualifica
- Manche 1
- Manche 2
- Ripescaggio (solo SK1)
- Finale

Prove libere facoltative

La domenica mattina saranno previste delle sessioni di prove libere facoltative come parte integrante del programma di giornata. Il prezzo per un turno di 10 minuti è di 55,00 €.

Assegnazione gruppi

Ogni pilota, ad esclusione della categoria SKJ che sarà composta da un'unica batteria, verrà assegnato ad un gruppo di appartenenza A,B,C o D, con il quale gruppo effettuerà la qualifica e manche 1. Il criterio di assegnazione viene effettuato tramite sorteggio dal servizio di cronometraggio.

Qualifiche ufficiali : 5 minuti

Ogni pilota avrà a disposizione un sola sessione da 5 minuti per ottenere il miglior tempo nella heat 1.

Durante la sessione, qualsiasi pilota che abbia superato la linea tracciata all'uscita della pre-griglia sarà considerato come partito, e il suo tempo sarà preso in considerazione, qualunque sia la circostanza.

Nel caso in cui due o più piloti dovessero segnare lo stesso identico miglior tempo, partirà in posizione avanzata chi ha ottenuto precedentemente in ordine temporale il proprio miglior tempo.

Se un pilota non dovesse prendere parte alla sessione di prove di qualifica, gli verrà assegnata l'ultima posizione di sessione.

Se più piloti non dovessero prendere parte alla sessione di prove di qualifica, la loro posizione sarà decisa mediante sorteggio.

• Manches di qualificazione 1 e 2 : 10 km o 8 minuti + 1 giro in caso di Wet Race

Ogni pilota avrà a disposizione due manches di qualificazione. La durata di ogni manche è prevista in una lunghezza di 10 km minimo in condizioni di asciutto, o di 8 minuti + 1 giro in caso di gara bagnata dichiarata dal Direttore di gara. Ogni manche prevede l'assegnazione di un punteggio per il ranking provvisorio di giornata. Al termine di tutte le manches si avrà una classifica generale dell'evento che verrà utilizzata come accesso diretto alla finale e/o al ripescaggio

L' autore del giro veloce in ogni manche otterrà 3 punti extra.

• Ripescaggio : 10 km o 8 minuti + 1 giro in caso di Wet Race

Al completamento di tutte e due le manches effettuate da ogni gruppo, verrà stilato un ranking generale che darà gli accessi alla finale e o al ripescaggio secondo questo schema :

i primi 20 piloti del ranking generale avranno accesso diretto alla finale. Dal 21° posto fino al 46° posto, avranno la possibilità di partecipare al ripescaggio. Nel caso si abbia un pari merito di punti verrà preso in considerazione il miglior piazzamento ottenuto in una delle due manches. Nel caso ci fosse ancora un pari merito verrà preso in considerazione il secondo miglior piazzamento ottenuto in una delle manches, e così via.

Il ripescaggio è una gara di 10 km o 8 minuti + 1 giro in caso di wet race al termine della quale i primi 8 classificati del ripescaggio accederanno alla finale.

L' organizzazione si riserva il diritto di poter modificare in qualsiasi momento il numero dei piloti che potranno accedere alla finale, tramite il ripescaggio.

• Finale : 16 km o 12 minuti + 1 giro in caso di Wet Race

La modalità di accesso (e la griglia) della finale sarà il risultato della somma dei punti ottenuti da ciascun pilota nell' arco dell'evento. Nel caso si abbia un pari merito di punti verrà preso il miglior tempo in qualifica. La griglia di partenza sarà così formata in ordine :

- dal 1° al 20° nel ranking provvisorio
- dal 21° al 28° in ordine di arrivo del ripescaggio.

Risulterà vincitore dell' evento colui che taglierà per primo il traguardo (a netto di penalità)

L' autore del giro veloce in finale otterrà 5 punti extra

L' organizzazione si riserva il diritto di poter modificare in qualsiasi momento il numero dei piloti partecipanti alla finale.

10. GRIGLIA DI PARTENZA

Qualifica

La griglia di partenza della sessione di qualifica avverrà al parco chiuso. Ogni pilota è tenuto a presentarsi in pre-griglia almeno 10 minuti prima dell'orario d'ingresso della rispettiva sessione.

Manche 1

L'ordine di partenza di manche 1 sarà stabilito dal risultato della qualifica, basando la griglia di partenza sul miglior tempo ottenuto.

Al termine delle qualifica del proprio gruppo, tutti i piloti della sessione di qualifica avranno l'obbligo di fermarsi, con regime di bandiera rossa, nel punto indicato dal Direttore di Gara durante il briefing. Una volta che tutti i piloti avranno raggiunto il punto di stop, ogni pilota si posizionerà in griglia di partenza nella propria piazzola e sarà propria responsabilità posizionarsi nella piazzola giusta. Se un pilota sbagliasse piazzola, verrà penalizzato e partirà in ultima posizione. Una volta terminata la procedura lo staff darà il via per il giro di ricognizione e la partenza della rispettiva Manche.

Manche 2

Al completamento di tutte le manche 1, verrà stilato un ranking provvisorio comprensivo di tutti i punteggi (qualifica + heat + bonus) ottenuti da ogni pilota. Nel caso si abbia un pari merito di punti verrà preso il miglior tempo in qualifica. Verranno riassegnati i gruppi seguendo lo schema A,B,C,D basato sul ranking provvisorio, ad esempio :

- 1° posto nel ranking provvisorio : partirà primo nella Heat 2A
 - 2° posto nel ranking provvisorio : partirà primo nella Heat 2B
 - 3° posto nel ranking provvisorio : partirà primo nella Heat 2C
 - 4° posto nel ranking provvisorio : partirà primo nella Heat 2D
 - 5° posto nel ranking provvisorio : partirà secondo nella Heat 2A
 - 6° posto nel ranking provvisorio : partirà secondo nella Heat 2B
 - 7° posto nel ranking provvisorio : partirà secondo nella Heat 2C
 - 8° posto nel ranking provvisorio : partirà secondo nella Heat 2D
- e così via.

Una volta che i piloti saranno entrati in parco chiuso, sarà dato il via libera, da parte dello staff. Ogni pilota si posizionerà in griglia di partenza nella propria piazzola e sarà propria responsabilità posizionarsi nella piazzola giusta. Se un pilota sbagliasse piazzola, verrà penalizzato e partirà in ultima posizione. Non appena tutti i piloti saranno posizionati nella propria piazzola in griglia di partenza, verrà dato il via dal DDG per il giro di ricognizione ed inizierà la procedura di partenza descritta al punto 11.

Ripescaggio

L'ordine di partenza sarà stabilito dal posizionamento ottenuto nel ranking generale dopo la Heat 2, basando la griglia di partenza sul miglior punteggio :

21° posto nel ranking generale: partirà primo nel ripescaggio
22° posto nel ranking generale : partirà secondo nel ripescaggio
23° posto nel ranking generale : partirà terzo nel ripescaggio
24° posto nel ranking generale : partirà quarto nel ripescaggio
25° posto nel ranking generale : partirà quinto nel ripescaggio
26° posto nel ranking generale : partirà sesto nel ripescaggio
e così via

Una volta che i piloti saranno entrati in parco chiuso, sarà dato il via libera, da parte dello staff. Ogni pilota si posizionerà in griglia di partenza nella propria piazzola e sarà propria responsabilità posizionarsi nella piazzola giusta. Se un pilota sbagliasse piazzola, verrà penalizzato e partirà in ultima posizione. Non appena tutti i piloti saranno posizionati nella propria piazzola in griglia di partenza, verrà dato il via dal DDG per il giro di ricognizione ed inizierà la procedura di partenza descritta al punto 11.

Finale

L'ordine di partenza sarà stabilito dal posizionamento ottenuto nel ranking generale, basando la griglia di partenza sul miglior punteggio, ad esempio :
Accederanno direttamente alla finale i primi 20 posti del ranking generale, e i primi 8 classificati del ripescaggio

L'ordine di partenza sarà basato sul ranking generale e sull'ordine di arrivo del ripescaggio, ad esempio :

Primo posto nel ranking generale : primo posto in finale
Secondo posto nel ranking generale : secondo posto in finale
Terzo posto nel ranking generale : terzo posto in finale
Quarto posto nel ranking generale : quarto posto in finale
e così via fino al 20° posto nel ranking generale

Dal 21° posto fino al 28° posto seguiranno lo schema derivante l'ordine d'arrivo del ripescaggio..

Nel caso in cui si abbia un pari merito di punti, al termine delle manches, verrà preso in considerazione il numero di miglior risultati ottenuti nelle manches.

Esempio :

Il pilota Mario Rossi ed il pilota Luigi Bianchi, al termine delle manches di qualificazione hanno entrambi un punteggio di 100 punti ed ottenuto rispettivamente due primi posti e un primo posto ed un secondo posto. Partirà in pole position il pilota Mario Rossi in quanto ha ottenuto un numero maggiore di primi posti.

Nel caso in cui si abbia ancora un pari merito, verrà preso in considerazione il miglior tempo ottenuto in qualifica.

Esempio :

Il pilota Mario Rossi ed il pilota Luigi Bianchi, al termine delle manches di qualificazione hanno entrambi un punteggio di 100 punti ed ottenuto entrambi due primi posti. Nelle rispettive qualifiche il pilota Mario Rossi ha ottenuto un miglior tempo di 1:01:000 ed il pilota Luigi Bianchi ha ottenuto un miglior tempo di 1:01:500. Partirà in pole position il pilota Mario Rossi in quanto ha effettuato un giro più veloce rispetto a Luigi Bianchi.

11. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno **partenze lanciate**.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

Ogni pilota dovrà presentarsi in parco chiuso almeno 10 minuti prima dello start ufficiale.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza ed uscire dal parco chiuso (inteso come ingresso in pista). Una volta entrati in pista i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta usciti dal cancello di ingresso pista, inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di formazione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla

formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la *Linea Rossa* che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera)

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione.

Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Ogni pilota, una volta entrato nei canali ed in fase di start, è obbligato a rispettare la distanza minima dal kart che lo precede : per distanza minima si intende il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore del kart precedente. Qualsiasi tentativo di prendere distanza o di non rispetto della distanza minima sarà soggetto a penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.

Durante le procedure di partenza ed il giro di formazione è severamente vietato utilizzare tecniche per migliorare le prestazioni del kart come :

- manipolare il tubo della benzina
- utilizzare la tecnica gas/freno

Ogni pilota che verrà sorpreso ad utilizzare determinate tecniche o ulteriori giudicate tali, riceverà una penalità di 10 secondi.

12. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)

Il Direttore di Gara può decidere di neutralizzare una gara, in qualsiasi momento in base ad una sua decisione.

Quando viene dato l'ordine di neutralizzare la manche di qualificazione oppure la gara, tutte le postazioni di controllo esporranno bandiere gialle sventolate e/o doppie luci gialle lampeggianti e il pannello "SLOW" (cartellone giallo con la scritta "SLOW" in nero), che dovranno essere mantenuti fino al termine della neutralizzazione. Sulla Linea verranno accese delle luci arancioni lampeggianti.

Tutti i kart in gara dovranno quindi allinearsi dietro il kart in prima posizione, ed è assolutamente vietato sorpassare. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

Durante i giri di neutralizzazione, il kart di testa detterà il ritmo, a velocità moderata, e tutti gli altri kart dovranno rimanere in formazione il più serrata possibile.

I kart possono entrare nell'area riparazioni durante la neutralizzazione, ma possono rientrare in pista solo se autorizzati a farlo da un commissario. Un kart che rientra in pista deve procedere a velocità moderata fino a raggiungere la fine della fila dietro il kart di testa. Il sorpasso è assolutamente vietato.

Quando il Direttore di Gara decide di terminare la neutralizzazione, spegnerà le luci arancioni lampeggianti, questo sarà il segnale per i piloti che la gara riprenderà al successivo attraversamento della Linea. Nell'ultimo giro di

neutralizzazione, verranno mantenuti i tabelloni "SLOW" e le bandiere gialle saranno immobili.

In quel momento il kart di testa continuerà a tenere il ritmo, a velocità moderata. Il Direttore di Gara, o il suo vice, segnerà la ripresa della gara per mezzo di una bandiera verde sventolata all'altezza della Linea. I sorpassi rimarranno vietati fino a quando i kart non avranno superato la Linea alla fine della neutralizzazione della manche di qualificazione o della gara. In prossimità della Linea, dove una bandiera verde sarà sventolata dal Direttore di Gara, i piloti potranno accelerare solo dopo aver superato la linea gialla che precede la Linea. Le bandiere gialle e i tabelloni "SLOW" nelle postazioni di controllo verranno quindi ritirati e sostituiti con bandiere verdi sventolate. Queste bandiere saranno esposte per un massimo di un giro.

Ogni giro completato durante la neutralizzazione verrà contato come un giro di gara.

Se la gara termina durante la neutralizzazione, viene comunque presentata ai kart la bandiera a scacchi, come di consueto. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

13. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente o perché le condizioni meteorologiche o altre condizioni rendono pericoloso il continuare, il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e rientrare al parco chiuso.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,

- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come effettuata. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio.

14. PENALITA'

Per i contatti di gara la valutazione e l'entità delle penalità spetta solo ed esclusivamente alla SAFETY COMMISSION dell'evento. Le penalità possono essere di diversi tipi, qui di seguito vengono riportate diverse situazione e penalità specifiche:

14.1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

14.2 Eventuali reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione e/o dal campionato.

14.3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punito con l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

14.4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

14.5 Le penalità riguardano sia contatti di gara che irregolarità nelle procedure di gara. Qualunque penalità sarà inserita direttamente nel sistema di cronometraggio e saranno visionabili nelle singole classifiche per singola sessione conclusa.

14.6 E' severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante qualsiasi sessione, Nel caso in cui non venga rispettata questa regola il pilota riceverà una penalità di 30 secondi.

14.7 Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato dalla sessione. Nel caso in cui un pilota dovesse

effettuare tale manovra involontariamente o per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) per non incorrere in penalità dovrà rientrare nel circuito restituendo eventuali posizioni guadagnate grazie a tale manovra, nel caso in cui non dovesse restituire le posizioni guadagnate il pilota riceverà una penalità che varia dai 10 ai 60 secondi.

14.8 Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato ed escluso dalla manifestazione.

14.9 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con l'ultimo posto in classifica della propria sessione.

14.10 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà l'assegnazione dell'ultima posizione in classifica generale.

14.11 Nel caso in cui un pilota al termine di una sessione non effettua la procedura di pesatura verrà squalificato dalla propria sessione.

14.12 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata, utilizzando una corsia sbagliata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

14.13 In caso di mancato rispetto delle procedure SLOW, il pilota sarà squalificato dalla propria sessione.

14.14 Il pilota non presente in pre-griglia 10 minuti prima della propria sessione, partirà dal fondo della griglia.

14.15 il pilota non presente in pre-griglia allo start della propria sessione non prendere parte alla sessione in corso.

14.16 nel caso in cui il pilota non dovesse prender parte alla sessione di qualifica del proprio gruppo, **NON POTRA' PARTIRE PER LA MANCHE**

14.17 Il pilota che non mantiene il proprio kart a contatto con il pilota che lo precede nella fase di partenza al fine di ottenere un vantaggio in fase di accelerazione riceverà una penalità di 3 secondi.

14.18 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

14.19 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà :

- una penalità di 3 secondi, nel caso sia con 2 ruote al di fuori dei canali
- una penalità di 10 secondi, nel caso sia con 4 ruote al di fuori dei canali

14.20 verrà inflitta una penalità di almeno 10 secondi Per i contatti di gara giudicati di grave entità dalla direzione gara. Con grave entità si intendono tutti quei contatti volti a danneggiare volontariamente ed involontariamente lo sviluppo di gara di un altro partecipante.

14.21: Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura riceverà una penalità di 5 secondi.

14.22 Un pilota che si accorge di aver ottenuto una posizione irregolarmente e/o utilizzando la manovra "push and pass" ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto. Se il pilota che ha subito il contatto è costretto a ritirarsi dalla sessione in corso, il pilota che ha causato l'incidente verrà escluso dalla sessione.

14.23 il pilota che precede un altro pilota ha il diritto di traiettoria. Nel caso in cui due piloti sono appaiati uno in fianco all'altro il diritto di traiettoria spetta a chi si trova interno alla curva. Nel caso in cui due piloti si dovessero trovare appaiati in uscita di curva spetta ad entrambi il diritto di traiettoria e nessuno dei due ha il diritto o la possibilità di ostacolare l'altro. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità minima di 5 secondi per "bad overtaking manoeuvre".

14.24 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà analizzata dalla direzione gara e potrebbe essere applicata una penalità di 5 secondi per "bad overtaking manoeuvre".

14.25 Ogni pilota che verrà sorpreso a manipolare qualsiasi componente del kart/motore ed utilizzare la tecnica gas/freno in fase di partenza riceverà una penalità di 10 secondi.

14.26 Per qualsiasi comportamento ritenuto antisportivo dall' organizzatore e/o dal direttore sportivo, il pilota verrà squalificato dalla sessione conclusa.

14.27 Qualsiasi pilota che rallenti vistosamente, che crei situazioni di pericolo o che si fermi in pista, è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica.

14.28 Qualsiasi pilota che migliori il suo giro, passando in un settore in regime di bandiera gialla o nel caso di full course yellow, il pilota è sanzionabile dal DDG con una penalità in secondi, fino all'annullamento di tutti i tempi della sessione di qualifica.

15. RECLAMI E SEGNALAZIONI

Reclami :

Qualsiasi partecipante ha il diritto di presentare un reclamo alla direzione gara.

I Reclami possono essere presentati solo ed esclusivamente con il versamento di una cauzione di **50,00 euro**.

E' possibile presentare reclamo non oltre 10 minuti dal "FINISH TIME" pubblicato sulla classifica disponibile nella sezione LIVE RESULTS del sito web www.irkpromotion.com Nessun reclamo verrà preso in considerazione oltre i termini indicati precedentemente.

Non è possibile presentare reclamo sottoponendo alla direzione gara prove video derivanti dall'esterno, verranno prese in considerazione solo ed esclusivamente le riprese video delle camere ufficiali installate sui kart.

La procedura di reclamo è la seguente :

- Compilare l'apposito modulo online presente al seguente LINK: [CLICCA QUI](#)
- Versare in segreteria la cauzione di **€ 50,00**.
- Indicare i numeri di gara dei piloti coinvolti, la manche, il giro e la curva di riferimento. Nel caso in cui dovesse mancare anche solo una delle informazioni richieste, il reclamo non verrà accettato.
- La SAFETY COMMISSION, una volta ricevuto il modulo, analizzerà il reclamo e visionerà il materiale a disposizione.
- Una volta conclusa l'analisi della SAFETY COMMISSION verrà pubblicata la decisione finale.
- Se il reclamo viene accolto verrà restituita la cauzione, se il reclamo viene respinto, la cauzione non verrà restituita.

Ogni reclamo che non rispetta le procedure descritte, non verrà accolto.

Segnalazioni :

Qualsiasi partecipante ha la facoltà di poter segnalare eventuali infrazioni alla direzione gara, compilando l'apposito modulo al seguente link : [CLICCA QUI](#)

Il sistema delle segnalazioni è un'implementazione volta a migliorare l'analisi e la tempestività per le decisioni ufficiali della direzione gara.

Ogni partecipante può compilare il modulo per segnalare un'eventuale infrazione della sessione in corso.

La segnalazione può essere compilata dal momento dello start ufficiale, fino al termine della gara, indicato dal sistema di cronometraggio sul live timing.

Ogni segnalazione non ha alcuna valenza ufficiale, la Direzione gara si riserva la facoltà di utilizzare o non utilizzare le segnalazioni per approfondire situazioni che possano essere oggetto di penalizzazione o di non penalizzazione.

16. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION

Ogni evento sarà diretto da una SAFETY COMMISSION composta da:

- Direttore di gara
- Direttore sportivo
- 2 membri dello staff

Lo staff di gara prevede anche dei commissari in parco chiuso dediti al controllo peso ed altre attività.

Qualsiasi penalità o infrazione può essere sottoposta a revisione della SAFETY COMMISSION.

Qualsiasi procedura di reclamo di un partecipante sarà analizzata e valutata da una SAFETY COMMISSION composta da:

- Direttore sportivo
- 2 membri dello staff

La direzione gara sarà esclusa dalla valutazione dei reclami per garantire il corretto e regolare proseguimento dell'evento.

17. PUNTEGGI

Le seguenti tabelle indicano i punteggi applicati ad ogni qualifica, heat ed alla posizione generale ottenuta nelle finali.

Nel caso in cui un pilota non risulti partente in una heat, riceverà un punteggio pari a 0.

Nel caso in cui un partecipante non risulti partente in una gara, riceverà un punteggio pari all'ultima posizione della gara di appartenenza.

Nel caso in cui un pilota si ritiri nella heat o nella finale di appartenenza, riceverà un punteggio pari all'ultima posizione. Nel caso ci siano più ritiri, risulterà ultimo il pilota che avrà percorso una minor distanza.

Nel caso in cui un pilota venga squalificato in una heat o in una finale, riceverà un punteggio pari a 0.

TABELLA PUNTEGGI / TABLE POINTS

GIRO VELOCE IN OGNI HEATS / FAST LAP IN EACH HEATS	3 PT
--	------

TABELLA PUNTI QUALIFICA / QUALIFYING POINTS

POSITION	POINT	POSITION	POINT
1	25	14	12
2	24	15	11
3	23	16	10
4	22	17	9
5	21	18	8
6	20	19	7
7	19	20	6
8	18	21	5
9	17	22	4
10	16	23	3
11	15	24	2
12	14	25	1
13	13		

TABELLA PUNTI HEAT / HEAT POINTS

POSITION	POINT	POSITION	POINT
1	50	14	13
2	45	15	11
3	40	16	10
4	37	17	9
5	34	18	8
6	31	19	7
7	28	20	6
8	25	21	5
9	23	22	4
10	21	23	3
11	19	24	2
12	17	25	1
13	15		

FINALE / FINAL

POS	PT	POS	PT	POS	PT
1	100	25	46	49	22
2	95	26	45	50	21
3	90	27	44	51	20
4	85	28	43	52	19
5	80	29	42	53	18
6	78	30	41	54	17
7	76	31	40	55	16
8	74	32	39	56	15
9	72	33	38	57	14
10	70	34	37	58	13
11	68	35	36	59	12
12	66	36	35	60	11
13	64	37	34	61	10
14	62	38	33	62	9
15	60	39	32	63	8
16	58	40	31	64	7
17	56	41	30	65	6
18	54	42	29	66	5
19	52	43	28	67	4
20	51	44	27	68	3
21	50	45	26	69	2
22	49	46	25	70	1
23	48	47	24		
24	47	48	23		

GIRO VELOCE / FAST LAP	5 PT
-------------------------------	------

Il punteggio del giro veloce assoluto verrà ottenuto da quel pilota che ottiene il giro più veloce nella finale.

La classifica finale dei punteggi sarà applicata in base all'ordine di arrivo per i partecipanti della Finale. Per quanto riguarda i ripescaggi verrà utilizzato il criterio del miglior giro effettuato in gara a parità di posizione.

Esempio :

Dopo i le due heats i primi 20 classificati entrano di diritto nella Finale. Dal 21esimo del ranking generale al 71esimo effettueranno i ripescaggi A e B. I primi 4 classificati del ripescaggio A ed i primi 4 classificati del ripescaggio B parteciperanno alla Finale, così come descritto al punto 10. Tra il quinto classificato del ripescaggio A ed il quinto classificato del ripescaggio B, risulterà 29esimo classificato assoluto colui che avrà ottenuto un miglior tempo nel ripescaggio in confronto tra i due. E di conseguenza il pilota che ha ottenuto il peggior tempo tra i due risulterà 30esimo. Tra il sesto classificato del ripescaggio A ed il sesto classificato del ripescaggio B, risulterà 31esimo classificato assoluto colui che avrà ottenuto un miglior tempo nel ripescaggio in confronto tra i due. E di conseguenza il pilota che ha ottenuto il peggior tempo tra i due risulterà 32esimo. E così via.

18. CLASSIFICA EVENTO

Ogni evento vedrà un ranking, per la classifica di giornata, così composto : somma dei punteggi ottenuti dalla qualifica, manches, giri veloci e posizione finale..

Il ranking provvisorio al termine della seconda manche sarà il criterio di accesso e la griglia di partenza per la finale ed il ripescaggio A ed il ripescaggio B. (*Ad esempio al termine della seconda manches, il ranking vede una classifica parziale di 80 piloti SK1.. I primi 20 piloti nel ranking faranno parte della Finale A, dal 21° al 46° faranno parte del ripescaggio*). La griglia di partenza della finale sarà data dalla posizione ottenuta nel ranking provvisorio come descritto nel punto nel punto 9.

Il vincitore assoluto dell' evento è colui che taglierà il traguardo in prima posizione della finale A (al netto di penalità).

19. PREMIAZIONI

Al termine di ogni evento verrà svolta la cerimonia di premiazione. Verranno premiati in ordine :

SKJ

- Autore Pole Position SKJ (giro più veloce in confronto a tutte le qualifiche)
- Autore giro veloce della finale SKJ
- 1° - 2° - 3° classificato della finale SKJ

SK1

- Autore Pole Position assoluta (giro più veloce in confronto a tutte le qualifiche)
- Autore giro veloce assoluto (giro più veloce in confronto a tutte le finali)
- 1° - 2° - 3° - 4° - 5° classificato della finale A (podio dell' evento)

Ogni pilota è tenuto a presentarsi alla cerimonia di premiazione. Un pilota che non si presenta alla cerimonia non ha diritto a ritirare il premio in un secondo momento. Per rispetto nei confronti dell'organizzazione e di tutti i partecipanti, è assolutamente vietato ignorare la procedura di premiazione. Azioni non autorizzate possono comportare l'esclusione dal campionato.

20. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresa la premiazione finale, saranno effettuate riprese video, foto e dirette streaming. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte di IRK Promotion.

E' severamente vietato l'utilizzo di proprie videocamere on board. Ogni partecipante che viene sorpreso nell'utilizzo di videocamere proprie e non autorizzate dall'organizzazione, potrà essere sottoposto ad una penalità in tempo o alla squalifica dell'evento.

21. VIDEO CONTROL

Ogni kart verrà equipaggiato con un videocamera, fornita dall'organizzazione, che riprenderà le fasi di gara. Ogni videocamera sarà posizionata nel punto scelto dall'organizzazione e sarà lo stesso per tutti i kart. Ogni videocamera verrà dotata di un numero identificativo che verrà utilizzato dal pilota in fase di reclamo. (vedi 'RPG). Non sarà possibile toccare e/o modificare la videocamera da parte del pilota, pena la squalifica dalla sessione..

Il sistema di video control è un' implementazione necessaria per poter rendere lo svolgimento di gara più equo e lineare possibile.

22. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI

Tutti i marchi ed i loghi non conformi alla nostra attività o esposti senza l'autorizzazione dell'organizzazione, sono severamente vietati. L'organizzazione si riserva il diritto di poter rimuovere, oscurare e/o vietare la promozione ed esposizione di marchi o loghi non conformi.

23. COPERTURA DANNI

Al fine di garantire il regolare svolgimento della manifestazione ed al fine di garantire il rispetto delle regole sportive e della buona condotta in pista, l'organizzazione si riserva il diritto di poter richiedere il risarcimento di danni eventuali causati da ogni pilota. Verranno analizzate tutte le situazioni e momenti, ad esempio :

- Bad manouvre (manovre pericolose che mettono a repentaglio la propria sicurezza e quella degli altri partecipanti).
- Contatti di gara causati da una guida irresponsabile.
- Uscite di pista e/o contatti derivanti da una guida irresponsabile e/o la perdita involontaria del mezzo.

Nel momento in cui si dovesse verificare ed accertare un danno con addebito nei confronti del pilota X ed il pilota non rispetta quanto dettagliato precedentemente, il pilota stesso può incorrere all'esclusione dalla partecipazione di uno o più round di campionato anche se regolarmente pagati in via anticipata (vedi acquisto pacchetti promozionali di inizio stagione).

****La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.***

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com