

## REGOLAMENTO R-MAX TIME ATTACK



La **IRK Promotion**, organizza il campionato denominato R-MAX Time Attack.. Il campionato è strutturato con la formula full rent "*Arrive & Drive*" con flotta di kart dedicata messa a disposizione dall'organizzazione. Ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare.

Il presente regolamento è approvato dall' organizzatore, ha validità fino allo svolgimento della gara e potrà subire delle variazioni e migliorie, attraverso delle nuove versioni, elencate nella successiva tabella.

VERSIONE	DATA DI APPROVAZIONE
1.0	28/07/2025

## Indice

<a href="#">TABELLA REGOLAMENTO ( info veloce )</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">TABELLA PENALITA' ( info veloce ) - vedi dettaglio pt 14</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">1. ISCRIZIONE</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">2. CONDOTTA ETICA</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">3. PROGRAMMA</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">4. KART</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">6. CATEGORIE</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">7. PESI E ZAVORRE</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">8. BRIEFING E SORTEGGIO KART</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">9. FORMAT</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">10. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE ( REGIME DI SLOW )</a>	<a href="#">8</a>
<a href="#">11. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE</a>	<a href="#">9</a>
<a href="#">12. PENALITA'</a>	<a href="#">10</a>
<a href="#">13. PUNTEGGI</a>	<a href="#">12</a>
<a href="#">14. PREMIAZIONI</a>	<a href="#">13</a>
<a href="#">15. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO</a>	<a href="#">13</a>
<a href="#">16. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI</a>	<a href="#">13</a>

---

**TABELLA REGOLAMENTO ( info veloce )**

<b>PILOTI AMMESSI</b>	ETA' MINIMA 12 ANNI*
<b>DOCUMENTI</b>	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
<b>KART</b>	TB KART R-MAX ROTAX 2 TEMPI 125 c.c.
<b>POTENZA</b>	23 CV
<b>CATEGORIE</b>	JUNIOR -SK1
<b>SESSIONI</b>	5 SESSIONI DA 10 MINUTI CIASCUNA
<b>SORTEGGIO KART</b>	RANDOM

**TABELLA PENALITA' ( info veloce ) - vedi dettaglio pt 14**

<b>SOTTOPESO</b>	ULTIMO POSTO IN CLASSIFICA
<b>GUIDA PERICOLOSA</b>	30 SECONDI ( A GIUDIZIO DEL DDG )
<b>TAGLIO DI PISTA</b>	SQUALIFICA ( A GIUDIZIO DEL DDG )
<b>SENSO DI PISTA ERRATO</b>	SQUALIFICA DALL'EVENTO
<b>MANCATA PESATURA</b>	SQUALIFICA DALLA SESSIONE
<b>INGRESSO AI BOX PERICOLOSO</b>	10 SECONDI
<b>CONTATTI DI GARA</b>	A DISCREZIONE DEL DDG

## 1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente sul sito : [www.irkpromotion.com](http://www.irkpromotion.com)

Categoria : **JUNIOR**

Il prezzo per l' evento è di **225,00 € iva**

Categorie : **SK1**

Il prezzo per l' evento è di **225,00 € iva**

**L'organizzatore si riserva il diritto di rifiutare l'iscrizione di un conduttore/partecipante a suo insindacabile giudizio e/o al verificarsi di quanto esposto al successivo punto 2.**

## 2. CONDOTTA ETICA

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richiesti a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano :

- Il totale rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Il totale rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Il totale rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento.

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà portare l'organizzatore e/o il circuito ospitante a sanzionare il partecipante fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico.

Ogni conduttore e rispettivi accompagnatori sono responsabili delle proprie azioni.

Chiunque può essere allontanato qualora non rispetti le regole precedentemente esposte. L'organizzatore potrà applicare sanzioni anche per eventuali comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato e delle aziende coinvolte.

Nel caso in cui si dovesse verificare una o più situazioni sopra esposte il partecipante non avrà diritto ad alcun rimborso economico.

### 3. PROGRAMMA

L'inizio attività è previsto per le ore 08:00 ed il termine attività per le ore 14:00.  
( il programma definitivo verrà pubblicato successivamente )

### 4. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-MAX** con motorizzazione Rotax 125 c.c. 2 tempi da 23 cv. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sui kart non sono ammessi adesivi. È severamente vietato applicare qualsiasi tipo di modifica e marcatura visiva sui kart, pena l'esclusione dall'evento.

### 5. REQUISITI E DOCUMENTAZIONE

Sono ammessi tutti i piloti dai **12 anni compiuti\*** ed in possesso di **certificato medico sportivo base o superiore** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota per poter partecipare dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologazione scaduta), guanti, scarpe pilota e paracostole (consigliato).

Ogni pilota partecipante, per ogni evento, dovrà compilare il modulo di partecipazione presente all'apposito link al sito [www.irkpromotion.com](http://www.irkpromotion.com).

Il presente modulo dovrà essere compilato entro e non oltre il venerdì antecedente alla gara.

Ogni pilota dovrà essere in possesso e fornire alla segreteria i seguenti documenti :

- Copia licenza in corso di validità
- Copia certificato medico in corso di validità
- Scarico di responsabilità firmato

I documenti possono essere inviati i giorni antecedenti alla gara alla seguente mail : [segreteria@irkpromotion.com](mailto:segreteria@irkpromotion.com)

## 6. CATEGORIE

Ogni partecipante correrà nella categoria di appartenenza. La categoria JUNIOR avrà un'unica batteria e farà gara a sé stante. La categoria SK1 vedrà la partecipazioni di tutti i piloti dai 15 anni compiuti in poi e la suddivisione in più batterie.

- **JUNIOR** ( 12 anni compiuti\* - 14 anni compiuti\* )
- **SK1** ( + 15 anni compiuti\*\* )

\* Il pilota che compirà gli anni nel corso della stagione 2025 potrà iscriversi alla categoria superiore o alla categoria di appartenenza ( ad esempio : il pilota che compirà il dodicesimo anno di età a Maggio, può comunque partecipare agli eventi di Marzo ed Aprile iscrivendosi nella categoria Junior. )

\*\*Ogni pilota di 15 anni compiuti, ma che non rispetta il peso minimo in tenuta da gara per la categoria SK1, può partecipare alla categoria Junior. ( per esempio un pilota di 15 anni compiuti che ha un peso in tenuta da gara di 55 kg, può decidere di partecipare alla categoria Junior )

Ogni pilota iscritto alla categoria Junior dovrà rispettare un peso minimo di 40,00 kg in tenuta da gara.

Ogni pilota iscritto alla categoria SK1 dovrà rispettare un peso minimo di 60,00 kg in tenuta da gara

## 7. PESI E ZAVORRE

Categoria Junior : **minimo 70 kg**

Categoria SK1 : **minimo 85 kg**

I piloti verranno controllati ogni volta che rientreranno in pit lane ed al termine di ogni sessione. Ogni pilota, in tenuta da gara, nel caso non raggiunga il peso minimo imposto dalla categoria di appartenenza, può aggiungere delle zavorre extra per equipararsi al peso minimo.

Il limite di zavorre extra che ogni kart può sostenere nell' apposito alloggiamento è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo di ogni pilota in tenuta da gara, che verrà preso in considerazione sarà di 40 kg ( JUNIOR ) e di 60 kg ( SK1 ). I piloti di peso inferiore a questo valore, in tenuta da gara, dovranno comunicarlo all'organizzazione.

Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.  
Le zavorre a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

## 8. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing è obbligatorio per tutti i piloti. Il pilota assente dal briefing sarà penalizzato con 5 posizioni nella classifica della prima sessione

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati, per ogni ingresso in pista, secondo le modalità che verranno descritte nel briefing. I kart saranno assegnati in modo casuale in ciascuna sessione di guida ( qualifica, manche, e finale ) in modo da garantire a tutti i piloti pari opportunità nella competizione. Se un kart ha delle carenze prestazionali, lo staff tecnico interverrà al fine di garantire l'equità delle prestazioni dei kart.

## 9. FORMAT

***Lo svolgimento dell'evento è strutturato :***

- Sessione 1 ( 10 minuti )
- Sessione 2 ( 10 minuti )
- Sessione 3 ( 10 minuti )
- Sessione 4 ( 10 minuti )
- Sessione 5 ( 10 minuti )

### ***Assegnazione gruppi***

Ogni pilota, ad esclusione della categoria Junior che sarà composta da un'unica batteria, verrà assegnato ad un gruppo di appartenenza A,B,C o D, con il quale gruppo effettuerà le sessioni da 10 minuti.

### ***Sessione da 10 minuti***

Ogni pilota ( sia Junior che SK1 ) avrà a disposizione 5 sessioni. Durante ogni sessione il pilota avrà a disposizione 10 minuti per ottenere il miglior tempo. Durante la sessione, qualsiasi pilota che abbia superato la linea tracciata all'uscita della pre-griglia sarà considerato come partito, e il suo tempo sarà preso in considerazione, qualunque sia la circostanza. Viene conteggiato qualsiasi giro completamente percorso. Il tempo rilevato è quello del miglior giro effettuato durante la sessione. Eventuali parità verranno decise dal 2° miglior tempo ottenuto da ciascun pilota, e così via in caso di ulteriore parità.

Al termine di ogni sessione verrà assegnato un punteggio ( così come descritto al

punto 13 ) alla classifica finale basata sul miglior tempo effettuato.

### **Classifica Finale**

Al termine di tutte e 5 le sessioni, verrà stilato un ranking definitivo con la somma dei punteggi ottenuti nella sessione 1 + sessione 2 + sessione 3 + sessione 4 + sessione 5. Risulterà vincitore il pilota che avrà ottenuto più punti. Nel caso in cui si abbia un pari merito di punti tra due o più piloti, verrà preso in considerazione il miglior tempo effettuato, da ciascun pilota, in una delle 5 sessioni.

## **10. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE ( REGIME DI SLOW )**

Il Direttore di Gara può decidere di neutralizzare una gara, in qualsiasi momento in base ad una sua decisione.

Quando viene dato l'ordine di neutralizzare la manche di qualificazione oppure la gara, tutte le postazioni di controllo esporranno bandiere gialle sventolate e/o doppie luci gialle lampeggianti e il pannello "SLOW" (cartellone giallo con la scritta "SLOW" in nero), che dovranno essere mantenuti fino al termine della neutralizzazione. Sulla Linea verranno accese delle luci arancioni lampeggianti.

Tutti i kart in gara dovranno quindi allinearsi dietro il kart in prima posizione, ed è assolutamente vietato sorpassare. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

Durante i giri di neutralizzazione, il kart di testa detterà il ritmo, a velocità moderata, e tutti gli altri kart dovranno rimanere in formazione il più serrata possibile.

I kart possono entrare nell'area riparazioni durante la neutralizzazione, ma possono rientrare in pista solo se autorizzati a farlo da un commissario. Un kart che rientra in pista deve procedere a velocità moderata fino a raggiungere la fine della fila dietro il kart di testa. Il sorpasso è assolutamente vietato.

Quando il Direttore di Gara decide di terminare la neutralizzazione, spegnerà le luci arancioni lampeggianti, questo sarà il segnale per i piloti che la gara riprenderà al successivo attraversamento della Linea. Nell'ultimo giro di neutralizzazione, verranno mantenuti i tabelloni "SLOW" e le bandiere gialle saranno immobili.

In quel momento il kart di testa continuerà a tenere il ritmo, a velocità moderata. Il Direttore di Gara, o il suo vice, segnerà la ripresa della gara per mezzo di una bandiera verde sventolata all'altezza della Linea. I sorpassi rimarranno vietati fino a quando i kart non avranno superato la Linea alla fine della neutralizzazione della manche di qualificazione o della gara. In prossimità della Linea, dove una



bandiera verde sarà sventolata dal Direttore di Gara, i piloti potranno accelerare solo dopo aver superato la linea gialla che precede la Linea. Le bandiere gialle e i tabelloni "SLOW" nelle postazioni di controllo verranno quindi ritirati e sostituiti con bandiere verdi sventolate. Queste bandiere saranno esposte per un massimo di un giro.

Ogni giro completato durante la neutralizzazione verrà contato come un giro di gara.

Se la gara termina durante la neutralizzazione, viene comunque presentata ai kart la bandiera a scacchi, come di consueto. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

## 11. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente o perché le condizioni meteorologiche o altre condizioni rendono pericoloso il continuare, il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e rientrare al parco chiuso.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come effettuata.

Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio.

## 12. PENALITA'

Per i contatti di gara la valutazione e l'entità delle penalità spetta solo ed esclusivamente alla SAFETY COMMISSION dell'evento. Le penalità possono essere di diversi tipi, qui di seguito vengono riportate diverse situazione e penalità specifiche:

**12.1** Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

**12.2** Eventuali reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione e/o dal campionato.

**12.3** Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punito con l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

**12.4** Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

**12.5** Le penalità riguardano sia contatti di gara che irregolarità nelle procedure di gara. Qualunque penalità sarà inserita direttamente nel sistema di cronometraggio e saranno visionabili nelle singole classifiche per singola sessione conclusa.

**12.6** E' severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante qualsiasi sessione, Nel caso in cui non venga rispettata questa regola il pilota riceverà una penalità di 30 secondi.

**12.7** Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato dalla sessione. Nel caso in cui un pilota dovesse effettuare tale manovra involontariamente o per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) per non incorrere in penalità dovrà rientrare nel circuito restituendo eventuali posizioni guadagnate grazie a tale manovra, nel caso in cui non dovesse restituire le posizioni guadagnate il pilota riceverà una penalità che varia dai 10 ai 60 secondi.

**12.8** Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato ed escluso dalla manifestazione.

**12.9** In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con l'ultimo posto in classifica della propria sessione.

**12.10** Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà l'assegnazione dell'ultima posizione in classifica generale.

**12.11** Nel caso in cui un pilota al termine di una sessione non effettua la procedura di pesatura verrà squalificato dalla propria sessione.

**12.12** In caso di rientro ai box con velocità inadeguata, utilizzando una corsia sbagliata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

**12.13** In caso di mancato rispetto delle procedure SLOW, il pilota sarà squalificato dalla propria sessione.

**12.14** il pilota non presente in pre-griglia allo start della propria sessione non prendere parte alla sessione in corso.

**12.15** verrà inflitta una penalità per i contatti di gara giudicati di grave entità dalla direzione gara. Con grave entità si intendono tutti quei contatti volti a danneggiare volontariamente ed involontariamente lo sviluppo di gara di un altro partecipante.

**12.16** il pilota che precede un altro pilota ha il diritto di traiettoria. Nel caso in cui due piloti sono appaiati uno in fianco all'altro il diritto di traiettoria spetta a chi si trova interno alla curva. Nel caso in cui due piloti si dovessero trovare appaiati in uscita di curva spetta ad entrambi il diritto di traiettoria e nessuno dei due ha il diritto o la possibilità di ostacolare l'altro. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

**12.17** Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà analizzata dalla direzione gara e potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

**12.18** Ogni pilota che verrà sorpreso a manipolare qualsiasi componente del kart/motore verrà squalificato.

**12.19** Per qualsiasi comportamento ritenuto antisportivo dall' organizzatore e/o dal direttore sportivo, il pilota verrà squalificato dalla sessione conclusa.

### 13. PUNTEGGI

Le seguenti tabelle indicano i punteggi applicati ad ogni sessione.

Nel caso in cui un pilota non risulti partente in una sessione, riceverà un punteggio pari a 0.

Nel caso in cui un pilota si ritiri dalla sessione, riceverà un punteggio pari all' ultima posizione. Nel caso ci siano più ritiri, risulterà ultimo il pilota che avrà ottenuto un tempo peggiore..

Nel caso in cui un pilota venga squalificato in una sessione, riceverà un punteggio pari a 0.

**TABELLA PUNTI HEAT**

POSITION	POINT	POSITION	POINT
<b>1</b>	50	<b>11</b>	13
<b>2</b>	45	<b>12</b>	11
<b>3</b>	40	<b>13</b>	9
<b>4</b>	35	<b>14</b>	7
<b>5</b>	30	<b>15</b>	6
<b>6</b>	27	<b>16</b>	5
<b>7</b>	24	<b>17</b>	4
<b>8</b>	21	<b>18</b>	3
<b>9</b>	18	<b>19</b>	2
<b>10</b>	15	<b>20</b>	1

## 14. PREMIAZIONI

Al termine di ogni evento verrà svolta la cerimonia di premiazione. Verranno premiati in ordine :

- 1° - 2° - 3° classificato del ranking assoluto

Ogni pilota è tenuto a presentarsi alla premiazione dell'evento. Per il pilota che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente. Nel rispetto dell'organizzazione, e di tutti i partecipanti è assolutamente vietato non rispettare la procedura di premiazione. Azioni non autorizzate possono portare all'esclusione del campionato.

I premi acquisiti durante l'evento avranno validità entro e non oltre il 31/12/2025.

## 15. RIPRESE E PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresa la premiazione finale, saranno effettuate riprese video, foto e dirette streaming. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte di IRK Promotion.

**E' severamente vietato l'utilizzo di proprie videocamere on board. Ogni partecipante che viene sorpreso nell'utilizzo di videocamere proprie e non autorizzate dall'organizzazione, potrà essere sottoposto ad una penalità in tempo o alla squalifica dell'evento.**

## 16. ESPOSIZIONE MARCHI E LOGHI

Tutti i marchi ed i loghi non conformi alla nostra attività o esposti senza l'autorizzazione dell'organizzazione, sono severamente vietati. L'organizzazione si riserva il diritto di poter rimuovere, oscurare e/o vietare la promozione ed esposizione di marchi o loghi non conformi.

## 17. COPERTURA DANNI

Al fine di garantire il regolare svolgimento della manifestazione ed al fine di garantire il rispetto delle regole sportive e della buona condotta in pista, l'organizzazione si riserva il diritto di poter richiedere il risarcimento di danni eventuali causati da ogni pilota. Verranno analizzate tutte le situazioni e momenti, ad esempio :

- Bad manouvre ( manovre pericolose che mettono a repentaglio la propria sicurezza e quella degli altri partecipanti ).
- Contatti di gara causati da una guida irresponsabile.
- Uscite di pista e/o contatti derivanti da una guida irresponsabile e/o la perdita involontaria del mezzo.

Nel momento in cui si dovesse verificare ed accertare un danno con addebito nei confronti del pilota X ed il pilota non rispetta quanto dettagliato precedentemente, il pilota stesso può incorrere all'esclusione dalla partecipazione di uno o più round di campionato anche se regolarmente pagati in via anticipata (vedi acquisto pacchetti promozionali di inizio stagione).

***\*La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.***

**IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO [www.irkpromotion.com](http://www.irkpromotion.com)**