

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA

ROUND 1 - 10/03/2024



La **IRK Promotion S.S.D a R..L**, in collaborazione con **TBKART S.R.L**, è la società organizzatrice del campionato denominato R-MAX Championship. Il campionato è strutturato con la formula full rent "Arrive & Drive", nella quale ogni partecipante dotato della documentazione ed attrezzatura necessaria, potrà partecipare. La IRK Promotion si occuperà della parte organizzativa e promozionale, la TB Kart S.R.L. si occuperà della parte tecnica e logistica. L'unione tra le due realtà è volta a promuovere un campionato itinerante su 7 appuntamenti e 7 round, attraverso l'utilizzo dei kart TBKART R-MAX con motorizzazione Rotax 125 c.c. 2 tempi per le categorie Junior - SK2 - SK1

Indice

<u>TABELLA REGOLAMENTO</u>	<u>3</u>
<u>TABELLA PENALITA'</u>	<u>3</u>
<u>1. ISCRIZIONE</u>	<u>4</u>
<u>3. KART</u>	<u>5</u>
<u>4. PILOTI AMMESSI</u>	<u>5</u>
<u>5. CATEGORIE</u>	<u>5</u>
<u>6. PESI E ZAVORRE</u>	<u>6</u>
<u>7. BRIEFING E SORTEGGIO KART</u>	<u>6</u>
<u>8. FORMAT</u>	<u>7</u>
<u>9. GRIGLIA DI PARTENZA</u>	<u>10</u>
<u>10. PROCEDURA DI PARTENZA</u>	<u>10</u>
<u>11. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)</u>	<u>12</u>
<u>12. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE</u>	<u>13</u>
<u>13. PENALITA'</u>	<u>13</u>
<u>14. RECLAMI</u>	<u>15</u>
<u>15. CONDOTTA ETICA</u>	<u>16</u>
<u>16. DIREZIONE E STAFF DI GARA</u>	<u>16</u>
<u>17. PUNTEGGI</u>	<u>16</u>
<u>18. CLASSIFICA EVENTO</u>	<u>16</u>
<u>19. PREMIAZIONI</u>	<u>16</u>
<u>20. FOTO E VIDEO</u>	<u>17</u>

TABELLA REGOLAMENTO

PILOTI AMMESSI	ETA' MINIMA 12 ANNI
DOCUMENTI	CERTIFICATO MEDICO E LICENZA LKR
KART	TB KART R-MAX ROTAX 2 TEMPI 125 c.c.
POTENZA	23 CV
CATEGORIE	JUNIOR - SK2-SK1
QUALIFICHE	8 MINUTI
MANCHES DI QUALIFICAZIONE	3 MANCHES JUNIOR (6 GIRI) 1 SUPERHAT SK2 (8 GIRI) 5 MANCHE SK1(8 GIRI)
FINALE	12 GIRI JUNIOR 10 GIRI SK2 15 GIRI SK1 (FINALE PER OGNI GRUPPO)
SORTEGGIO KART	RANDOM (NON VI E' POSSIBILITA' DI PRENDERE LO STESSO KART 2 VOLTE)

TABELLA PENALITA'

PARTENZA ANTICIPATA	10 SECONDI
MANCATO ALLINEAMENTO	3 SECONDI
SOTTOPESO	ULTIMO POSTO IN CLASSIFICA
GUIDA PERICOLOSA	30 SECONDI
TAGLIO DI PISTA	SQUALIFICA (A GIUDIZIO DEL DDG)
SENSO DI PISTA ERRATO	SQUALIFICA DALL'EVENTO
MANCATA PESATURA	SQUALIFICA DALLA SESSIONE
INGRESSO AI BOX PERICOLOSO	10 SECONDI
CONTATTI DI GARA	A DISCREZIONE DEL DDG
NON RISPETTO DELLE PROCEDURE DI PARTENZA	PENALITA' (VEDI PT 13)

1. ISCRIZIONE

L'iscrizione all'evento dovrà pervenire attraverso l'apposito modulo presente al seguente link : [Iscrizione round](#)

Categoria : **JUNIOR**

Il prezzo per ogni singolo evento è di **365,00 € ivato**

Categoria : **SK2**

Il prezzo per ogni singolo evento è di **199,00 € ivato**

Categorie : **SK1**

SENIOR - MASTER - GENTLEMAN - WOMAN

Il prezzo per ogni singolo evento è di **425,00 € ivato**

Categoria : **TEAM**

Al fine di rendere più inclusivo e coinvolgente il campionato, i piloti potranno formare il proprio team (3 persone max). Ogni team vedrà l'assegnazione totale del punteggio ottenuto dai suoi piloti nelle finali, esempio : (Punteggio TEAM A = punteggio finale Pilota 1 + punteggio finale Pilota 2 + punteggio finale Pilota 3). Al termine del campionato verranno premiati i migliori tre team.

Massima sicurezza, fair-play e sportività sono richieste a tutti i partecipanti che prenderanno parte ad ogni singolo evento. Firmando la Declinazione di responsabilità e il Codice di buona condotta al check-in amministrativo, tutti i partecipanti accettano di attenersi pienamente a tale standard elevato di rispetto, in particolare:

- Rispetto del personale operativo ed organizzativo
- Rispetto degli altri partecipanti ed eventuali assistenti
- Rispetto delle infrastrutture e delle attrezzature disponibili per l'evento

Il mancato rispetto di queste regole minime potrà essere passibile di qualsiasi sanzione ritenuta utile dal promotore e dal kartodromo ospitante dell'evento. Tale sanzione può arrivare fino alla definitiva esclusione dall'evento o dal campionato.

2. PROGRAMMA

(verrà comunicato successivamente)

3. KART

I kart sono messi a disposizione dalla società organizzatrice dell'evento. Il modello è il TBKART R-MAX con motorizzazione Rotax 125 c.c. 2 tempi da 23 cv. Ciascun kart sarà calibrato per l'evento utilizzando esattamente le stesse impostazioni. Sui kart non sono ammessi adesivi. È severamente vietato applicare qualsiasi tipo di modifica e marcatura visiva sui kart, pena l'esclusione dall'evento.

4. PILOTI AMMESSI

Sono ammessi tutti i piloti in possesso di **certificato medico sportivo** e **licenza LKR Asi-Aci**.

Ogni pilota dovrà essere munito di: casco integrale, tuta (anche con omologa scaduta), guanti, scarpe e paracostole (consigliato).

5. CATEGORIE

- **JUNIOR** (12 anni compiuti - 16 anni compiuti)
- **SK2** (16 anni compiuti)
- **SK1** (17 anni compiuti)

La Categoria **SK1** come massima espressione del format Sprint R-Max Championship, vedrà la suddivisione nelle sottocategorie per fasce di età

SENIOR (17 anni compiuti - 39 anni compiuti)

MASTER (40 anni compiuti - 49 anni compiuti)

GENTLEMAN (over 50 anni compiuti)

WOMAN (riservata alla donne)

6. PESI E ZAVORRE

Categoria Junior : **minimo 70 kg**

Categoria SK2 e SK1 : **minimo 85 kg**

I piloti verranno controllati ogni volta che rientreranno in pit lane ed al termine di ogni sessione. Il limite disponibile per i kart è di 30 kg. Tutti i piloti saranno pesati presso l'ufficio amministrativo

Per motivi di sicurezza, il peso minimo preso in considerazione sarà di 40 kg (JUNIOR) e 55 kg (SK1 e SK2). I piloti di peso inferiore a questo valore, inclusa la loro attrezzatura, dovranno comunicarlo all'organizzazione che provvederà a mettere a disposizione zavorre extra. Non è consentito l'utilizzo di zavorre

personali, le uniche zavorre consentite sono quelle fornite ufficialmente dall'organizzazione.

Le zavorre a disposizione sono:

- 2.5 kg: giallo
- 5 kg: rosso
- 10 kg: blu

7. BRIEFING E SORTEGGIO KART

Il briefing sarà on-line ed è obbligatorio per tutti i piloti. Il pilota assente dal briefing sarà penalizzato con 5 posizioni sulla griglia di partenza della prefinale. Sorteggio kart : i kart verranno sorteggiati, per ogni sessione, secondo le modalità che verranno descritte nel briefing. I kart saranno assegnati in modo casuale in ciascuna sessione di guida (qualifica, manche, e finale) in modo da garantire a tutti i piloti pari opportunità nella competizione. Se un kart ha delle carenze prestazionali, lo staff tecnico interverrà al fine di garantire l'equità delle prestazioni dei kart.

8. FORMAT

CATEGORIA : SK1

• **Qualifiche ufficiali 8 minuti**

Ogni pilota avrà a disposizione 8 minuti per ottenere il miglior tempo. Al termine delle qualifiche verranno ordinati i gruppi di appartenenza per le heat di qualificazione.

Durante la sessione, qualsiasi pilota che abbia superato la linea tracciata all'uscita della pre-griglia sarà considerato come partito, e il suo tempo di giro sarà preso in considerazione, qualunque sia la circostanza. Viene conteggiato qualsiasi giro completamente percorso. Il tempo rilevato è quello del miglior giro effettuato durante la sessione. Eventuali parità verranno decise dal 2° miglior tempo ottenuto da ciascun pilota, e così via in caso di ulteriore parità.

La classifica finale delle Prove di qualificazione sarà stilata come segue:

- Se vi è solo una serie: la griglia sarà stilata secondo l'ordine del miglior tempo realizzato da ciascun pilota.
- In caso di due serie: 1° posto al miglior tempo della 1° serie (miglior tempo assoluto), 2° posto al miglior tempo della 2° serie, 3° posto al 2° miglior tempo

della 1° serie, 4° posto al 2° miglior tempo della 2° serie, 5° posto al 3° miglior tempo della 1° serie, e così via.

- Se vi sono tre serie: 1° posto al miglior tempo della 1a serie (miglior tempo assoluto), 2° posto al miglior tempo della 2° serie, 3° posto al miglior tempo della 3° serie, 4° posto al 2° miglior tempo della 1° serie, 5° posto al 2° miglior tempo della 2° serie, e così via.

- E così via secondo lo stesso principio, se sono presenti ulteriori serie. Se non si tiene conto del tempo di un pilota, egli prenderà la partenza dal fondo della griglia. Se più piloti si trovano in tale situazione, la loro posizione di partenza sarà decisa mediante sorteggio. Se un pilota si ferma nell' "Area Riparazioni" o nel "Parco Arrivo", tale fermata sarà definitiva. Non sarà possibile ripartire.

L'autore della Pole Position assoluta otterrà 5 punti extra.

• **Manches di qualificazione : 8 giri di gara**

Ogni pilota avrà a disposizione delle manches di qualificazione (5 manches su una base di 60 piloti. Nel caso in cui il numero di partecipanti sia inferiore, verranno suddivise le manches per far modo di far scontrare tutti i gruppi). Ogni manche sarà composta da degli scontri tra i vari gruppi (ad esempio A contro B, C contro D, E contro F e così via). Ogni manches di qualificazione prevede il kart draw. Ogni manches prevede l'assegnazione di un punteggio per il ranking provvisorio di giornata. Al termine di tutte le manches si avrà una classifica generale dell' evento che verrà utilizzata come accesso alle finali.

L'autore del giro veloce in ogni manches otterrà 1 punto extra.

• **Finale : 15 giri**

Ogni pilota effettuerà una finale di 15 giri..

La modalità di accesso (e la griglia) delle finali sarà il risultato della somma dei punti ottenuti da ciascun pilota nell' arco dell'evento. Nel caso si abbia un parimerito di punti verrà preso il miglior tempo in qualifica. Ad esempio, su una base di 60 piloti, dal 1° al 20° nel ranking provvisorio parteciperanno alla finale A, dal 21° al 40° parteciperanno alla finale B, ecc.) Ogni finale prevede un punteggio. L'autore del giro veloce complessivo tra tutte le finali otterrà 3 punti extra.

* [vedi tabella](#)

CATEGORIA : SK2

• **Qualifiche ufficiali 8 minuti**

Ogni pilota avrà a disposizione 8 minuti per ottenere il miglior tempo. Al termine delle qualifiche verranno ordinati i gruppi di appartenenza per le prefinali.

Durante la sessione, qualsiasi pilota che abbia superato la linea tracciata all'uscita della pre-griglia sarà considerato come partito, e il suo tempo di giro sarà preso

in considerazione, qualunque sia la circostanza. Viene conteggiato qualsiasi giro completamente percorso. Il tempo rilevato è quello del miglior giro effettuato durante la sessione. Eventuali parità verranno decise dal 2° miglior tempo ottenuto da ciascun pilota, e così via in caso di ulteriore parità.

La classifica finale delle Prove di qualificazione sarà stilata come segue:

- Se vi è solo una serie: la griglia sarà stilata secondo l'ordine del miglior tempo realizzato da ciascun pilota.
- In caso di due serie: 1° posto al miglior tempo della combinata (miglior tempo assoluto), 2° posto al secondo miglior tempo della combinata e così via.

Se non si tiene conto del tempo di un pilota, egli prenderà la partenza dal fondo della griglia. Se più piloti si trovano in tale situazione, la loro posizione di partenza sarà decisa mediante sorteggio. Se un pilota si ferma nell'"Area Riparazioni" o nel "Parco Arrivo", tale fermata sarà definitiva. Non sarà possibile ripartire.

L'autore della Pole Position assoluta otterrà 5 punti extra.

• **Super Heat : 8 giri di gara**

Se si ha una sola serie si avrà solamente una super heat.

Se si hanno due serie verranno suddivise in super heat A e super heat B dopo i tempi di qualifica, secondo questo ordine :

1° posto in griglia super heat A al primo tempo assoluto, 1° posto in griglia super heat B al secondo miglior tempo assoluto, 2° posto in griglia super heat A al terzo miglior tempo assoluto e così via.

L'autore del giro veloce in ogni super heat otterrà 1 punto extra.

• **Finale : 10 giri**

Se si ha una sola serie si avrà solamente un finale.

Se si hanno due serie, la modalità di accesso (e la griglia) delle finali sarà (su una base di 20 partecipanti a finale) : i primi 10 classificati della super heat A ed i primi 10 classificati della super heat B, avranno accesso alla Finale A. Dall'undicesimo posto in poi, sia nella super heat A che nella super heat B prenderanno parte alla Finale B. L'ordine di partenza di entrambe le finali sarà data dal miglior tempo effettuato in super heat, in rispetto alla posizione finale ottenuta. Ogni finale prevede un punteggio. L'autore del giro veloce complessivo tra tutte le finali otterrà 3 punti extra.

* [vedi tabella](#)

CATEGORIA : JUNIOR (Batteria unica)

• **Qualifiche ufficiali 8 minuti**

Ogni pilota avrà a disposizione 8 minuti per ottenere il miglior tempo. Al termine delle qualifiche verranno ordinati i gruppi di appartenenza per le heat di qualificazione.

Durante la sessione, qualsiasi pilota che abbia superato la linea tracciata all'uscita della pre-griglia sarà considerato come partito, e il suo tempo di giro sarà preso in considerazione, qualunque sia la circostanza. Viene conteggiato qualsiasi giro completamente percorso. Il tempo rilevato è quello del miglior giro effettuato durante la sessione. Eventuali parità verranno decise dal 2° miglior tempo ottenuto da ciascun pilota, e così via in caso di ulteriore parità.

L'autore della Pole Position assoluta otterrà 5 punti extra.

• **3 manche di qualificazione : 6 giri di gara**

Ogni pilota avrà a disposizione 3 manches di qualificazione. Ogni manche di qualificazione prevede il kart draw ed avrà la griglia di partenza in base all'ordine di arrivo della manche precedente. Ogni manches prevede l'assegnazione di un punteggio per il ranking provvisorio di giornata. L'autore del giro veloce in ogni manches otterrà 1 punto extra.

• **Finale : 12 giri**

Ogni pilota effettuerà una finale di 12 giri..

La modalità di accesso (e la griglia) della finale sarà il risultato dei punti ottenuti da ciascun pilota nelle manche di qualificazione. L'autore del giro veloce otterrà 3 punti extra.

* [vedi tabella](#)

9. GRIGLIA DI PARTENZA

La pre-griglia verrà effettuata nell'area del parco chiuso. Ogni pilota (del gruppo dipartenza) è tenuto a presentarsi alla chiamata pre-griglia almeno 10 minuti prima della partenza. I piloti che non saranno presenti alla chiamata non prenderanno parte alla sessione.

10. PROCEDURA DI PARTENZA

Le partenze di tutte le gare saranno **partenze lanciate**.

L'organizzatore, a seguito di una decisione dei Commissari Sportivi, ha il diritto di modificare la procedura di partenza da "Partenza lanciata" a "Partenza da fermo" o "Partenza lanciata su una Linea" con cartelloni "Slow".

Ogni pilota dovrà presentarsi in parco chiuso almeno 10 minuti prima dello start ufficiale.

La procedura di partenza inizia non appena il Direttore di Gara o il suo Vice, o Ufficiale di Partenza designato, indica con la bandiera verde che i kart possano prendere la partenza ed uscire dal parco chiuso (inteso come ingresso in pista). Una volta entrati in pista i piloti sono «agli ordini del Direttore di Gara» e non possono più ricevere alcun aiuto. Il pilota che non si sia presentato in tempo agli ordini del Direttore di Gara con il proprio kart funzionante potrà uscire dall'Area di Raduno solo su ordine del Direttore di Gara o dell'Ufficiale in carica.

I piloti, una volta usciti dal cancello di ingresso pista, inizieranno il giro di ricognizione.

Durante il giro di ricognizione ogni pilota dovrà mantenere la propria posizione in griglia, nel caso in cui un pilota dovesse occupare la posizione di un altro pilota senza alcun diritto, riceverà una penalità a discrezione del DDG.

Se un pilota si ferma per qualsiasi motivo durante il giro di formazione, non potrà ripartire prima di essere stato superato da tutto il gruppo. Ripartirà in coda alla formazione. Se tentasse di partire davanti al gruppo, verrebbe esposta la bandiera nera e sarebbe escluso dalla gara.

Per recuperare la propria posizione è vietato utilizzare qualsiasi percorso diverso da quello utilizzato durante la gara. In caso di partenze lanciate, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia solo se tale manovra non ostacolerà gli altri piloti, e comunque prima di aver raggiunto la *Linea Rossa* che sarà materializzata sulla pista, attrezzata con loop di cronometraggio e indicata dal Direttore di Gara durante il briefing. In caso di partenza da fermo, il pilota in ritardo avrà la possibilità di riconquistare la propria posizione in griglia fino all'accensione del semaforo rosso di partenza.

Se si ritiene che un pilota sia stato bloccato a seguito di un errore di un altro pilota, il Direttore di Gara potrà interrompere il giro di formazione e ricominciare la Procedura di Partenza sulla base della griglia originaria, oppure consentire al pilota bloccato di recuperare la sua posizione.

Ogni circuito avrà, sul rettilineo di partenza, due corsie larghe 2 metri delimitate da linee bianche. Queste corsie saranno dipinte dalla linea di partenza fino a 110 metri prima. Una linea gialla deve essere posta 25 m prima della linea di partenza. Per le partenze lanciate, questa Linea gialla sarà anche materializzata da coni morbidi (1 cono per ciascun lato della pista).

Il Direttore di Gara darà il segnale di partenza non appena giudicherà soddisfacente la formazione. (attraverso spegnimento dei semafori o tramite bandiera)

In caso di ripetute false partenze o di incidenti durante il/i giro/i di formazione, il Direttore di Gara o il Giudice di Fatto, possono interrompere la procedura di

partenza tramite la bandiera rossa e informare i Commissari Sportivi, i quali saranno autorizzati a infliggere una penalità ai piloti interessati. Una nuova procedura inizierà immediatamente o entro 30 minuti, a seconda delle circostanze. La griglia di partenza sarà la stessa della procedura iniziale. Tutti i piloti presenti nell'area di partenza o nell'area riparazioni prima dell'interruzione della procedura potranno prendere la partenza del nuovo Giro di Formazione.

Sarà sanzionato qualsiasi tentativo di anticipare o ritardare la partenza e qualsiasi kart che lascerà la pista prima dello start ufficiale.

E' consentito superare appena il direttore di gara ufficializza lo start (inteso come abbassamento della bandiera o spegnimento dei semafori)

La partenza anticipata si considera avvenuta quando un pilota esce dai canali e supera l'avversario prima dello start ufficiale del direttore di gara.

Un pilota che non sia allineato nei canali, nella fase di lancio, riceverà una penalità. Sarà cura del Direttore di Gara giudicare tale manovra ed infliggere eventuali penalità.

Una volta dato il segnale di partenza, vengono applicate le condizioni di gara e, indipendentemente dalla posizione del kart in pista, è vietato prestargli qualsiasi assistenza, salvo parcheggiare in un luogo sicuro.

11. NEUTRALIZZAZIONE DI UNA GARA O SESSIONE (REGIME DI SLOW)

Il Direttore di Gara può decidere di neutralizzare una gara, in qualsiasi momento in base ad una sua decisione.

Quando viene dato l'ordine di neutralizzare la manche di qualificazione oppure la gara, tutte le postazioni di controllo esporranno bandiere gialle sventolate e/o doppie luci gialle lampeggianti e il pannello "SLOW" (cartellone giallo con la scritta "SLOW" in nero), che dovranno essere mantenuti fino al termine della neutralizzazione. Sulla Linea verranno accese delle luci arancioni lampeggianti.

Tutti i kart in gara dovranno quindi allinearsi dietro il kart in prima posizione, ed è assolutamente vietato sorpassare. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

Durante i giri di neutralizzazione, il kart di testa detterà il ritmo, a velocità moderata, e tutti gli altri kart dovranno rimanere in formazione il più serrata possibile.

I kart possono entrare nell'area riparazioni durante la neutralizzazione, ma possono rientrare in pista solo se autorizzati a farlo da un commissario. Un kart che rientra in pista deve procedere a velocità moderata fino a raggiungere la fine della fila dietro il kart di testa. Il sorpasso è assolutamente vietato.

Quando il Direttore di Gara decide di terminare la neutralizzazione, spegnerà le luci arancioni lampeggianti, questo sarà il segnale per i piloti che la gara riprenderà al successivo attraversamento della Linea. Nell'ultimo giro di neutralizzazione, verranno mantenuti i tabelloni "SLOW" e le bandiere gialle saranno immobili.

In quel momento il kart di testa continuerà a tenere il ritmo, a velocità moderata. Il Direttore di Gara, o il suo vice, segnalerà la ripresa della gara per mezzo di una bandiera verde sventolata all'altezza della Linea. I sorpassi rimarranno vietati fino a quando i kart non avranno superato la Linea alla fine della neutralizzazione della manche di qualificazione o della gara. In prossimità della Linea, dove una bandiera verde sarà sventolata dal Direttore di Gara, i piloti potranno accelerare solo dopo aver superato la linea gialla che precede la Linea. Le bandiere gialle e i tabelloni "SLOW" nelle postazioni di controllo verranno quindi ritirati e sostituiti con bandiere verdi sventolate. Queste bandiere saranno esposte per un massimo di un giro.

Ogni giro completato durante la neutralizzazione verrà contato come un giro di gara.

Se la gara termina durante la neutralizzazione, viene comunque presentata ai kart la bandiera a scacchi, come di consueto. I sorpassi saranno consentiti solo se un kart rallenta a causa di un problema grave.

12. SOSPENSIONE DI UNA GARA O SESSIONE

Se diviene necessario sospendere le prove e/o la gara, per il fatto che il circuito è bloccato da un incidente o perché le condizioni meteorologiche o altre condizioni rendono pericoloso il continuare, il Direttore di Gara ordinerà di esporre una bandiera rossa sulla Linea.

Contemporaneamente le bandiere rosse saranno esposte nelle postazioni dei commissari provvisti di tali bandiere. La decisione di sospendere le prove e/o la gara può essere presa solo dal Direttore di Gara.

Se viene dato il segnale di sospendere l'attività in pista:

Durante le qualifiche : tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e tornare lentamente al Parco Chiuso, e tutti i kart abbandonati sulla pista devono essere rimossi; le prove verranno riprese non appena possibile per rispettare il programma originale.

Durante la gara:

tutti i kart devono immediatamente ridurre la velocità e rientrare al parco chiuso.

- la classifica della gara corrisponderà alla classifica al termine del giro precedente a quello durante il quale è stato dato il segnale di stop.
- kart o mezzi di soccorso possono trovarsi sulla pista,
- il circuito può essere totalmente bloccato a causa di un incidente,
- le condizioni meteorologiche possono aver reso impossibile guidare ad alta velocità sul circuito.

la procedura da seguire varia in base alla percentuale di gara completata dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

Se la gara è sospesa quando è stato effettuato almeno il 75% (arrotondato al giro superiore) della durata prevista, la gara può essere considerata come effettuata. Verranno equiparati tutti i pit ed il tempo totale di pit direttamente dal sistema di cronometraggio.

13. PENALITA'

13.1 Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o ogni infrazione segnalata o non riportata nel presente regolamento sarà sanzionata con penalità di tempo, penalità di posizione in griglia di partenza o squalifica dalla manifestazione.

13.2 Eventuali aggravamenti o reiterazione di comportamenti scorretti e antisportivi possono comportare l'esclusione del pilota dalla manifestazione.

13.3 Ogni forma di gesto antisportivo sarà severamente punito con l'allontanamento della persona coinvolta.

13.4 Ogni atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

13.5 Le penalità riguardano sia contatti di gara che irregolarità nelle procedure di gara. La penalità sarà inserita direttamente nel sistema di cronometraggio, ovvero nella classifica finale.

13.6 Guida irresponsabile: è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart durante il proprio turno di guida: 30 secondi di penalità.

13.7 Taglio della pista: Se un pilota taglia deliberatamente una sezione del circuito, sarà immediatamente squalificato. In caso di taglio della pista per cause

di forza maggiore (condizioni di pista bagnata, contatti...) la direzione gara valuterà eventuali sanzioni.

13.8 Errata direzione della pista: Se un pilota guida nella direzione opposta alla direzione di marcia, sarà immediatamente squalificato.

13.9 In caso di violazione del peso minimo, il pilota sarà penalizzato con l'ultimo posto in classifica.

13.10 Se la violazione del peso minimo viene commessa nella sessione di qualificazione, la penalità sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.

13.11 Nel caso in cui un pilota lasci l'area designata senza aver effettuato la procedura di pesatura, il pilota sarà squalificato.

13.12 In caso di rientro ai box con velocità inadeguata e in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

13.13 In caso di mancato rispetto delle procedure del SLOW, il pilota sarà squalificato.

13.14 Il pilota non presente alla chiamata pre-griglia partirà dal fondo della griglia.

13.15 Il pilota non allineato nei canali durante la partenza riceverà una penalità di 3 secondi.

13.16 Il pilota che esce dai canali prima della partenza ufficiale riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

13.17 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene utilizzata la bandiera bianco/nera a discrezione del direttore di gara. Alla 2° bandiera, penalità automatica di 10 secondi. Per contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva di valutare l'entità del contatto e di infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno provocato.

13.18 Un pilota non può cambiare direzione più volte per difendere la sua posizione. Il pilota che esegue questa procedura verrà prima segnalato con una bandiera bianco/nera, nella seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

13.19 Un pilota che si accorga di aver ottenuto una posizione irregolarmente ha la possibilità di restituire la posizione nel giro in corso, senza incorrere in sanzioni.

Questa manovra è consentita solo se il pilota che è stato sorpassato non ha perso ulteriori posizioni dopo il contatto.

13.20 Il pilota che sta davanti ha il favore della traiettoria. Due piloti accoppiati hanno entrambi il favore della traiettoria.

13.21 Il pilota che spinge un altro pilota in frenata o in curva per allargare la traiettoria del pilota che lo precede riceverà una penalità di 5 secondi.

13.22 Il pilota che sorpassa colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

14. RECLAMI

Reclami presentati al Collegio Giudicante **per iscritto e firmati con la cauzione di 200 euro**.

Qualsiasi rifiuto, come le disposizioni, sarà definitivo.

Non verranno presi in considerazione reclami banali, l'organizzazione/direttore di gara viene contattato quando si deve segnalare qualcosa di importante.

E' possibile presentare reclamo per tutta la durata della corsa e comunque non oltre 10 minuti dopo la bandiera a scacchi. Dopodiché nessun reclamo verrà preso in considerazione e la classifica sarà congelata. E' possibile presentare reclamo sottoponendo al collegio di giudici prove video in proprio possesso, evidenziando la fase o le fasi incriminate.

15. CONDOTTA ETICA

Ogni conduttore ha l'obbligo di tenere un comportamento consono al rispetto delle regole e del buon senso civico. Ogni conduttore ed accompagnatore è responsabile delle proprie azioni e di conseguenza può essere allontanato qualora non rispetti le sopracitate regole. L'IRK Promotion valuterà eventuali sanzioni a comportamenti che possano ledere l'immagine del campionato.

16. DIREZIONE E STAFF DI GARA

Ogni evento sarà diretto da uno staff di direzione gara composto da un direttore di gara, un direttore sportivo ed una commissione. Lo staff di pista, inteso come commissari, avranno l'obbligo di segnalare eventuali sanzioni e comunicarle al direttore di gara. Lo staff di gara prevede anche dei commissari in parco chiuso dediti al controllo peso ed altre attività. Infine lo staff tecnico sarà interamente personale qualificato ed ufficiale TB KART che garantirà l'efficienza dei mezzi.

17. PUNTEGGI

* [vedi tabella](#)

18. CLASSIFICA EVENTO

Ogni evento vedrà un ranking composto da manches, prefinale, finale, giri veloci e pole position. Risulterà vincitore dell'evento colui che otterrà più punti al termine delle finali, in confronto alla propria categoria. Il punteggio ottenuto nell'evento verrà trasferito in toto nella classifica di campionato.

19. PREMIAZIONI

A fine evento saranno effettuate le premiazioni. Verranno premiati i primi tre classificati della finale della JUNIOR, della SK2 e della SK1. Verranno inoltre premiati il miglior Senior, Master, Gentleman e la miglior Woman. Il pilota che non si presenta alla cerimonia non ha diritto di ritirare il premio successivamente. Ogni pilota è obbligato a presentarsi con il proprio abbigliamento tecnico.

20. FOTO E VIDEO

Durante tutti gli eventi, compresi gli IRK Awards, saranno effettuate riprese, foto e dirette streaming. Ogni partecipante che accetta il regolamento, è consapevole che il materiale prodotto è di proprietà della IRK Promotion, che ne farà utilizzo promozionale per i propri eventi. E' consentito l'utilizzo di videocamere personali ed alloggiate su apposite staffe posizionate sul kart dall' organizzatore. E' possibile utilizzare i filmati in proprio possesso in fase di reclamo (vedi pt 12).

****La direzione gara e l'organizzazione IRK Promotion si riservano di valutare eventuali eccezioni particolari o varie.***

IL PRESENTE REGOLAMENTO VIENE ACCETTATO DAL MOMENTO IN CUI VIENE ISCRITTA LA PARTECIPAZIONE TRAMITE IL MODULO SPECIFICO PRESENTE SUL SITO www.irkpromotion.com