

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA

FINAL ENDURANCE - 13/07/2024



La **IRK Promotion S.S.D a R.L.**, in collaborazione con **TBKART S.R.L** , è la società organizzatrice dell' evento denominato THE FINALS. L' evento è strutturato con la formula full rent "Arrive & Drive", nella quale ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare. La IRK Promotion si occuperà della parte organizzativa e promozionale, la TB Kart S.R.L. si occuperà della parte tecnica e logistica. L'unione tra le due realtà è volta a promuovere un evento su un giorno della durata di : 30 minuti di prove libere, una Shootout race e una gara endurance di 8 ore, attraverso l'utilizzo dei kart **TBKART R-ONE Sport HP** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi da 18 cv.

Indice

<u>TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)</u>	<u>3</u>
<u>TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 15</u>	<u>4</u>
<u>1. ISCRIZIONE</u>	<u>5</u>
<u>2. PROGRAMMA GARA</u>	<u>6</u>
<u>3. KART</u>	<u>6</u>
<u>4. PILOTI AMMESSI</u>	<u>6</u>
<u>5. FORMAT DI GARA</u>	<u>7</u>
<u>6. PESI E ZAVORRE</u>	<u>7</u>
<u>7. BRIEFING E SORTEGGIO KART</u>	<u>7</u>
<u>8. PROVE LIBERE UFFICIALI : 30 minuti</u>	<u>8</u>
<u>9. SHOOTOUT RACE</u>	<u>8</u>
<u>10. GRIGLIA DI PARTENZA</u>	<u>8</u>
<u>11. PROCEDURA DI PARTENZA</u>	<u>8</u>
<u>12. REGOLE DI GARA</u>	<u>10</u>
<u>13. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART)</u>	<u>13</u>
<u>14. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE</u>	<u>14</u>
<u>15. PENALITA'</u>	<u>15</u>
<u>16. RECLAMI</u>	<u>19</u>
<u>17. CONDOTTA ETICA</u>	<u>19</u>
<u>18. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION</u>	<u>19</u>
<u>19. PUNTEGGI EVENTO</u>	<u>19</u>
<u>20. CLASSIFICA EVENTO</u>	<u>20</u>
<u>21. PREMIAZIONI</u>	<u>20</u>
<u>22. PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO</u>	<u>20</u>
<u>23. RIPRESE ON BOARD</u>	<u>21</u>

TABELLA REGOLAMENTO (info veloce)

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 14 ANNI
DOCUMENTI	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
KART	TB KART R-ONE SPORT HP 390 C.C.
POTENZA	18 CV
CATEGORIE	UNICA
PESO MINIMO PILOTA	85 KG
PROCEDURA DI PARTENZA	LANCIATA
APERTURA PIT LANE	10 MIN DALLO START DELLA GARA
CHIUSURA PIT LANE	10 MIN AL TERMINE DELLA GARA
NUMERO PIT MINIMO	NO
FINESTRA TEMPO PIT	DA 60 A 210 SECONDI
TEMPO PIT TOTALE (8H)	30 MINUTI (1800 SECONDI)
RIFORNIMENTO	LIBERO
TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA	1 GIRO COMPLETO (2 PASSAGGI SUL TRAGUARDO)
TEMPO MAX DI PERMANENZA IN PISTA	NO
TEMPO MIN DI GUIDA	1 INGRESSO IN PISTA
TEMPO MAX DI GUIDA	NO
SPINTA	VIETATA
ASSISTENZA TECNICA	MAX 2 RICHIESTE - INCLUSE NEL TEMPO PIT
RIPARAZIONI	SI - NON INCLUSA NEL TEMPO DI PIT
BRACCIALETTI PILOTA	SI

TABELLA PENALITA' (info veloce) vedi dettaglio pt 15

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI
SOTTOPESO	10 SECONDI OGNI KG
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI
TAGLIO DI PISTA	SQUALIFICA (A GIUDIZIO DEL DDG)
SENSO DI PISTA ERRATO	SQUALIFICA
MANCATA PESATURA	2 GIRI
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
MANCATO RISPETTO TEMPO MINIMO DI PIT (60 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MASSIMO DI PIT (210 SECONDI)	10 SECONDI + TEMPO ECCEDENTE
MANCATO RISPETTO TEMPO TOTALE DI PIT	30 SECONDI + TEMPO MANCANTE
MANCATO RISPETTO TEMPO MIN DI PERMANENZA IN PISTA	30 SECONDI
MANCATO RISPETTO TEMPO MIN DI GUIDA	5 GIRI
RIENTRO A PIT LANE CHIUSA	30 SECONDI
MANCATO CAMBIO PILOTA	2 GIRI
SPINTA	1 GIRO
IMPEDIMENTO USCITA BOX	30 SECONDI
CAMBIO CORSIA AL PIT	10 SECONDI

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente al seguente link : [Iscrizione](#) .

Il prezzo per l'evento è di : **1200,00 €**

Ogni round prevede l'assegnazione di un punteggio per la classifica finale, così come riportato nel regolamento generale.

Il kart assegnato è unico per tutto l'evento.

Terminate le prove libere ufficiali i team avranno facoltà di poter rifornire il kart del quantitativo desiderato. Terminata la Shootout race vige il regime di parco chiuso, ossia il pilota sarà obbligato a lasciare il parco chiuso e non sarà possibile nessun intervento sui mezzi, nemmeno il rifornimento.

Ogni squadra partecipante dovrà essere composta da un:

Team Principal : un responsabile del team nei confronti dell'organizzazione. (Può anche essere un pilota e un team manager)

Team Manager : un responsabile del team nei confronti della direzione gara. (Può anche essere un pilota e un team principal)

Piloti : in numero definito in fase di registrazione all'evento. (Può anche essere un team principal o un team manager). E' importante è che venga rispettata la regola che prevede almeno un ingresso in pista per i piloti partecipanti ad ogni round.

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richieste a tutti i team principal, team manager e piloti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano di attenersi pienamente a tale standard elevato di rispetto, in particolare:

- Rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà essere passibile di qualsiasi sanzione ritenuta utile dal promotore e dal kartodromo ospitante dell'evento. Tale sanzione può arrivare fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

2. PROGRAMMA GARA

Il programma di gara prevede :

- H 14:30 Briefing
- H 14:30 Prove libere non ufficiali (facoltative)
- H 15:40 Qualifiche
- H 15:50 Shootout race
- H 16:30 Start endurance race (8 H)
- H 00:30 Finish
- H 00:40 Awards

Al fine di preservare l'allineamento e l'equilibratura della flotta, sarà possibile effettuare delle prove libere facoltative dal lunedì al venerdì antecedente alla gara, con i kart messi a disposizione dal circuito. Le prove libere non ufficiali, previste per Sabato 13 Luglio dalle ore 13.00 alle ore 14:00 vanno obbligatoriamente prenotate mediante mail all'indirizzo : racing@irkpromotion.com. I kart utilizzati per le prove libere non ufficiali saranno gli R-One, e sarà il kart che verrà sorteggiato per tutto l'evento. Le prove libere non ufficiali, della durata di 60 minuti, sono facoltative ed hanno un costo di 120,00 € a team,

3. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il **TBKART R-ONE Sport HP** con motorizzazione Honda 390 c.c. 4 tempi da 18 cv ca. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sono ammesse le personalizzazioni sul kart solo ed esclusivamente nelle zone designate dall'organizzazione .

4. PILOTI AMMESSI

Sono ammessi tutti i piloti dai **14 anni compiuti** ed in possesso di **certificato medico sportivo** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologa scaduta), guanti, scarpe e paracostole (consigliato).

5. FORMAT DI GARA

Il format di gara comprende :

- Prove libere non ufficiali - facoltative (60 minuti)
- Qualifiche 10 minuti (vedi pt 8)
- Shootout race 25 giri (vedi pt 9)
- Gara endurance di 8 ore suddivisa in 4 frazioni

La gara endurance è suddivisa in 4 frazioni ognuna di 2 ore :

1. Stint 1 : al termine di 2 ore di gara
2. Stint 2 : al termine di 4 ore di gara
3. Stint 3 : al termine di 6 ore di gara
4. Classifica finale al termine di 8 ore di gara (Fine endurance)

Ogni frazione vedrà una classifica provvisoria ed assegnerà un punteggio che verrà inserito nel ranking dell' evento. Al termine di ogni frazione verrà sventolata sul traguardo la bandiera tricolore (nazionale italiana) ed indicherà l' inizio dello stint successivo. La gara non verrà interrotta tra una frazione e l' altra.

Al termine delle 8 ore di gara verrà esposta la bandiera a scacchi che sancirà il termine dell'evento e della classifica finale

6. PESI E ZAVORRE

Peso pilota + zavorre : **85 kg**

Ogni pilota verrà pesato ad ogni fine turno. Il limite disponibile per i kart è di 30 kg. Per motivi di sicurezza, il peso minimo preso in considerazione sarà di 55 kg. I piloti di peso inferiore a questo valore, inclusa la loro attrezzatura, dovranno comunicarlo all'organizzazione che provvederà a mettere a disposizione zavorre extra. Non sono consentite zavorre extra ritenute pericolose dall'organizzazione.

I pesi a disposizione sono:

- 2,5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

In caso di violazione del peso minimo, il team sarà penalizzato così come descritto nel punto 15 (Penalità).

7. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager (pena : retrocessione di 5 posizioni in griglia di partenza)

Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati, prima dell' inizio dell'evento, in pit lane e con la presenza obbligatoria di un Team Manager o un Team Principal. I kart saranno assegnati in modo casuale. Lo staff tecnico si riserva il diritto di cambiare tale kart il quale sarà sostituito da un kart di scorta e prenderà il posto di quello sostituito.

8. QUALIFICHE : 10 minuti

Ogni team avrà a disposizione 10 minuti di qualifiche. Il risultato delle qualifiche sarà l'ordine di partenza della SHOOTOUT RACE. Durante le qualifiche la pit lane rimane chiusa ed è obbligatorio rispettare il peso minimo di 85 kg.

9. SHOOTOUT RACE

Al termine delle prove libere ufficiali, verrà stilata una classifica in base ai migliori tempi effettuati, è sarà la griglia di partenza della Shootout race. La Shootout race consiste in una gara sprint da 25 giri totali, suddivisa in tre frazioni. La prima frazione vedrà il termine al giro 7 con la bandiera a scacchi e gli ultimi 5 team saranno obbligati a rientrare ai box. La seconda frazione vede l'ordine di partenza basato sull' arrivo della prima frazione. La seconda frazione terminerà al giro 15 con la bandiera scacchi e vedrà gli ultimi 5 team classificati rientrare ai box. La terza ed ultima frazione vede l'ordine di partenza basato sull' arrivo della seconda frazione. La terza frazione terminerà al giro 25 con la bandiera a scacchi. L'ordine di arrivo complessivo delle tre frazioni sarà l'ordine di partenza della gara endurance principale.

Al termine della shootout race verrà attribuito un punteggio che farà parte del ranking finale.

10. GRIGLIA DI PARTENZA

Evento

Della durata di 8 ore. L'ordine di partenza sarà stabilito dal risultato assoluto della Shootout race. La gara viene intesa con una durata a tempo, che va dal passaggio del primo kart allo start, fino al passaggio del proprio kart alla bandiera a scacchi. La pre-griglia verrà effettuata nell'area del parco chiuso. Ogni pilota è tenuto a presentarsi alla chiamata in pre-griglia almeno 10 minuti prima della partenza. I piloti che non saranno presenti alla chiamata non prenderanno parte alla sessione.

11. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno partenze lanciate.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

Ogni pilota incaricato dal proprio team allo start dovrà presentarsi in parco chiuso almeno 10 minuti prima dello start ufficiale.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza ed uscire dal parco chiuso (inteso come ingresso in pista). Una volta entrati in pista i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta usciti dal cancello di ingresso pista, inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la Linea Rossa che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera).

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione. Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Ogni pilota, una volta entrato nei canali ed in fase di start, è obbligato a rispettare la distanza minima dal kart che lo precede : per distanza minima si intende il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore del kart precedente. Qualsiasi tentativo di prendere distanza o di non rispetto della distanza minima sarà soggetto a penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.

12. REGOLE DI GARA

Test allineamento

Al fine di equilibrare tutti i kart, verranno svolti i test di allineamento prima dell'evento. Una squadra di tecnici TBKART si occuperà di probabili interventi al fine di garantire delle prestazioni uniformi.

Numero minimo di pit

Non vi è un numero minimo di pit

Tempo totale di pit

Il tempo totale di pit è inteso sul totale di gara.

Il tempo di uscita sarà a completa gestione del team, rispettando la finestra di tempo di pit lane. Ad ogni passaggio in pit lane, il tempo di pit impiegato verrà cumulato ed, al termine della gara, dovrà avere un minimo totale di :

Durata di gara	Tempo di pit totale
8H	30 MINUTI (1800 SECONDI)

Finestra di tempo di pit lane

Ogni passaggio in pit lane dovrà essere effettuato in una **finestra compresa tra 60 secondi e 210 secondi**.

Ogni team una volta effettuate le procedure di pesa, cambio pilota e/o rifornimento, potrà decidere il suo tempo di uscita in totale autonomia, rispettando i limiti imposti dalla finestra di tempo. E' obbligatorio per ogni team lasciare un corridoio di passaggio per l'uscita. Qualsiasi team blocchi o impedisca ad un altro di uscire, subirà una penalità.

Tempo min e max di permanenza in pista

Non vi è un tempo minimo di permanenza in pista.

L'unico parametro da dover rispettare è quello di dover completare almeno un giro completo (min 2 passaggi sul traguardo)

Non vi è tempo max di permanenza in pista.

Tempo min e max di guida

Il tempo min e max di guida è inteso come tempo totale di guida che un pilota può o deve effettuare. Ogni pilota deve almeno effettuare un ingresso in pista. Non vi è tempo max di guida da dover rispettare.

Procedura di rientro ai box

Ogni pilota dovrà tenere un'andatura moderata appena varcata la linea del pit in. Qualsiasi manovra pericolosa o contatto con barriere comporta una penalità. Al rientro il pilota, dovrà seguire il percorso obbligatorio ed arrivato al controllo peso, sarà costretto ad eseguire le procedure di pesa. Una volta effettuate il pilota avrà facoltà di potersi direzionare verso la corsia dedicata al rifornimento oppure verso la corsia del cambio pilota. Una volta scelta la corsia non è possibile spostarsi. Qualsiasi tentativo di cambio corsia o di bloccare le operazioni è sanzionato con una penalità.

Rifornimento carburante

Durante la gara sarà a completa gestione del team il quantitativo di benzina e sarà facoltà del team decidere quando far rifornimento e quanto quantitativo rifornire. Una volta arrivato alla zona rifornimento, il pilota sarà obbligato a scendere dal kart. Il rifornimento sarà esclusivamente effettuato dallo staff tecnico. Tutti i kart saranno riforniti con il pieno prima dell'inizio delle qualifiche. . Per i primi 10 minuti di gara e gli ultimi 10 minuti di gara la pit lane, compresa la zona di rifornimento sarà chiusa.

Cambio pilota

Obbligatorio ad ogni passaggio in pit lane. Nel caso in cui si necessiti un cambio kart per problemi tecnici e/o cause di forze maggiori, l'organizzazione si riserva il diritto di poter non obbligare il cambio pilota

Apertura e chiusura pit lane

La pit lane verrà aperta dieci minuti dopo l'inizio della gara inteso come start ufficiale dal cronometraggio.

La pit lane verrà chiusa dieci minuti prima della fine della gara intesa come fine ufficiale dal cronometraggio.

Assistenza tecnica

Durante l'arco della gara sarà consentito ai team che lo richiedono, tramite apposito modulo, l'assistenza tecnica. Per assistenza tecnica si intende la richiesta di sostituzione e controllo del mezzo. **L'organizzazione limita ad un massimo di 2 le richieste di assistenze tecniche per ogni team.**

La procedura prevede :

- Una richiesta formale compilata ed autorizzata dal team manager.
- L'autorizzazione da parte dello staff tecnico, a far entrare il proprio team ai box.
- Il team che rientrerà posizionerà il kart secondo le indicazioni fornite dalla staff tecnico.
- Il pilota salirà sul primo kart della fila unica che verrà formata dai kart disponibili

e riprenderà normalmente la gara.

- Il passaggio in pit ed il relativo tempo verranno sommati al totale di gara
- Il kart verrà fornito con il pieno di benzina (salvo diverse disposizioni dello staff tecnico)
- E' obbligatorio il cambio pilota ed il rispetto delle normali procedure di gara

Il team una volta effettuata l'assistenza tecnica potrà proseguire la propria gara, mentre il kart sostituito potrà essere momentaneamente escluso dalla fila unica di kart disponibili per dei test di controllo ed allineamento.

Se il kart sostituito non presenta problemi e/o malfunzionamenti verrà reinserto nella fila unica di kart disponibili per l'assistenza tecnica.

La gestione delle richieste di assistenza tecnica sarà a completa facoltà dei team. Nel caso di richiami in assistenza tecnica e/o riparazioni, non verranno conteggiate nel computo totale delle richieste.

L'organizzazione e lo staff tecnico si riservano il diritto di limitare e/o sospendere temporaneamente l'assistenza tecnica.

Richiamo in assistenza tecnica

Qualora lo staff tecnico ritenga necessaria una riparazione o sostituzione di un kart, ha la facoltà di richiamare il kart per un assistenza tecnica.

La procedura prevede :

- La comunicazione del richiamo al team manager da parte dell'organizzazione
- L'esposizione della bandiera nera con disco arancio al pilota da parte del DDG
- Dal momento dell'esposizione il pilota a 3 giri per poter rientrare
- Il team proseguirà la gara con il kart sostitutivo fino a nuova comunicazione dello staff tecnico.

Se un team decide deliberatamente di non rientrare riceverà la squalifica dall'evento.

Il richiamo in assistenza tecnica è una decisione che spetta solo ed esclusivamente allo staff tecnico, che ne certifica l'avvenuta richiesta con riscontri oggettivi.

Riparazioni

Qualora un kart necessiti di una riparazione e/o sostituzione, lo staff tecnico provvederà alla sostituzione del kart e consentirà la ripartenza del team (anche dello stesso pilota). Lo staff tecnico in caso di rotture, ha la facoltà di valutare post ripartenza le reali condizioni del kart : se lo staff tecnico dovesse ritenere che il danno/problema sia stato causato da un utilizzo improprio del kart, potranno essere applicate delle penalità commisurate all'entità del danno .

Spinta

E' fatto divieto assoluto di spinta tra due o più kart per tutto il circuito, e per tutte le sessioni. Se un team viene attenzionato dal Direttore di Gara riceverà prima una segnalazione con la bandiera bianco nera. Al secondo avvertimento verrà inserita la penalità di un giro direttamente nel sistema di cronometraggio. Sarà facoltà del DDG individuare il o i team da penalizzare, ed avrà facoltà di penalizzare sia chi commette l'azione e sia chi la subisce. **Per spinta si intende il contatto continuo, prolungato e voluto tra due o più kart che possa portare vantaggio.**

Modifiche pressioni

Verrà concesso ai team di poter variare la pressione degli pneumatici, secondo un range stabilito dallo staff tecnico. Verrà predisposta un'area dove sarà possibile completare queste operazioni. La modifica delle pressioni è consentita durante tutto l'arco di gara. L'organizzazione si riserva il diritto di poter controllare e verificare il rispetto del range.

13. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (SAFETY KART)

In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety Kart.

La Safety Kart uscirà dai box e si posizionerà in testa al primo kart che sorraggiunge, dando priorità alla sicurezza. I piloti sono obbligati a seguire la Safety Kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara sulla linea del traguardo.

Sarà cura del Direttore di Gara indicare l'ultimo giro di utilizzo della Safety Kart. Una volta rientrata ai box, sarà cura del leader del gruppo decidere il momento opportuno della ripartenza, e sarà consentito il sorpasso solo dopo la linea del traguardo.

La gara riparte ufficialmente dopo che si è superata la linea del traguardo. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà chiusa. Dall' esposizione del cartello sul traguardo da parte del direttore di gara, e dall'orario della comunicazione ufficiale da parte del cronometraggio, qualsiasi rientro in pit lane sarà considerato penalità. La penalità verrà valutata in base alla durata della Safety Kart. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

14. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente o perché le condizioni meteorologiche o altre condizioni rendono pericoloso il continuare, il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e rientrare al parco chiuso.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come effettuata. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio.

15. PENALITA'

Le penalità sono intese come infrazioni di pista, infrazioni regolamentari o irregolarità nelle procedure.

Ogni penalità scritta o non scritta nel regolamento è a completa discrezione del Direttore di Gara che può infliggere, aumentare o diminuire l'entità della penalità. Ogni penalità verrà aggiunta al tempo totale di pit che il team dovrà rispettare. Sarà a completa gestione del team calcolare il proprio tempo totale in funzione delle penalità ricevute.

15.1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

15.2 Eventuali aggravii o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

15.3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punita con l'allontanamento della persona coinvolta.

15.4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione, dello staff o della direzione gara, sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

15.5 Se la penalità non viene scontata nell'arco della gara, la penalità sarà applicata alla classifica finale.

15.6 Se la penalità non può essere scontata e raggiunge un minutaggio tale che sia superiore al tempo del giro, tale penalità verrà applicata alla classifica finale e convertita in giri, tenendo come parametro il miglior giro di gara ed arrotondato per eccesso.

15.7 Guida pericolosa : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida : 30 secondi di penalità.

15.8 Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

15.9 Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

15.10 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con :

da 0,001 kg a 1,000 kg	10 secondi
da 1,001 kg a 2,000 kg	20 secondi
da 2,001 kg a 3,000 kg	30 secondi

a seguire

15.11 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà la cancellazione del tempo.

15.12 Nel caso in cui la violazione del peso minimo venga effettuata nella procedura di peso al termine della gara, la penalità verrà assegnata nella classifica finale.

15.13 Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il team verrà penalizzato con 2 giri di penalità.

15.14 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

15.15 In caso di mancato rispetto delle procedure di SAFETY KART, il pilota sarà sanzionato a discrezione del direttore di gara.

15.16. Il team non presente alla chiamata pre-griglia partirà dal fondo della griglia.

15.17 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà una penalità di 3 secondi.

15.18 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

15.19 Il rientro con pit lane chiusa comporta una penalità di 30 secondi

15.20 Il mancato rispetto del tempo minimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo mancante al raggiungimento dei 60 secondi

15.21 Il mancato rispetto del tempo massimo di pit comporta una penalità di 10 secondi più il tempo eccedente rispetto ai 210 secondi.

15.22 Il mancato rispetto del tempo totale di pit (incluse le penalità) comporta una penalità di 30 secondi più il tempo mancante al raggiungimento del minimo totale.

15.23 Il mancato raggiungimento del numero minimo di pit comporta una penalità di 5 giri per ogni pit.

15.24 Il mancato cambio pilota comporta una penalità di 2 giri.

15.25 Il mancato rispetto del tempo minimo di guida (minimo 1 ingresso in pista) comporta una penalità di 5 giri.

15.26 Se un team richiede l'assistenza tecnica e non rispetta le procedure verrà penalizzato così come da regolamento

15.27 Se un pilota viene trovato sottopeso durante la shootout race, il team verrà retrocesso all'ultimo posto in griglia di partenza.

15.28 Il mancato rispetto della permanenza minima in pista comporta una penalità di 30 secondi

15.29 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

15.30 Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

15.31 Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni. Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

15.32 Il pilota davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

15.33 Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi. E' facoltà della direzione gara valutare il danno arrecato ed aumentare la penalità

15.36 Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

15.37 Il team che bloccherà le operazioni di uscita box, riceverà una penalità di 30 secondi.

15.38 Qualsiasi tentativo di cambio corsia (rifornimento - cambio pilota) e che comporti degli impedimenti durante le procedure di pit, sarà sanzionato con una penalità di 10 secondi.

13.39 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso in uscita di curva dovesse trovarsi appaiato al pilota che subisce il sorpasso ed intenzionalmente dovesse forzare il pilota verso l'esterno dei limiti di pista e/o ostacolare la naturale percorrenza del suo kart, tale manovra verrà attenzionato dal Direttore. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

13.40 Se un pilota, terminato il sorpasso in fase di uscita curva, si trova all'interno e forza volontariamente fuori pista il pilota all'esterno, il pilota all'interno compie una manovra irregolare.

13.41 Ogni pilota, che non rispetta la distanza minima in fase di partenza (il contatto tra il proprio paraurti anteriore ed il paraurti posteriore che lo precede) riceverà una penalità di 3 secondi.

13.42 Se durante un sorpasso il pilota che effettua il sorpasso dovesse venire a contatto ed intralciare la normale percorrenza/punto di corda del pilota che subisce il sorpasso, la manovra verrà attenzionato dal Direttore di Gara. Nella situazione descritta potrebbe essere applicata una penalità per "bad overtaking manoeuvre".

16. RECLAMI

Reclami presentati al Collegio Giudicante **per iscritto e firmati con la cauzione di 50 euro.**

Qualsiasi rifiuto sarà definitivo.

E' possibile presentare reclamo per tutta la durata della corsa e comunque non oltre 10 minuti dopo la bandiera a scacchi. Dopodiché nessun reclamo verrà preso in considerazione e la classifica sarà congelata. E' possibile presentare reclamo sottoponendo al collegio di giudici prove video in proprio possesso, evidenziando la fase o le fasi incriminate.

La procedura di reclamo è la seguente :

- Recarsi in segreteria e richiedere l'apposito modulo e versare la cauzione.
- Compilare il modulo in tutti i suoi campi.
- Selezionare i momenti salienti di eventuali prove video in proprio possesso da consegnare al DS.
- Il DS farà le proprie valutazione.
- Verrà pubblicata la decisione irrevocabile
- Se il reclamo viene accolto verrà restituita la cauzione, se il reclamo viene respinto, la cauzione non verrà restituita.

17. CONDOTTA ETICA

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico. Ogni conduttore ed accompagnatore è responsabile delle proprie azioni e di conseguenza può essere allontanato qualora non rispetti le sopracitate regole. L'IRK Promotion valuterà eventuali sanzioni a comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato.

18. DIREZIONE DI GARA E SAFETY COMMISSION

Ogni evento sarà diretto da una Safety Commission composta da un direttore di gara, un direttore sportivo e da 2 membri dello staff. Lo staff di gara prevede anche dei commissari in parco chiuso dediti al controllo peso ed altre attività. Qualsiasi penalità o infrazione può essere sottoposta a revisione della Safety Commission ed a suo insindacabile giudizio.

19. PUNTEGGI EVENTO

Il punteggio della Shootout race, dello Stint 1, Stint 2, Stint 3 e classifica finale verrà assegnato al ranking generale dell' evento.

SHOOTOUT RACE		STINT 1 - 2 - 3		CLASSIFICA FINALE	
Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1	10	1	10	1	25
2	9	2	9	2	18
3	8	3	8	3	15
4	7	4	7	4	12
5	6	5	6	5	10
6	5	6	5	6	8
7	4	7	4	7	6
8	3	8	3	8	4
9	2	9	2	9	2
10	1	10	1	10	1

20. CLASSIFICA EVENTO

Risulterà vincitore dell' evento il team che avrà ottenuto un maggior punteggio. In caso di pari punteggio al termine dell' evento, risulterà vincitore il team che ha ottenuto un risultato migliore nella Shootout race.

21. PREMIAZIONI

Verranno premiati i primi tre team classificati. Il pilota o il team che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente. Ogni pilota è obbligato a presentarsi con il proprio abbigliamento tecnico. Il team vincitore riceverà la partecipazione gratuita a THE 24, in programma il 7 e 8 Settembre 2024.

22. PUBBLICAZIONE FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresi gli IRK Awards, saranno effettuate riprese video, foto e dirette streaming. Ogni singolo partecipante, accettando il regolamento, dà il proprio consenso all'utilizzo promozionale del materiale prodotto, da parte di IRK Promotion.

23. RIPRESE ON BOARD

E' consentito l'utilizzo di videocamere personali esclusivamente della marca e del modello sotto indicati ed installate con specifico supporto nella posizione ritenuta idonea dall'organizzazione

Marca : **GOPRO**

Modello : **Hero 10 Black** (vedi foto)

Modello : **Hero 11 Black** (vedi foto)

Modello : **Hero 12 Black** (vedi foto)

Posizione : **Fissata nell' apposito supporto messo a disposizione dall'organizzazione.**



Qualsiasi altra tipologia di telecamera, marca o modello, non sono autorizzate dall'organizzazione.

Ai fini di un corretto svolgimento della gara, è consentito utilizzare i filmati in proprio possesso ed esclusivamente prodotti dalla videocamera autorizzata, in fase di reclamo (vedi pt 14 dell'RPG).

***La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.**

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com